

MOAM - Tickets

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
645	DerHimmelstblau	Fehler	Feedback	Normal	Angriffsberechnung bei NPC im Kampagnenmodus		0	DerHimmelstblau
728	fidoriel	Fehler	In Bearbeitung	Normal	Bild als Handout in Kampagne Laden	1.4.7	100	Biggles
733	Panther	Fehler	In Bearbeitung	Normal	Effekte verhindern Druck von Kampagnen-Spielleiterübersicht	1.4.7	100	Biggles
652	DerHimmelstblau	Fehler	Gelöst	Normal	Fehldruck nach M5 Template	1.4.7	100	
735	Octavius	Fehler	Neu	Normal	Fehlende Waffenzuordnung		0	
711	Biggles	Fehler	In Bearbeitung	Normal	Fehler beim Lernen mit PP und Lehrmeister	1.4.7	100	Biggles
740	roland_k@gmx.de	Fehler	Neu	Normal	Fian AP beim Auswerten nicht richtig		0	
659	Biggles	Fehler	Neu	Normal	Klonen: Mit PP gelernte Zauber werden nicht übernommen		0	
754	Octavius	Fehler	Neu	Normal	LE Sozialfertigkeiten Adlige		0	
745	Octavius	Fehler	Neu	Normal	Leere Charakterklassen		0	
750	Octavius	Fehler	Neu	Normal	Magierstecken als Spezialwaffe		0	
763	Kiril	Fehler	Neu	Normal	Magische Schilde beim Drucken berücksichtigen		0	
696	Lemeriell	Fehler	In Bearbeitung	Normal	Mindeststärke bei Schilden unberücksichtigt beim WW:Abwehr	1.4.7	100	Biggles
742	Octavius	Fehler	Neu	Normal	MOAM 'vergisst' Spezialisierung beim Scharfschießen		0	
688	dabba	Fehler	In Bearbeitung	Normal	Scharfschießen gilt pro Waffenfertigkeit	1.4.7	100	Biggles
481	Peter	Fehler	Feedback	Normal	Speichern im Editor dauert sehr lange und bringt keine saubere Vorschau am Ende		0	Peter
738	roland_k@gmx.de	Fehler	Neu	Normal	Spezialisierungen bei Klingenmagiern (u.a. Gl-Ma)		0	
601	Le-Frique	Fehler	Neu	Normal	Startbildschirm nach App-/Tab-Switch		0	
732	Lemeriell	Fehler	In Bearbeitung	Normal	Wahrnehmung+8	1.4.7	100	Biggles
624	MK	Fehler	Feedback	Normal	Zauber lernen mit PPs (Zauber durch einmaliges Anklicken anwählen)		0	MK
713	Biggles	Fehler	In Bearbeitung	Normal	Zauberwert bei Wechsel von Figurentyp	1.4.7	100	Biggles
760	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Abanzzi		0	
749	Octavius	Feature	Neu	Normal	angeborene Fertigkeiten editierbar		0	
510	Biggles	Feature	In Bearbeitung	Normal	Auf Spielfigur wirkende Effekte		0	Biggles
741	Akeem_al_Harun	Feature	Neu	Normal	Ausprägung bei Zaubern		0	
526	Satome	Feature	Neu	Normal	Ausrüstungsgegenstände kopieren		0	
406	MK	Feature	Neu	Normal	Auswahl Totem z.B. von Schamanen		0	
767	Octavius	Feature	Neu	Normal	Ba-Th		0	
427	Stampi	Feature	Neu	Normal	Behälter in Behälter / Transportmittel		0	
569	jens-uwe@lembke.de	Feature	Neu	Normal	Bei Transportmittel keine Reittiere		0	
701	Biggles	Feature	Neu	Normal	Berechtigungskonzept Gruppen und Kampagnen		0	

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
616	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Charaktermanagement		0	
761	Octavius	Feature	Neu	Normal	Dhampir als Rasse		0	
479	Biggles	Feature	Neu	Normal	Editor: Autospeichern		0	
478	Biggles	Feature	Neu	Normal	Editor: Preview		0	
650	DerHimmelstblau	Feature	Neu	Normal	Eigene Gegenstände in Datenbank erstellen		0	
736	Octavius	Feature	Feedback	Normal	Fehlende Waffe		0	Octavius
304	MK	Feature	Feedback	Normal	Fertigkeit steigern - zurück nehmen		0	MK
541	Biggles	Feature	Neu	Normal	Fertigkeiten / Zauber nach Quellenband filtern		0	
284	MK	Feature	Neu	Normal	Fertigkeiten steigern - Merkliste		0	
687	Biggles	Feature	Neu	Normal	Filtern der Fertigkeiten nach Lernkategorien		0	
603	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Geldverwaltung/Ausrüstungsblatt		0	
477	Biggles	Feature	Neu	Normal	Größe (Höhe) des Editorfensters als Benutzerpräferenz speichern		0	
560	MK	Feature	Neu	Normal	Größe des Avatars auf dem Ausdruck		0	
237	carsten.burgard	Feature	Neu	Normal	Hausregel für Gold/Silber/Kupfer Umrechnungsfaktoren		0	
596	ewigan	Feature	Neu	Normal	Hinweis auf Grund für geänderten Wert		0	
594	ewigan	Feature	Neu	Normal	Hinweis für bereits gelernte Fähigkeiten		0	
602	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Hort für Zwerge/Ausrüstungsblatt		0	
606	danaryo	Feature	Feedback	Normal	Interface auch auf PC umschalten		0	
388	Biggles	Feature	Neu	Normal	Kalender / Ereignisse für Abenteuer		0	
623	MK	Feature	Feedback	Normal	Kampagne: nicht gewählte Fertigkeit oder Eigenschaft einmal durchwürfeln		0	MK
718	Serdo	Feature	Neu	Normal	Kampagnensteuerung: Management von auf Figuren liegenden Effekten		0	
643	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Klassengenerator		0	
717	Serdo	Feature	In Bearbeitung	Normal	komfortablere Zeitangabe bei Effekten	1.4.7	100	Biggles
716	Serdo	Feature	In Bearbeitung	Normal	Lernen von Zaubersprüchen: Abwahl von Kategorien	1.4.7	100	Biggles
746	Akeem_al_Harun	Feature	Neu	Normal	Lernfelder für Hexer bei Zaubern		0	
654	DerHimmelstblau	Feature	Neu	Normal	Liste der Effekte fehlt beim Ausdruck pdf		0	
692	Octavius	Feature	Feedback	Normal	magische Munition		0	
383	Biggles	Feature	Neu	Normal	Mediengalerie überarbeiten		0	
743	Octavius	Feature	Neu	Normal	MOAM-Banner		0	
355	MK	Feature	Neu	Normal	Modi beibehalten		0	
107	MK	Feature	Neu	Normal	Namensvorschläge (ggf. Integration von Libnamegen)		0	
595	ewigan	Feature	Neu	Normal	Neulernen von Sprachen		0	

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
5	Biggles	Feature	Neu	Normal	NPC Darstellung für Kämpfe		0	
646	DerHimmelstblau	Feature	Neu	Normal	NPC Darstellung im Kampagnenmodus		0	
467	Baldor	Feature	Neu	Normal	NPC-Gruppen LP/AP-Verwaltung, komplexere NPCs		0	
667	Biggles	Feature	Neu	Normal	NPC-Liste druckbar machen		0	
6	Biggles	Feature	Neu	Normal	Nutzerverwaltung		0	
145	Biggles	Feature	Neu	Normal	Offline Version		0	
593	ewigan	Feature	Neu	Normal	PP beim Lernen von Zaubern präsender anzeigen		0	
483	MK	Feature	Neu	Normal	Praxispunkte in der Kampagnen-Figurenansicht		0	
629	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Premium-Feature		0	
666	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Premium-Feature: Editierfunktionen		0	
644	Biggles	Feature	Neu	Normal	Premium-Feature: Neue Schwierigkeitsstufen bei Fertigkeiten		0	
734	Biggles	Feature	Neu	Normal	Quelle von Zaubern bei PremiumFeature editierbar machen	1.4.7	0	Biggles
753	Octavius	Feature	Neu	Normal	Rasse mit neuer Option		0	
525	Biggles	Feature	Neu	Normal	Regionsspezifische Beschränkung von Fertigkeiten und Waffen		0	
720	DerHimmelstblau	Feature	Neu	Normal	Roll20 Template und Schnittstelle		0	
685	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Rüstung und Beschreibung im Ausdruck		0	
524	Biggles	Feature	Neu	Normal	Sortierreihenfolge Spielfiguren in Kampagnen		0	
430	Biggles	Feature	Neu	Normal	Spieler zu Kampagnen einladen		0	
626	Octavius	Feature	Neu	Normal	Spielfiguren gruppieren		0	
59	Biggles	Feature	Neu	Normal	Spruchrollen		0	
351	MK	Feature	Neu	Normal	Tab Erfahrung: +/- trennen		0	
352	MK	Feature	Neu	Normal	Tab Erfahrung: neue Zeile		0	
333	Biggles	Feature	Neu	Normal	Tabelle "Monster/NPCs"		0	
202	MK	Feature	Neu	Normal	Thaumagrale fehlen		0	
9	Biggles	Feature	Neu	Normal	Tiere als Begleiter		0	
715	joergprahler@gmx.de	Feature	In Bearbeitung	Normal	Typbezeichnungen an das Geschlecht anpassen	1.4.7	100	Biggles
592	ewigan	Feature	Neu	Normal	Verbesserte Übersicht beim Lernen von Zaubern		0	
19	Biggles	Feature	In Bearbeitung	Normal	Verwaltung von Praxispunkten		10	Biggles
690	Biggles	Feature	Neu	Normal	Vorauswahl Behältnis beim Anlegen neuer Gegenstände		0	
648	DerHimmelstblau	Feature	Neu	Normal	Waffen/Angriffsfertigkeit von NPCs		0	
523	Sosuke	Feature	Neu	Normal	Weitere intelligente Rassen erschaffen		0	
398	Biggles	Feature	Neu	Normal	Wizardbasierte Generierung von Spielfiguren		0	
705	Biggles	Feature	Neu	Normal	Würfe im Chat der Kampagne anzeigen		0	

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
407	Biggles	Feature	Neu	Normal	Würfelmodifikation bei Erschöpfung/Verwundung		0	
92	Biggles	Feature	Neu	Normal	Zauber mit variabler Wirkungsdauer		0	
546	Panther	Unterstützung	Feedback	Normal	beim Zauberausdruck: wichtige magische Gegenstände, Trünke, Schriftrollen		0	Panther
385	Biggles	Unterstützung	Neu	Normal	Screencasts erstellen		0	