

## MOAM - Tickets

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
726	DerHimmelstblau	Unterstützung	Abgewiesen	Normal	Rawindra Zaubersprüche		0	
724	roland_k@gmx.de	Unterstützung	Erledigt	Normal	Zauber Hexenwirbel aus Pfeil des Jägers nachpflegen.	1.4.5	100	
708	Panther	Unterstützung	Erledigt	Normal	Faustkampf entfernen		0	Panther
636	Panther	Unterstützung	Erledigt	Normal	Kampf - Löschen von Ringen, Fauskampf und Waffenloser Kampf		0	
620	Biggles	Unterstützung	Erledigt	Normal	DSGVO	1.4.1	100	
546	Panther	Unterstützung	Feedback	Normal	beim Zauberausdruck: wichtige magische Gegenstände, Trünke, Schriftrollen		0	Panther
494	jens-uwe@lembke.de	Unterstützung	Erledigt	Normal	Karten als CC3		100	jens-uwe@lembke.de
473	Peter	Unterstützung	Abgewiesen	Normal	Figur wieder herstellen?		0	
443	HerNi	Unterstützung	Erledigt	Normal	Einblenden der Spalte "Beschreibung" in der Liste der Sprüche		100	HerNi
403	HerNi	Unterstützung	Erledigt	Normal	Hausregeln eintragen		0	HerNi
400	Panther	Unterstützung	Abgewiesen	Normal	Weitere Kampfzauberer		0	
399	Biggles	Unterstützung	Erledigt	Normal	Bessere Fehlermeldung bei fehlgeschlagenem Passwort-Reset	1.1.5	100	Biggles
385	Biggles	Unterstützung	Neu	Normal	Screencasts erstellen		0	
381	Biggles	Unterstützung	Erledigt	Normal	PDF Generierung liefert gelegentlich Fehler		0	
378	Biggles	Unterstützung	Erledigt	Normal	Grad, ES und EP limitieren	1.1.2	100	Biggles
357	Biggles	Unterstützung	Erledigt	Normal	wkhtmltopdf auf Version 0.12.1	1.2.2	100	
307	Biggles	Unterstützung	Erledigt	Normal	RoR-Update auf 3.2.18	1.0.8	100	
299	Biggles	Unterstützung	Erledigt	Normal	SSL/TLS	1.4.5	100	
292	Biggles	Unterstützung	Erledigt	Normal	RubyGems auf neusten Stand updaten	1.0.6	100	
260	Uigboern	Unterstützung	Erledigt	Normal	Darstellung auf 7 Zoll Tablets	1.0.6	100	Uigboern
177	joergprahler@gmx.de	Unterstützung	Abgewiesen	Normal	Situationsbedingte Angriffsboni/-mali		0	joergprahler@gmx.de
176	joergprahler@gmx.de	Unterstützung	Abgewiesen	Normal	Scharfschießen		0	
175	Biggles	Unterstützung	Abgewiesen	Normal	RoR Update auf 6.x		40	Biggles
144	Biggles	Unterstützung	Erledigt	Normal	Monitoring der MOAM Dienste		0	
70	Biggles	Unterstützung	Erledigt	Normal	Performance von Kampagnen	1.0.0	0	
22	Biggles	Unterstützung	Erledigt	Normal	Hosting und Deployment	1.0.0	100	Biggles
21	Biggles	Unterstützung	Erledigt	Normal	Backup und Recovery	1.0.11	90	
16	Biggles	Unterstützung	Erledigt	Normal	Endnutzerdokumentation		70	
767	Octavius	Feature	Neu	Normal	Ba-Th		0	

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
765	Le-Frique	Feature	Abgewiesen	Normal	Dhampir als Rasse		0	
761	Octavius	Feature	Neu	Normal	Dhampir als Rasse		0	
760	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Abanzzi		0	
753	Octavius	Feature	Neu	Normal	Rasse mit neuer Option		0	
749	Octavius	Feature	Neu	Normal	angeborene Fertigkeiten editierbar		0	
746	Akeem_al_Harun	Feature	Neu	Normal	Lernfelder für Hexer bei Zaubern		0	
743	Octavius	Feature	Neu	Normal	MOAM-Banner		0	
741	Akeem_al_Harun	Feature	Neu	Normal	Ausprägung bei Zaubern		0	
736	Octavius	Feature	Feedback	Normal	Fehlende Waffe		0	Octavius
734	Biggles	Feature	Neu	Normal	Quelle von Zaubern bei PremiumFeature editierbar machen	1.4.7	0	Biggles
729	Panther	Feature	Erledigt	Normal	Spezialisierung	1.4.5	100	
720	DerHimmelistblau	Feature	Neu	Normal	Roll20 Template und Schnittstelle		0	
719	Serdo	Feature	Abgewiesen	Normal	Datenexport für Roll20 Charakterbogen		0	
718	Serdo	Feature	Neu	Normal	Kampagnensteuerung: Management von auf Figuren liegenden Effekten		0	
717	Serdo	Feature	In Bearbeitung	Normal	komfortablere Zeitangabe bei Effekten	1.4.7	100	Biggles
716	Serdo	Feature	In Bearbeitung	Normal	Lernen von Zaubersprüchen: Abwahl von Kategorien	1.4.7	100	Biggles
715	joergprahler@gmx.de	Feature	In Bearbeitung	Normal	Typbezeichnungen an das Geschlecht anpassen	1.4.7	100	Biggles
705	Biggles	Feature	Neu	Normal	Würfe im Chat der Kampagne anzeigen		0	
703	Panther	Feature	Erledigt	Normal	Hexenjäger und Inquisitor		0	
701	Biggles	Feature	Neu	Normal	Berechtigungskonzept Gruppen und Kampagnen		0	
698	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	JSON Export für Figuren	1.4.6	0	
694	Biggles	Feature	Abgewiesen	Normal	Beidhändiger Kampf konfigurierbar		0	
692	Octavius	Feature	Feedback	Normal	magische Munition		0	
690	Biggles	Feature	Neu	Normal	Vorauswahl Behältnis beim Anlegen neuer Gegenstände		0	
687	Biggles	Feature	Neu	Normal	Filtern der Fertigkeiten nach Lernkategorien		0	
685	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Rüstung und Beschreibung im Ausdruck		0	
673	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Spielleiterübersicht: Weitere Optionen	1.4.5	100	
669	Panther	Feature	Erledigt	Normal	Augenfarbe und Haarfarbe wird nicht bei besondere Merkmale ausgedruckt	1.4.5	100	
668	Panther	Feature	Erledigt	Normal	Notizen einer Figur auch im Pdf drucken können		100	
667	Biggles	Feature	Neu	Normal	NPC-Liste druckbar machen		0	
666	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Premium-Feature: Editierfunktionen		0	

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
656	DerHimmelstblau	Feature	Erledigt	Normal	Refresh nach Änderung von Größe oder Gewicht zum Aktualisieren von Gestalt	1.4.4	100	
655	Serdo	Feature	Erledigt	Normal	Auf die Figur wirkende Effekte: Wunderpatzer (kritischer Fehler beim EW:Zaubern von Wunder)	1.4.4	100	
654	DerHimmelstblau	Feature	Neu	Normal	Liste der Effekte fehlt beim Ausdruck pdf		0	
651	DerHimmelstblau	Feature	Abgewiesen	Normal	Export/Inport Möglichkeit		0	
650	DerHimmelstblau	Feature	Neu	Normal	Eigene Gegenstände in Datenbank erstellen		0	
649	DerHimmelstblau	Feature	Abgewiesen	Normal	NPC Datenbank		0	
648	DerHimmelstblau	Feature	Neu	Normal	Waffen/Angriffsfertigkeit von NPCs		0	
647	DerHimmelstblau	Feature	Abgewiesen	Normal	Klonen von NPCs		0	
646	DerHimmelstblau	Feature	Neu	Normal	NPC Darstellung im Kampagnenmodus		0	
644	Biggles	Feature	Neu	Normal	Premium-Feature: Neue Schwierigkeitsstufen bei Fertigkeiten		0	
643	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Klassengenerator		0	
629	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Premium-Feature		0	
627	Octavius	Feature	Abgewiesen	Normal	Goldsponsor ansparen		0	
626	Octavius	Feature	Neu	Normal	Spielfiguren gruppieren		0	
623	MK	Feature	Feedback	Normal	Kampagne: nicht gewählte Fertigkeit oder Eigenschaft einmal durchwürfeln		0	MK
622	MK	Feature	Abgewiesen	Normal	PPs beim Würfeln in Kampagnen		0	
621	Octavius	Feature	Abgewiesen	Normal	Weitere M4-Fertigkeiten einpflegen		0	
616	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Charaktermanagement		0	
615	Le-Frique	Feature	Erledigt	Normal	Effekte bei Gegenständen	1.4.4	100	
609	Kiril	Feature	Abgewiesen	Normal	Doppelcharaktere		0	
606	danaryo	Feature	Feedback	Normal	Interface auch auf PC umschalten		0	
603	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Geldverwaltung/Ausrüstungsblatt		0	
602	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Hort für Zwerge/Ausrüstungsblatt		0	
600	Le-Frique	Feature	Abgewiesen	Normal	PDF Import in Abenteuer		0	Le-Frique
596	ewigan	Feature	Neu	Normal	Hinweis auf Grund für geänderten Wert		0	
595	ewigan	Feature	Neu	Normal	Neulernen von Sprachen		0	
594	ewigan	Feature	Neu	Normal	Hinweis für bereits gelernte Fähigkeiten		0	
593	ewigan	Feature	Neu	Normal	PP beim Lernen von Zaubern präsender anzeigen		0	
592	ewigan	Feature	Neu	Normal	Verbesserte Übersicht beim Lernen von Zaubern		0	
583	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Kampagnen: Darstellung der Bewegungsweite	1.4	100	

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
582	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Kalender: Event-Beschreibung	1.4	100	
581	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Kalender: Pfeiltasten in Tagesansicht	1.4	100	
580	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Quellenband Dunkle Mächte	1.4	100	
573	jens-uwe@lembke.de	Feature	Erledigt	Normal	Keine Auswahl für Heimat	1.4	100	
569	jens-uwe@lembke.de	Feature	Neu	Normal	Bei Transportmittel keine Reittiere		0	
567	jens-uwe@lembke.de	Feature	Abgewiesen	Normal	Eigene Zauber		0	
566	jens-uwe@lembke.de	Feature	Abgewiesen	Normal	Eigene Fähigkeiten		0	
565	jens-uwe@lembke.de	Feature	Erledigt	Normal	Anzeigen Voraussetzungen bei Zaubern	1.4.2	100	
564	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	aktuelle AP/LP Werte der Figuren in Kampagnen	1.3.2	100	Biggles
563	Serdo	Feature	Erledigt	Normal	Kampagnen: Vergabe von Göttlicher Gnade, Glückspunkten und Schicksalspunkten	1.3.2	100	
562	Serdo	Feature	Erledigt	Normal	Kampagnen-Shortcut	1.4	100	
560	MK	Feature	Neu	Normal	Größe des Avatars auf dem Ausdruck		0	
559	MK	Feature	Erledigt	Normal	Variable Größe von Behältnissen	1.4.4	100	
558	MK	Feature	Abgewiesen	Normal	Amulette, Talismane, Glücksbringer		0	MK
553	Corrigain_Cor	Feature	Erledigt	Normal	Fertigkeit / Zauber selber erstellen	1.4.3	100	Corrigain_Cor
548	MK	Feature	Abgewiesen	Normal	Position der Schaltfläche "alle würfeln" auf den ersten beiden Seiten		0	
545	Panther	Feature	Erledigt	Normal	magische Ausrüstung	1.4.4	100	
543	Panther	Feature	Abgewiesen	Normal	Kaste		0	
542	Panther	Feature	Erledigt	Normal	Tiersprache	1.4.3	100	Panther
541	Biggles	Feature	Neu	Normal	Fertigkeiten / Zauber nach Quellenband filtern		0	
539	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Optimierung Scrolling von Lernlisten in Touchinterfaces	1.3.2	100	
538	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Abentuertyp bei NPCs anzeigen	1.3.2	100	
536	Skipper	Feature	Abgewiesen	Normal	Neue Fähigkeiten selbst erstellen		0	
535	Serdo	Feature	Erledigt	Normal	Spielfiguren an andere User übergeben		0	
531	DerBiasto	Feature	Erledigt	Normal	Zauber aus den Mysteriums Ergänzungen	1.3.2	100	
530	Sosuke	Feature	Erledigt	Normal	Kampfgabeln - stechend	1.3.2	100	
526	Satome	Feature	Neu	Normal	Ausrüstungsgegenstände kopieren		0	
525	Biggles	Feature	Neu	Normal	Regionsspezifische Beschränkung von Fertigkeiten und Waffen		0	
524	Biggles	Feature	Neu	Normal	Sortierreihenfolge Spielfiguren in Kampagnen		0	
523	Sosuke	Feature	Neu	Normal	Weitere intelligente Rassen erschaffen		0	
520	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Spielfiguren im "offiziellen" NSC-Format	1.3.2	100	

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
518	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Spielleitersicht der Würfelhistorie	1.3.2	100	
515	DerBiasto	Feature	Erledigt	Normal	Reihenfolge der Erfahrungspunkte	1.3.1	100	DerBiasto
514	MK	Feature	Erledigt	Normal	Ausrüstung - Waffen hinzufügen - Dropdown-Box Auswahl der Waffenkategorie: bitte noch "alle gelernten"	1.3.1	100	MK
510	Biggles	Feature	In Bearbeitung	Normal	Auf Spielfigur wirkende Effekte		0	Biggles
509	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Sortierung der Behältnisse und Transportmittel im Reiter Ausrüstung	1.4.4	100	
490	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Weitere Shop-Kategorien	1.2.3	100	Biggles
488	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Werte-Wechsel bei Reglern	1.3.2	100	
486	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Magischer Bonus von Abwehrwaffen	1.2.3	100	juri.kuestenmacher@gmx.de
485	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Reiter Kampf, Waffen mit mehreren Kategorien, letzte Einstellung merken.	1.4	100	
483	MK	Feature	Neu	Normal	Praxispunkte in der Kampagnen-Figurenansicht		0	
482	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Regelerweiterungen von "Das Erbe der Löwensöhne" einarbeiten	1.3	100	Biggles
479	Biggles	Feature	Neu	Normal	Editor: Autospeichern		0	
478	Biggles	Feature	Neu	Normal	Editor: Preview		0	
477	Biggles	Feature	Neu	Normal	Größe (Höhe) des Editorfensters als Benutzerpräferenz speichern		0	
468	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Glückspunkte	1.3	100	Biggles
467	Baldor	Feature	Neu	Normal	NPC-Gruppen LP/AP-Verwaltung, komplexere NPCs		0	
464	Rufus1347	Feature	Erledigt	Normal	Kein Anzeige einer ausgewählten Waffenart im PDF	1.2.2	100	Rufus1347
459	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Redirect nach Anmeldung aus Shop	1.2.2	100	
458	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Kompaktes Drucktemplate	1.2.2	100	
457	MK	Feature	Abgewiesen	Normal	Avatar-Generator: Haarfarbe		0	
456	MK	Feature	Abgewiesen	Normal	Avatar-Generator: Sortieren		0	
452	MK	Feature	Erledigt	Normal	Fertigkeitskategorienblöcke trennen	1.4.3	100	MK
448	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Avatar-Generator	1.2	100	Biggles
447	Duram	Feature	Erledigt	Normal	Funde/Beute den Spielern zuordnen	1.2	100	
441	MK	Feature	Abgewiesen	Normal	Tabellen kritische Fehler/Erfolge, Rückkehr zum Bildschirm "Kampf"		0	MK
437	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Lernschema-Unterstützung für M4-Typen	1.1.5	100	Biggles
436	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Ausrüstungsverwaltung	1.1.5	100	Biggles
433	Baldor	Feature	Erledigt	Normal	Gewicht von nichtgetragenen Waffen	1.1.5	100	
432	Augur	Feature	Erledigt	Normal	Leiteigenschaften bei ungelerten Fertigkeiten	1.1.5	100	

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
430	Biggles	Feature	Neu	Normal	Spieler zu Kampagnen einladen		0	
429	Stampi	Feature	Erledigt	Normal	AP-Abzug bei Zaubern konfigurierbar	1.1.5	100	
428	Stampi	Feature	Erledigt	Normal	Wirkung zu Zaubern	1.3	100	Biggles
427	Stampi	Feature	Neu	Normal	Behälter in Behälter / Transportmittel		0	
426	Stampi	Feature	Abgewiesen	Normal	Erfahrung bei Spielleiterwürfen ausschalten		0	
425	Stampi	Feature	Erledigt	Normal	Möglichkeit als Spielleiter alle Wahrnehmungsarten gleichzeitig zu würfeln	1.1.5	100	
421	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Verwaltung der Waffen	1.1.5	100	Biggles
419	MK	Feature	Abgewiesen	Normal	Sortieren der Fertigkeiten im PDF-Ausdruck		0	
418	MK	Feature	Abgewiesen	Normal	Vormerkliste fürs Steigern		0	
417	MK	Feature	Erledigt	Normal	Fertigkeiten sortieren zum Steigern	1.1.5	100	
409	Serdo	Feature	Erledigt	Normal	PDF mit Druckdatum versehen	1.1.4	100	
407	Biggles	Feature	Neu	Normal	Würfelmodifikation bei Erschöpfung/Verwundung		0	
406	MK	Feature	Neu	Normal	Auswahl Totem z.B. von Schamanen		0	
402	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Gewicht von Rüstungen	1.1.4	100	Biggles
398	Biggles	Feature	Neu	Normal	Wizardbasierte Generierung von Spielfiguren		0	
396	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Spielfigur an anderen Spieler transferieren	1.1.3	100	Biggles
395	Baldor	Feature	Erledigt	Normal	Angeborene Fertigkeiten nachtragen	1.2	100	
392	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Kalender: Mehrere Ereignisse am selben Datum mit überlappender Uhrzeit	1.1.3	100	Biggles
389	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Kalender: Listenansicht der Ereignisse	1.1.3	100	Biggles
388	Biggles	Feature	Neu	Normal	Kalender / Ereignisse für Abenteuer		0	
387	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Nachrichtensystem überarbeiten	1.2.2	100	
384	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Liste der NPCs überarbeiten	1.1.3	100	Biggles
383	Biggles	Feature	Neu	Normal	Mediengalerie überarbeiten		0	
380	Rangor	Feature	Abgewiesen	Normal	mag. Boni bei Verteidigungswaffe (Schild) eintragen können		0	Rangor
379	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Initialposition von NPCs auf Spielfeld	1.1.3	100	Biggles
372	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Gegenstände hinzufügen	1.1.1	100	
370	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Dimensionen von NPCs (und Spielfiguren)	1.1.0	100	Biggles
367	Selesias	Feature	Erledigt	Normal	Möglichkeit, Reittiere einzugeben	1.1.0	100	Selesias
366	Akeem_al_Harun	Feature	Erledigt	Normal	Waffenloser Kampf in der Waffenliste	1.1.1	100	
364	Selesias	Feature	Erledigt	Normal	Notizen auch beim M5-Template als Ausdrucksoption	1.2.2	100	Selesias
363	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Regelerweiterungen von "Das Mysterium" einarbeiten	1.1.0	100	
361	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Bilder für NPCs	1.0.11	100	

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
360	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Rating für alle Shop-Artikel	1.1.1	100	Biggles
355	MK	Feature	Neu	Normal	Modi beibehalten		0	
352	MK	Feature	Neu	Normal	Tab Erfahrung: neue Zeile		0	
351	MK	Feature	Neu	Normal	Tab Erfahrung: +/- trennen		0	
348	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Shop: Guthaben verwalten	1.2.2	100	
346	Rangor	Feature	Erledigt	Normal	Ausrüstung mit drucken	1.0.10	100	
344	Rangor	Feature	Erledigt	Normal	Dateianhänge unter Kampagne-> Handout	1.0.9	100	Rangor
343	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Notizen drucken	1.0.10	100	
342	Rangor	Feature	Erledigt	Normal	Kampagnen: Erfahrung ausblenden	1.0.10	100	
339	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Geldbörse und Vermögen abgleichen	1.0.9	100	Biggles
338	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Eingabe von Gold	1.0.9	100	Biggles
337	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Verschiedene Templates für PDF-Export	1.0.10	100	
336	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Datum von Notizen editierbar machen	1.0.9	100	Biggles
335	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Metainformationen bei EP-Vergabe	1.0.10	100	
333	Biggles	Feature	Neu	Normal	Tabelle "Monster/NPCs"		0	
326	MK	Feature	Erledigt	Normal	Reihenfolge in der Dropdown-Liste "Lernen mit Lehrmeister"	1.0.9	100	MK
325	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Bildverwaltung	1.0.9	100	Biggles
324	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Artikel einfügen für Händler	1.0.9	100	Biggles
323	MK	Feature	Erledigt	Normal	Figur kopieren	1.1.1	100	
320	MK	Feature	Erledigt	Normal	Zauber mit variablen AP-Kosten	1.0.9	100	MK
316	MK	Feature	Erledigt	Normal	Hinzufügen von Fertigkeiten: Setzen eines Startwerts für EW	1.0.8	100	
312	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Ausrüstungsbogen bei PDF-Export	1.0.10	100	
309	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Zähler für Gegenstände	1.0.8	100	
308	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Smartphone-Interface abhängig von Bildschirmbreite	1.0.8	100	
305	StoneBam	Feature	Erledigt	Normal	Rüstungshaltbarkeit und Reparatur	1.0.8	100	
304	MK	Feature	Feedback	Normal	Fertigkeit steigern - zurück nehmen		0	MK
301	StoneBam	Feature	Erledigt	Normal	Rüstungen	1.0.8	100	
296	Lorandor	Feature	Erledigt	Normal	Waffen mit zwei Kategorien	1.0.8	100	
295	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Alias für Spieler und Figurennamen in Kampagnen	1.0.7	100	
294	Merle	Feature	Erledigt	Normal	Notizen zu Zauber		0	Merle
293	Merle	Feature	Erledigt	Normal	Notizen taggen / sortieren / filtern	1.0.7	100	
290	MK	Feature	Erledigt	Normal	Rüstung im Feld RK bei Ausdruck	1.0.8	100	
289	MK	Feature	Abgewiesen	Normal	Freiform-Feld bei Rüstung		0	

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
288	MK	Feature	Erledigt	Normal	Talismane usw		100	
287	MK	Feature	Erledigt	Normal	Spezialisierung in Freiform - Risiko	1.0.8	100	
284	MK	Feature	Neu	Normal	Fertigkeiten steigern - Merkliste		0	
282	MK	Feature	Erledigt	Normal	Fertigkeiten steigern - verfügbare EP anzeigen	1.0.6	100	MK
281	MK	Feature	Erledigt	Normal	Fertigkeiten steigern - PPs wieder heraus nehmen	1.0.6	100	MK
277	MK	Feature	Abgewiesen	Normal	Fertigkeit steigern - Schritte von mehr als +1		0	
274	MK	Feature	Erledigt	Normal	Fertigkeiten gruppieren im Ausdruck	1.0.9	100	MK
268	MK	Feature	Erledigt	Normal	Lernschema - neben D&D auch Doppelklick	1.0.8	100	
267	MK	Feature	Erledigt	Normal	Figuren gruppieren	1.0.6	100	MK
266	MK	Feature	Abgewiesen	Normal	Schaltfläche "alle würfeln"		0	
259	MK	Feature	Abgewiesen	Normal	Neue Figur erstellen - Speichern und die LEs sind weg		0	MK
256	MK	Feature	Erledigt	Normal	Erfahrungspunkte hinzufügen funktioniert nicht	1.0.6	100	MK
252	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	NPCs sortierbar machen	1.0.5	100	
250	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Design Update	1.0.5	100	
249	bluemagician	Feature	Erledigt	Normal	Abbruch des Dialoges zur Gradsteigerung	1.0.5	100	bluemagician
245	bluemagician	Feature	Erledigt	Normal	Sichtbarkeit von privaten Entitäten		0	
243	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Sponsoring	1.0.5	100	
242	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Werbepbanner	1.0.4	100	
238	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	RSS Feed der News auf die Startseite	1.1.2	100	Biggles
237	carsten.burgard	Feature	Neu	Normal	Hausregel für Gold/Silber/Kupfer Umrechnungsfaktoren		0	
229	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Abwehr mit Stockwaffen	1.0.8	100	
227	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Geld bei Spielbeginn	1.0.1	100	
226	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	ES und EP bei Anlegen Spielfigur mit Grad > 1	1.0.1	100	
225	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Berücksichtigen des Horts bei Zwergen	1.0.1	100	
224	Pascha	Feature	Abgewiesen	Normal	Einfach Erstellung von Klassen/Rassen/Fertigkeiten		0	
216	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Newsletter aus MOAM heraus versenden	1.0.6	100	
215	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Shop Seite überarbeiten	1.0.2	100	
210	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Kalender für Kampagnen	1.1.2	100	Biggles
208	bluemagician	Feature	Erledigt	Normal	Auswahl der Möglichkeiten für geheime Spielleiterwürfe in Kampagnen	1.0.0	100	bluemagician
203	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Weitere Buttons im Editierenmenü von Abenteuern	0.7.0	100	
202	MK	Feature	Neu	Normal	Thaumagrale fehlen		0	
201	MK	Feature	Erledigt	Normal	Zauberwerkstatt fehlt	1.1.0	100	MK



#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
200	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Bestien als NPCs in Abenteuern und Kampagnen	0.6.0	100	
199	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Figuren als NPCs in Abenteuern und Kampagnen	1.0.8	100	
197	MK	Feature	Erledigt	Normal	Abenteurer als Tab	0.6.0	100	MK
196	MK	Feature	Abgewiesen	Normal	Bildschirm "Kampf"		0	
179	joergprahler@gmx.de	Feature	Erledigt	Normal	Besondere Kampfoptionen aus der Kampfseite heraus leichter erreichen	0.6.0	100	joergprahler@gmx.de
178	joergprahler@gmx.de	Feature	Erledigt	Normal	Bei gelungenen Treffern gleich den Schaden mit auswürfeln.	0.5.0	100	joergprahler@gmx.de
174	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Tabellen Figuren und Kampagnen nach Spielern bzw. Spielleitern filtern	0.5.0	100	
173	TomKer	Feature	Abgewiesen	Normal	Schilde/Abwehrwaffen		0	TomKer
171	TomKer	Feature	Abgewiesen	Normal	Fertigkeiten/Zauber aus Quellenbüchern	1.0.0	0	
170	MK	Feature	Erledigt	Normal	Navigation im Tab Erfahrung	0.4.0	100	MK
167	MK	Feature	Abgewiesen	Normal	Liste zu lernender Fertigkeiten, Wunschliste		0	
166	MK	Feature	Erledigt	Normal	Lernen Fertigkeit existierende anwählen	1.0.0	100	MK
165	MK	Feature	Abgewiesen	Normal	Zwischenspeichern beim Figuren erschaffen nicht möglich		0	
164	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	PDF-Export für Spielfiguren	1.0.0	100	
163	MK	Feature	Erledigt	Normal	Ticket zuletzt kommentiert		0	
162	MK	Feature	Erledigt	Normal	Lernen wirkt sich nicht auf Werte aus	1.0.0	100	MK
161	MK	Feature	Erledigt	Normal	Löschen von Lernschritten nicht möglich	1.0.1	100	MK
160	MK	Feature	Erledigt	Normal	Würfelrelevante Summen nicht zu sehen	0.4.0	100	MK
157	MK	Feature	Erledigt	Normal	Mehrfachauswahl Sprechen Sprache	0.6.0	100	MK
154	MK	Feature	Erledigt	Normal	Fertigkeiten gruppieren?	1.0.9	100	MK
149	Lukarnam	Feature	Erledigt	Normal	Ist die Anlage verschiedener Kampagnen mit gleichem Namen vorgesehen?		0	Lukarnam
148	Lukarnam	Feature	Erledigt	Normal	"One-Click" ausführen bei Funktion Würfeln	0.4.0	100	Lukarnam
145	Biggles	Feature	Neu	Normal	Offline Version		0	
143	MK	Feature	Abgewiesen	Normal	Freieingabe im Feld "Abenteurertyp" zulassen		0	
140	MK	Feature	Abgewiesen	Normal	Mouseover für Eigenschaftswerte		0	
138	MK	Feature	Erledigt	Normal	Vorwählen "Grundfertigkeit für..."	0.3.2	100	MK
137	MK	Feature	Abgewiesen	Normal	Beschleuniger: Doppelklick auf Fertigkeit		0	
135	MK	Feature	Erledigt	Normal	Fertigkeiten alle auf eine Seite bitte (oder Zeilen pro Seite setzen können)	0.3.2	100	MK
130	vanessalosleben@gmail.com	Feature	Erledigt	Normal	Nur Anzeige von Fertigkeiten, die auch gelernt werden können	1.0.0	100	vanessalosleben@gmail.com

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
128	Lukarnam	Feature	Erledigt	Normal	Bildschirmaufbau - untere Schaltflächen außerhalb des "Sichtbereichs" (viewport)	0.3.2	100	Lukarnam
125	Lukarnam	Feature	Abgewiesen	Normal	Issue Tracking - Standardwerte anpassen		0	Lukarnam
118	MK	Feature	Erledigt	Normal	Speichern	0.5.0	100	MK
116	joergprahler@gmx.de	Feature	Erledigt	Normal	Bei der Auswahl der Fertigkeiten muss der Figurentyp mehrmals eingegeben werden.	0.3.2	100	joergprahler@gmx.de
115	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Würfelmodifikationen zurücksetzen	0.3.2	100	Biggles
107	MK	Feature	Neu	Normal	Namensvorschläge (ggf. Integration von Libnamegen)		0	
106	MK	Feature	Erledigt	Normal	Neue Figur: Boni bei Typauswahl (auf erste Seite)		100	
105	MK	Feature	Erledigt	Normal	Neue Figur: pA auf erste Seite (evtl. auch Sb, Wk)	1.0.0	0	
100	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Wurf von 100 bei angeborener Fähigkeit	1.0.11	100	
96	hjmaier	Feature	Erledigt	Normal	Export der Charaktere als CSV	0.4.0	100	hjmaier
95	hjmaier	Feature	Erledigt	Normal	NPC-Werte	0.4.0	100	hjmaier
94	hjmaier	Feature	Erledigt	Normal	Mehr Freiheit bei der Eingabe von Abenteurern		0	
92	Biggles	Feature	Neu	Normal	Zauber mit variabler Wirkungsdauer		0	
90	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Eigene Charaktere ausblenden	0.6.0	100	
87	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Munition und Gegenstände als Stammdaten	1.1.0	100	Biggles
86	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Hausregeln		0	
80	joergprahler@gmx.de	Feature	Erledigt	Normal	Würfeltool unübersichtlich	0.3.1	100	joergprahler@gmx.de
79	Akeem_al_Harun	Feature	Abgewiesen	Normal	Import/Export von Magus Figuren		0	
73	Tinius	Feature	Erledigt	Normal	Figurenerschaffung: Berücksichtigung der empfohlenen Mindestwerte	1.0.0	100	Tinius
69	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Erreichen eines neuen Grads	1.0.0	100	
68	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Auswirkung von Athletik	1.0.0	100	
67	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Auswirkung von Laufen auf Bewegungsweite	1.0.0	100	
66	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Link zu Gruppennotizen	0.3.0	100	
65	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Tabellenfilter Grundfähigkeiten	0.3.0	100	
62	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Bessere Zufallszahlen	0.3.0	100	
61	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Charaktere als NPCs	0.4.0	100	
59	Biggles	Feature	Neu	Normal	Spruchrollen		0	
58	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Verlinkung zu Zauber	0.2.1	100	
55	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Nutzerpräferenz: öffentliches Würfeln	0.6.0	100	
54	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Filter in Tabellen	0.3.0	100	
53	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Auswirkungen von Rüstungen	1.0.0	100	

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
52	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Auswirkung der getragenen Last	1.0.0	100	
51	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Gewicht der Waffen	1.0.0	100	
50	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Lernschemata	1.0.0	100	
49	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Einladungsfunktionalität	0.3.0	100	
46	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Auf Spielfigur wirkende Effekte	1.3	100	Biggles
45	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Direkte Verlinkung auf Tabellen bei kritischen Erfolgen und Fehlern	0.2.0	100	
44	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Refactoring der Rollen	0.2.0	100	
40	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Chat-Messages löschen	0.2.0	100	
39	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Warnungen bei deaktivierten JavaScript oder Cookies	0.2.0	100	
20	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	AP-Anzeige im Reiter "Zauber"	0.1.1	100	
19	Biggles	Feature	In Bearbeitung	Normal	Verwaltung von Praxispunkten		10	Biggles
18	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Historie der Würfelergebnisse	0.2.0	100	
17	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Ausrüstung verwalten	1.1.4	100	Biggles
15	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Gruppen	0.6.0	100	
14	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Nutzerpräferenzen	1.0.0	100	
12	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Scharfschiessen Beschreibung	0.1.1	100	Biggles
9	Biggles	Feature	Neu	Normal	Tiere als Begleiter		0	
7	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Würfelmodifikationen	0.1.1	100	Biggles
6	Biggles	Feature	Neu	Normal	Nutzerverwaltung		0	
5	Biggles	Feature	Neu	Normal	NPC Darstellung für Kämpfe		0	
4	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Tabelle "Ablauf gezielter Schuss"	0.1.1	100	Biggles
3	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Selektierter Charakter	0.1.1	100	Biggles
2	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Erfahrung	0.1.1	100	Biggles
1	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Ausrüstung	0.1.1	100	Biggles
768	Octavius	Fehler	Erledigt	Normal	Effekt wird doppelt berechnet		100	
766	Lemeriel	Fehler	Abgewiesen	Normal	Resistenzbonus elfische Doppelcharakterklasse		0	
764	Le-Frique	Fehler	Erledigt	Normal	Effekt auf Fertigkeit erhöht zusätzlich Bonus		100	
763	Kiril	Fehler	Neu	Normal	Magische Schilde beim Drucken berücksichtigen		0	
762	Kiril	Fehler	Erledigt	Normal	Lernen mit EP bei Elfen		100	
759	Le-Frique	Fehler	Abgewiesen	Normal	Praxispunkte bei Zauberlied werden nicht berücksichtigt		0	
756	Octavius	Fehler	Abgewiesen	Normal	Waffen tauchen nicht im Inventar auf		0	
755	Panther	Fehler	Erledigt	Normal	Individuelle Zauberbeschreibungen in PDF-Darstellung	1.4.7	100	

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
754	Octavius	Fehler	Neu	Normal	LE Sozialfertigkeiten Adlige		0	
751	Biggles	Fehler	Erledigt	Normal	Schadensbonus bei 2. Angriff mit Parierdolch / beidhändiger Kampf	1.4.7	100	
750	Octavius	Fehler	Neu	Normal	Magierstecken als Spezialwaffe		0	
745	Octavius	Fehler	Neu	Normal	Leere Charakterklassen		0	
742	Octavius	Fehler	Neu	Normal	MOAM 'vergisst' Spezialisierung beim Scharfschießen		0	
740	roland_k@gmx.de	Fehler	Neu	Normal	Fian AP beim Auswerten nicht richtig		0	
738	roland_k@gmx.de	Fehler	Neu	Normal	Spezialisierungen bei Klingenmagiern (u.a. GI-Ma)		0	
735	Octavius	Fehler	Neu	Normal	Fehlende Waffenzuordnung		0	
733	Panther	Fehler	In Bearbeitung	Normal	Effekte verhindern Druck von Kampagnen-Spielleiterübersicht	1.4.7	100	Biggles
732	Lemeriel	Fehler	In Bearbeitung	Normal	Wahrnehmung+8	1.4.7	100	Biggles
730	Panther	Fehler	Erledigt	Normal	SL-Würfe Grün, obwohl nicht geschafft	1.4.5	100	
728	fidoriel	Fehler	In Bearbeitung	Normal	Bild als Handout in Kampagne Laden	1.4.7	100	Biggles
723	Serdo	Fehler	Erledigt	Normal	falsche Berechnung des Schadens bei Waffenlosem Kampf, Faustkampf und Ringen	1.4.5	100	
721	Kiril	Fehler	Erledigt	Normal	Stockschleuder	1.4.5	100	
714	DerHimmelstblau	Fehler	Erledigt	Normal	Ogerhammer Falscher Schaden	1.4.5	100	
713	Biggles	Fehler	In Bearbeitung	Normal	Zauberwert bei Wechsel von Figurentyp	1.4.7	100	Biggles
711	Biggles	Fehler	In Bearbeitung	Normal	Fehler beim Lernen mit PP und Lehrmeister	1.4.7	100	Biggles
709	dabba	Fehler	Erledigt	Normal	Bei Notizen wird das & im Titel doppelt maskiert	1.4.5	100	
706	Biggles	Fehler	Erledigt	Normal	Gruppe verlassen	1.4.5	100	
704	Biggles	Fehler	Erledigt	Normal	Lernkosten Spezialgebiet Klingenmagier	1.4.5	100	
702	Gharranor	Fehler	Erledigt	Normal	Zwerg kann Zauberkrämer sein.	1.4.5	100	
700	hjmaier	Fehler	Erledigt	Normal	Abwehrbonus eines magischen Schildes wird auf em PDF nicht eingerechnet	1.4.5	100	
699	hjmaier	Fehler	Abgewiesen	Normal	Magischer Effekt einer Rüstung wird immer angewendet		0	hjmaier
696	Lemeriel	Fehler	In Bearbeitung	Normal	Mindeststärke bei Schilden unberücksichtigt beim WW:Abwehr	1.4.7	100	Biggles
693	juri.kuestenmacher@gmx.de	Fehler	Erledigt	Normal	Waldhüter AP-Anstieg	1.4.5	100	
691	Biggles	Fehler	Erledigt	Normal	Abwehr und Resistenz verringern sich nicht.	1.4.5	100	
688	dabba	Fehler	In Bearbeitung	Normal	Scharfschießen gilt pro Waffenfertigkeit	1.4.7	100	Biggles
686	Biggles	Fehler	Erledigt	Normal	AP, LP, AP-Max, LP-Max müssen limitiert werden	1.4.5	100	
684	Le-Frique	Fehler	Erledigt	Normal	Bonus bei Fertigkeiten	1.4.5	100	
681	Le-Frique	Fehler	Erledigt	Normal	Beute in Kaufabenteuern	1.4.5	100	

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
680	juri.kuestenmacher@gmx.de	Fehler	Erledigt	Normal	waffenloser Kampf - Schadensbonus in Rüstung	1.4.5	100	
679	Octavius	Fehler	Erledigt	Normal	Zauberkrämer für Zwerge		100	
678	Octavius	Fehler	Erledigt	Normal	Lettern für Thaumaturgen		100	
674	DerHimmelstblau	Fehler	Abgewiesen	Normal	Drucken A4 Moam Style		0	DerHimmelstblau
671	Serdo	Fehler	Erledigt	Normal	Ablauf Gezielter Schuss: Angriffsbonus wird nicht übernommen.	1.4.5	100	
670	Serdo	Fehler	Erledigt	Normal	Verlinkungsfehler Gezielter Schuss und Handgemenge		100	
665	Le-Frique	Fehler	Erledigt	Normal	Eigene Karten werden nicht angezeigt	1.4.5	0	
663	Le-Frique	Fehler	Erledigt	Normal	Scrolling in Ausrüstungskästen nicht mehr möglich		100	
662	DerHimmelstblau	Fehler	Erledigt	Normal	Fehler nach 1.44 update	1.4.4	100	
661	Le-Frique	Fehler	Abgewiesen	Normal	Mehrere Kampagnen mit einer Figur		0	
660	Biggles	Fehler	Erledigt	Normal	+6 EP bei Elfen	1.4.4	100	
659	Biggles	Fehler	Neu	Normal	Klonen: Mit PP gelernte Zauber werden nicht übernommen		0	
658	Biggles	Fehler	Erledigt	Normal	Filter "alle Spielfiguren" fehlerhaft	1.4.4	100	
653	DerHimmelstblau	Fehler	Abgewiesen	Normal	Effekt auf St wird nicht ausgedruckt		0	
652	DerHimmelstblau	Fehler	Gelöst	Normal	Fehldruck nach M5 Template	1.4.7	100	
645	DerHimmelstblau	Fehler	Feedback	Normal	Angriffsberechnung bei NPC im Kampagnenmodus		0	DerHimmelstblau
642	DerHimmelstblau	Fehler	Erledigt	Normal	Klonen: Private Notizen	1.4.4	100	
640	DerHimmelstblau	Fehler	Erledigt	Normal	NPCs: Parierdolch auf Abwehr-Wert addieren	1.4.5	100	
639	Biggles	Fehler	Erledigt	Normal	Klonen kopiert Effekte nicht mit	1.4.4	100	
637	Panther	Fehler	Erledigt	Normal	magisches Schild Bonus	1.4.5	100	
635	Le-Frique	Fehler	Erledigt	Normal	Bonus bei Zauberkategorien	1.4.4	100	
632	roland_k@gmx.de	Fehler	Erledigt	Normal	Tauchen: Startwert und Lernkosten falsch	1.4.4	100	
631	Panther	Fehler	Erledigt	Normal	Abwehrbonus von magischen Schilden (bei WaLoKa)	1.4.5	100	
630	Panther	Fehler	Erledigt	Normal	Schadensbonus bei waffenlosem Kampf	1.4.5	100	
625	Le-Frique	Fehler	Erledigt	Normal	diverse Darstellungsfehler in Abenteuermodul	1.4.4	100	
624	MK	Fehler	Feedback	Normal	Zauber lernen mit PPs (Zauber durch einmaliges Anklicken anwählen)		0	MK
617	Le-Frique	Fehler	Erledigt	Normal	Schreibfehler bei Ausrüstung		100	
614	Le-Frique	Fehler	Erledigt	Normal	Nekromant: Zauber nicht übernommen & Spezialisierung nicht wählbar	1.4.2	100	
613	Le-Frique	Fehler	Erledigt	Normal	Falsche Ansicht bei Konsequenzen aus Sturzschaden in Tabellen		100	
611	MK	Fehler	Abgewiesen	Normal	Zeilenschaltungen im PDF-Ausdruck Midgard-Standard-Format		0	

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
610	MK	Fehler	Erledigt	Normal	Sortierung der Fertigkeiten beim Midgard-Standard-Format	1.4	100	
608	Kiril	Fehler	Erledigt	Normal	Position Löschenbutton	1.4	100	
607	posbi	Fehler	Erledigt	Normal	magischer Angriffsbonus von Waffe zählt doppelt	1.4	100	
605	Biggles	Fehler	Erledigt	Normal	M5-Ausdruck: Parierdolch wird bei Abwehr mit Verteidigungswaffen nicht angezeigt	1.4	100	
604	Le-Frique	Fehler	Erledigt	Normal	Zeilenumbruch bei Glaube funktioniert nicht	1.4.2	100	
601	Le-Frique	Fehler	Neu	Normal	Startbildschirm nach App-/Tab-Switch		0	
599	Le-Frique	Fehler	Erledigt	Normal	Steigern: ungefähre Lerndauer	1.4.2	100	
597	ewigan	Fehler	Abgewiesen	Normal	Zauber Tiersprache u.ä.		0	
586	Panther	Fehler	Erledigt	Normal	Spielfigur anlegen - keine Basis Resistenzen eingetragen nach "Spielfigur zwischenspeichern"	1.4.2	100	
579	Serdo	Fehler	Erledigt	Normal	Kampagne - NPCs - Schadensbonus wird nicht beim Würfeln berücksichtigt	1.4	100	
576	Solwac	Fehler	Erledigt	Normal	AP-Max über 100 klappt nicht	1.3.2	100	
574	jens-uwe@lembke.de	Fehler	Abgewiesen	Normal	Gemeinsprache immer Comentang		0	
571	jens-uwe@lembke.de	Fehler	Erledigt	Normal	Bei Heimat werden zu lange Eingaben nicht umgebrochen oder gekürzt	1.4.2	100	
570	jens-uwe@lembke.de	Fehler	Abgewiesen	Normal	Hinzugefügte Fähigkeiten entfernen		0	
568	jens-uwe@lembke.de	Fehler	Abgewiesen	Normal	Nichtmagische Waffen mit boni		0	
561	Serdo	Fehler	Erledigt	Normal	Effekt: Wagemut	1.3.2	100	
556	Solwac	Fehler	Erledigt	Normal	Zauber Befestigen - falsche Wirkungsdauer	1.3.2	100	
555	Solwac	Fehler	Erledigt	Normal	Akrobatik - Startwert mal 12, mal 8	1.3.2	100	
554	Corrigain_Cor	Fehler	Abgewiesen	Normal	Wie kann ich eine Fertigkeit selber erstellen		0	
552	Akeem_al_Harun	Fehler	Abgewiesen	Normal	Verführen hinzufügen		0	
550	Akeem_al_Harun	Fehler	Erledigt	Normal	Alter höchstens 100	1.3.2	100	
549	Rufus1347	Fehler	Erledigt	Normal	Spezialwaffenbonus bei Zweihandschwertern	1.3.2	100	
544	Panther	Fehler	Abgewiesen	Normal	Überleben		0	
534	DerBiasto	Fehler	Erledigt	Normal	Brot und Wasser Gestenzauber	1.3.2	100	
533	Sosuke	Fehler	Erledigt	Normal	Distanzwaffen im Nahkampf: Voraussetzungen	1.3.2	100	
529	Sosuke	Fehler	Erledigt	Normal	Distanzwaffen im Nahkampf: Spezialisierungsbonus	1.3.2	100	
528	Biggles	Fehler	Erledigt	Normal	Waffenlose Kampf Waffen Aghranakha und Namisritra	1.3.2	100	
527	MK	Fehler	Abgewiesen	Normal	Nach Erschaffung einer Figur: Alchimie wird Zauberkunde		0	
522	Sosuke	Fehler	Erledigt	Normal	Abwehr- & Schadenbonus für waffenloser Kampf.	1.4	100	
521	Sosuke	Fehler	Erledigt	Normal	Abwehrbonus für Waffenloser Kampf	1.4.3	100	Sosuke

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
519	Sosuke	Fehler	Erledigt	Normal	Distanzwaffen im Nahkampf: Schadenbonus, Reichweiten	1.3.2	100	
517	Mogadil	Fehler	Erledigt	Normal	Faustkampf entfernen	1.3.2	100	
516	MK	Fehler	Abgewiesen	Normal	Anzeige lernbarer Zaubersprüche "mit Lehrer"		0	MK
512	Sosuke	Fehler	Erledigt	Normal	Bonus-Werte	1.3.1	100	Sosuke
508	Sosuke	Fehler	Erledigt	Normal	Spezialisierung/Spezialwaffe rawindische Waffen	1.3.1	100	Sosuke
507	Sosuke	Fehler	Erledigt	Normal	Spezialisierung/Spezialwaffe radindische Waffen: Kharrata	1.3.1	100	Sosuke
506	Sosuke	Fehler	Erledigt	Normal	Spezialisierung/Spezialwaffe radindische Waffen: Aghranakha, Namisritra	1.3.1	100	Sosuke
505	Sosuke	Fehler	Erledigt	Normal	Spezialwaffen / Dolch / Parierdolch stechen verwenden	1.3.1	100	Sosuke
504	Sosuke	Fehler	Erledigt	Normal	Spezialwaffen - Parierwaffen	1.3.1	100	Sosuke
503	Sosuke	Fehler	Erledigt	Normal	Verschobene Ansicht bei Option Kampf	1.3.1	100	Sosuke
502	Biggles	Fehler	Erledigt	Normal	Löschen von NPCs aus Kampagnen	1.3.1	100	Biggles
501	Krellja	Fehler	Erledigt	Normal	EP generieren beim Steigern von Fertigkeiten	1.3.2	100	
500	Krellja	Fehler	Erledigt	Normal	Fertigkeit beim Erschaffen doppelt lernbar	1.4	100	
499	Krellja	Fehler	Erledigt	Normal	Typische Fertigkeit bei Erschaffung nochmals lernbar	1.4	100	
496	Biggles	Fehler	Erledigt	Normal	Öffentlicher Chat fehlerhaft	1.3	100	Biggles
495	Aradur	Fehler	Abgewiesen	Normal	Ordenskrieger - Resistenzgrundwert fehlt / wird mit Wert 0 ausgewiesen		0	Aradur
487	Biggles	Fehler	Erledigt	Normal	Seitenumbruch bei mehrseitigen Rechnungen	1.2.3	100	Biggles
484	Peter	Fehler	Erledigt	Normal	Zugeordnete Beute wird bei Spieler nicht angezeigt	1.3.2	100	
481	Peter	Fehler	Feedback	Normal	Speichern im Editor dauert sehr lange und bringt keine saubere Vorschau am Ende		0	Peter
475	juri.kuestenmacher@gmx.de	Fehler	Erledigt	Normal	Schlachtbeil einhändig zweihändig Abzüge	1.2.3	100	juri.kuestenmacher@gmx.de
474	Meeresdruide	Fehler	Erledigt	Normal	Spezialgebiet bei Klingenmagiern	1.2.2	100	Meeresdruide
466	MK	Fehler	Erledigt	Normal	Tiere rufen mehrfach lernen	1.4.3	100	MK
463	Biggles	Fehler	Erledigt	Normal	AP-Steigerung bei Gradanstieg überprüfen	1.2.2	100	
460	Tiro	Fehler	Erledigt	Normal	Zauber Blendwerk	1.2	100	Tiro
454	Biggles	Fehler	Erledigt	Normal	Entfernen von Spielfiguren als NPCs	1.2.2	100	
453	Biggles	Fehler	Erledigt	Normal	Klonen von Spielfiguren: Fertigkeiten	1.2.2	100	
451	MK	Fehler	Erledigt	Normal	Fertigkeit verschwindet beim Übergang auf die zweite Seite	1.2	100	MK
449	Biggles	Fehler	Erledigt	Normal	Fehlerhafte Behandlung von Waffen und Angriffsarten bei generischen NPCs	1.2	100	Biggles
446	Biggles	Fehler	Erledigt	Normal	Editiermodus von Abenteuern in Kampagnen	1.2	100	
444	HerNi	Fehler	Erledigt	Normal	Zauberspruch falsch geschrieben		100	HerNi

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
442	Biggles	Fehler	Abgewiesen	Normal	Nachträglicher Wechsel der Rasse passt angeborene Fertigkeiten nicht an	1.2.2	0	
439	Biggles	Fehler	Erledigt	Normal	Spielfigur - Blatt Kampf - Zusammengesetzte Werte	1.2	100	Biggles
438	Biggles	Fehler	Erledigt	Normal	Gültigkeitsprüfungen beim Anlegen einer Spielfigur	1.1.5	100	
431	Rufus1347	Fehler	Erledigt	Normal	Schaden der Ochsenzunge stimmt nicht	1.1.5	100	
424	Stampi	Fehler	Erledigt	Normal	Löschen durch Wischen (links nach rechts)	1.4	100	
423	Stampi	Fehler	Erledigt	Normal	Zauberstecken falsche Werte		0	
422	Biggles	Fehler	Erledigt	Normal	Spielleiter Bemerkungen - Berechtigungen	1.1.5	100	Biggles
420	Biggles	Fehler	Erledigt	Normal	Schadensbonus bei Zauberstäben	1.1.4	100	Biggles
416	MK	Fehler	Erledigt	Normal	PDF-Bogen: zu viele Fertigkeiten auf S. 2	1.1.4	100	
412	MK	Fehler	Erledigt	Normal	Wahl Typische Fertigkeit Hexer	1.1.4	100	
408	Serdo	Fehler	Erledigt	Normal	LP-Aktualisierung nach Konstitutionsveränderung	1.1.4	100	
405	MK	Fehler	Erledigt	Normal	Typischer Zauber des Schamanen	1.1.4	100	
404	DerBiasto	Fehler	Erledigt	Normal	Fehlerhafte Berechnung von Ausdauerbonus bei Gradanstieg	1.1.4	100	
397	Biggles	Fehler	Erledigt	Normal	Modifikationen von Bewegungsweite	1.1.3	100	Biggles
393	Biggles	Fehler	Erledigt	Normal	Kampagnenmodul: EP-Vergabe bei Wechsel des EP-Wertes	1.1.3	100	Biggles
391	Biggles	Fehler	Erledigt	Normal	Fertigkeitsbonus bei ungelerten Fertigkeiten	1.1.3	100	Biggles
386	Biggles	Fehler	Erledigt	Normal	Wechsel der Jahreszahl im Kalender	1.1.3	100	Biggles
382	grizou	Fehler	Erledigt	Normal	Rechtschreibfehler		100	
375	Biggles	Fehler	Erledigt	Normal	Selektierte Rüstungsteile ohne RK	1.1.2	100	Biggles
373	Biggles	Fehler	Erledigt	Normal	Figurenerschaffung: AP	1.1.1	100	Biggles
369	dabba	Fehler	Erledigt	Normal	Zauber neu lernen => Doppeleintrag	1.0.11	100	
365	Selesias	Fehler	Erledigt	Normal	Lernhistorie zum Rückgängigmachen kaputtbar	1.0.11	100	
362	Selesias	Fehler	Erledigt	Normal	Seitenumbruch bei Moam-Templates	1.2.2	100	
356	MK	Fehler	Erledigt	Normal	Zauberkunde nicht steigerbar		0	MK
353	Biggles	Fehler	Erledigt	Normal	PDF-Export für Abenteuer liefert Fehler, wenn ein Kapiteltext leer ist	1.0.10	100	
345	Rangor	Fehler	Erledigt	Normal	Schriftgröße auf dem Abenteuerblatt (PDF)	1.0.9	100	Rangor
341	Rangor	Fehler	Abgewiesen	Normal	Gruppeneinladung funktioniert nicht		100	
340	Biggles	Fehler	Erledigt	Normal	Alternativansicht im Blatt "Kampf" wird bei Wechsel der Waffenkategorie nicht aktualisiert	1.0.10	100	
330	MK	Fehler	Erledigt	Normal	Zauberbonus auf zweiter Seite PDF	1.0.9	100	MK
328	MK	Fehler	Erledigt	Normal	Sortierung nach Zauberdauer auf Tab Zauber	1.0.9	100	MK



#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
322	MK	Fehler	Erledigt	Normal	Abgeleitete Werte steigen mit den Eigenschaften beim Gradaufstieg	1.0.9	100	MK
319	MK	Fehler	Erledigt	Normal	Sortierung der Zauber beim Lernen	1.0.9	100	MK
318	MK	Fehler	Erledigt	Normal	Zauber Rascheln wie der Wind		100	MK
315	MK	Fehler	Erledigt	Normal	Übernahme übertippter Körpergröße für Gewicht	1.0.10	100	
314	MK	Fehler	Erledigt	Normal	Raufen auf PDF-Bogen (zweite Seite) ohne AnB	1.0.8	100	
313	MK	Fehler	Abgewiesen	Normal	Waffen hinzufügen, dropdown-Liste aktualisiert nicht bei Änderung über Tastatur		0	MK
310	dabba	Fehler	Erledigt	Normal	Sehr schwere Waffenfertigkeiten lasse sich bei Figur-Anlage nicht zurückziehen	1.0.8	100	
306	McMiller	Fehler	Erledigt	Normal	Schildbonus in der PDF Ansicht	1.0.8	100	
302	StoneBam	Fehler	Abgewiesen	Normal	Characktererschaffung		0	
300	StoneBam	Fehler	Abgewiesen	Normal	Waffenloser Kampf		0	
298	Skyrock	Fehler	Erledigt	Normal	Drag&Drop funktioniert nicht bei Figurenerschaffung		100	Skyrock

...