

MOAM - Issues

#	Author	Tracker	Status	Priority	Subject	Target version	% Done	Assignee
721	Michael Rothenbach	Fehler	Neu	Normal	Stockschleuder		0	
720	Peter Schmidt	Feature	Neu	Normal	Roll20 Template und Schnittstelle		0	
718	Jürgen Stoll	Feature	Neu	Normal	Kampagnensteuerung: Management von auf Figuren liegenden Effekten		0	
717	Jürgen Stoll	Feature	Neu	Normal	komfortablere Zeitangabe bei Effekten		0	
716	Jürgen Stoll	Feature	Neu	Normal	Lernen von Zaubersprüchen entschlacken		0	
715	Jörg Prahler	Feature	Neu	Normal	Typbezeichnungen an das Geschlecht anpassen	1.4.5	0	
713	C. Biggles	Fehler	Neu	Normal	Zauberwert bei Wechsel von Figurentyp		0	
712	Le Frique	Feature	Neu	Niedrig	Geburtstag		0	
711	C. Biggles	Fehler	Neu	Normal	Fehler beim Lernen mit PP und Lehrmeister		0	
710	Roland Kaltefleiter	Fehler	Neu	Niedrig	Fertigkeitenbonus bei Basiswerten >100 immer 0!	1.4.5	0	
707	Roland Kaltefleiter	Fehler	Neu	Niedrig	Spezialwaffenbonus bei Zauberen falsch		0	
705	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Würfe im Chat der Kampagne anzeigen		0	
701	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Berechtigungskonzept Gruppen und Kampagnen		0	
698	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	JSON Export für Figuren		0	
695	Hans-Joachim Maier	Feature	Neu	Niedrig	Beidhändiger Kampf konfigurierbar		0	
692	Octavius Valesius	Feature	Feedback	Normal	magische Munition		0	
690	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Vorauswahl Behältnis beim Anlegen neuer Gegenstände		0	
689	Le Frique	Fehler	Neu	Niedrig	Druck von Notizen M5 Midgard Template		0	
688	David Bakker	Fehler	Neu	Normal	Scharfschießen gilt pro Waffenfertigkeit		0	
687	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Filtern der Fertigkeiten nach Lernkategorien		0	
685	Le Frique	Feature	Neu	Normal	Rüstung und Beschreibung im Ausdruck		0	
667	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	NPC-Liste druckbar machen		0	
666	Le Frique	Feature	Neu	Normal	Premium-Feature: Editierfunktionen		0	
659	C. Biggles	Fehler	Neu	Normal	Klonen: Mit PP gelernte Zauber werden nicht übernommen		0	
654	Peter Schmidt	Feature	Neu	Normal	Liste der Effekte fehlt beim Ausdruck pdf		0	
652	Peter Schmidt	Fehler	Feedback	Normal	Fehldruck nach M5 Template	1.4.5	0	
650	Peter Schmidt	Feature	Neu	Normal	Eigene Gegenstände in Datenbank erstellen		0	
648	Peter Schmidt	Feature	Neu	Normal	Waffen/Angriffsfertigkeit von NPCs		0	
646	Peter Schmidt	Feature	Neu	Normal	NPC Darstellung im Kampagnenmodus		0	
644	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Premium-Feature: Neue Schwierigkeitsstufen bei Fertigkeiten		0	
643	Le Frique	Feature	Neu	Normal	Klassengenerator		0	

#	Author	Tracker	Status	Priority	Subject	Target version	% Done	Assignee
640	Peter Schmidt	Fehler	In Bearbeitung	Normal	NPCs: Parierdolch auf Abwehr-Wert addieren	1.4.5	100	
637	Hendrik Timmermann	Fehler	In Bearbeitung	Normal	magisches Schild Bonus	1.4.5	100	
634	David Bakker	Feature	Neu	Niedrig	Gesamtwert der gelernten Fertigkeiten ablesbar machen		0	
633	Octavius Valesius	Feature	Neu	Niedrig	Fertigkeit Kegeln		0	
631	Hendrik Timmermann	Fehler	In Bearbeitung	Normal	Abwehrbonus von magischen Schilden (bei WaLoKa)	1.4.5	100	
630	Hendrik Timmermann	Fehler	Neu	Normal	Schadensbonus bei waffenlosem Kampf	1.4.5	0	
629	Le Frique	Feature	Neu	Normal	Premium-Feature		0	
626	Octavius Valesius	Feature	Neu	Normal	Spielfiguren gruppieren		0	
616	Le Frique	Feature	Neu	Normal	Charaktermanagement		0	
612	C. Biggles	Fehler	Neu	Niedrig	Figurenerstellung: Wechsel von Stand nach Vergabe von LE		0	
606	Dan aryo	Feature	Feedback	Normal	Interface auch auf PC umschalten		0	
603	Le Frique	Feature	Neu	Normal	Geldverwaltung/Ausrüstungsblatt		0	
602	Le Frique	Feature	Neu	Normal	Hort für Zwerge/Ausrüstungsblatt		0	
601	Le Frique	Fehler	Neu	Normal	Startbildschirm nach App-/Tab-Switch		0	
596	Stefan Schomberg	Feature	Neu	Normal	Hinweis auf Grund für geänderten Wert		0	
595	Stefan Schomberg	Feature	Neu	Normal	Neulernen von Sprachen		0	
594	Stefan Schomberg	Feature	Neu	Normal	Hinweis für bereits gelernte Fähigkeiten		0	
593	Stefan Schomberg	Feature	Neu	Normal	PP beim Lernen von Zaubern präsender anzeigen		0	
592	Stefan Schomberg	Feature	Neu	Normal	Verbesserte Übersicht beim Lernen von Zaubern		0	
589	Malte Ohnenachname	Feature	Neu	Niedrig	Interaktive Elemente hervorheben		0	
585	Hendrik Timmermann	Fehler	Neu	Normal	Erschaffung - Figur: Halblinge: nur Überleben Gebirge	1.4.5	0	
584	Hendrik Timmermann	Fehler	Neu	Normal	Erschaffung - Figur: Schreiben (Heimatsprache oder andere)	1.4.5	0	
569	Jens-Uwe Lembke	Feature	Neu	Normal	Bei Transportmittel keine Reittiere		0	
560	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Größe des Avatars auf dem Ausdruck		0	
551	Harald Börger	Fehler	Neu	Normal	Lernart "mit Lehrer", Drag & Drop	1.4.5	0	
541	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Fertigkeiten / Zauber nach Quellenband filtern		0	
537	Philip Weidinger	Feature	Neu	Niedrig	Items eine Kategorie geben		0	
532	Tobias Udtke	Fehler	Neu	Niedrig	Ausgabe fehlerhafter PDFs in Chrome aus iOS		0	
526	Ralph Meggyesy	Feature	Neu	Normal	Ausrüstungsgegenstände kopieren		0	
525	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Regionsspezifische Beschränkung von Fertigkeiten und Waffen		0	
524	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Sortierreihenfolge Spielfiguren in Kampagnen		0	
523	C S	Feature	Neu	Normal	Weitere intelligente Rassen erschaffen		0	

#	Author	Tracker	Status	Priority	Subject	Target version	% Done	Assignee
483	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Praxispunkte in der Kampagnen-Figurenansicht		0	
479	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Editor: Autospeichern		0	
478	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Editor: Preview		0	
477	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Größe (Höhe) des Editorfensters als Benutzerpräferenz speichern		0	
476	Peter S	Fehler	Neu	Niedrig	Aus "Beute" Fenster zurück in das editierte Abenteuer?		0	
472	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Niedrig	In roll20 übertragen		0	
471	C. Biggles	Feature	Neu	Niedrig	Mehrfach gelernte Fertigkeiten in Spielleiterübersicht von Kampagnen		0	
470	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Niedrig	Kampagne - Kommunikation nach Durchwürfeln		0	
469	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Niedrig	Zu viel EP -> ungewollter Gradanstieg		0	
467	Baldor von Celeduin	Feature	Neu	Normal	NPC-Gruppen LP/AP-Verwaltung, komplexere NPCs		0	
435	Baldor von Celeduin	Feature	Neu	Niedrig	Ausrüstungstransfer in Gruppen		0	
430	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Spieler zu Kampagnen einladen		0	
427	Martin Leist	Feature	Neu	Normal	Behälter in Behälter / Transportmittel		0	
407	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Würfelmodifikation bei Erschöpfung/Verwundung		0	
406	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Auswahl Totem z.B. von Schamanen		0	
398	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Wizardbasierte Generierung von Spielfiguren		0	
390	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Karten auf mehrere Layer verteilen		0	
388	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Kalender / Ereignisse für Abenteuer		0	
385	C. Biggles	Unterstützung	Neu	Normal	Screencasts erstellen		0	
383	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Mediengalerie überarbeiten		0	
355	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Modi beibehalten		0	
352	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Tab Erfahrung: neue Zeile		0	
351	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Tab Erfahrung: +/- trennen		0	
333	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Tabelle "Monster/NPCs"		0	
288	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Talismane usw		0	
284	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Fertigkeiten steigern - Merklste		0	
237	Carsten Burgard	Feature	Neu	Normal	Hausregel für Gold/Silber/Kupfer Umrechnungsfaktoren		0	
202	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Thaumagrale fehlen		0	
196	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Bildschirm "Kampf"		0	
186	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	epub Export (Import) für Abenteuer		0	
145	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Offline Version		0	
121	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Niedrig	Figurentyp-Berater		0	

#	Author	Tracker	Status	Priority	Subject	Target version	% Done	Assignee
114	C. Biggles	Fehler	Neu	Normal	Skalieren und Positionieren von Maps		0	
107	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Namensvorschläge (ggf. Integration von Libnamegen)		0	
92	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Zauber mit variabler Wirkungsdauer		0	
59	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Spruchrollen		0	
31	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Bibliothek von graphischen Spielfeldelementen		0	
27	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Kämpfe		0	
24	C. Biggles	Fehler	Neu	Normal	Scrolling bei Touchinterface		0	
23	C. Biggles	Fehler	Neu	Normal	Absturz bei Größenänderung		0	
10	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Handel von Gegenständen		0	
9	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Tiere als Begleiter		0	
6	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Nutzerverwaltung		0	
5	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	NPC Darstellung für Kämpfe		0	
723	Jürgen Stoll	Fehler	In Bearbeitung	Hoch	falsche Berechnung des Schadens bei Waffenlosem Kampf, Faustkampf und Ringen	1.4.5	100	C. Biggles
709	David Bakker	Fehler	In Bearbeitung	Normal	Bei Notizen wird das & im Titel doppelt maskiert	1.4.5	100	C. Biggles
706	C. Biggles	Fehler	In Bearbeitung	Normal	Gruppe verlassen	1.4.5	100	C. Biggles
700	Hans-Joachim Maier	Fehler	In Bearbeitung	Normal	Abwehrbonus eines magischen Schildes wird auf em PDF nicht eingerechnet	1.4.5	100	C. Biggles
697	Octavius Valesius	Fehler	In Bearbeitung	Niedrig	Körpergewicht ist immer 1kg	1.4.5	100	C. Biggles
696	Ulf Schatz	Fehler	In Bearbeitung	Normal	Mindeststärke bei Schilden unberücksichtigt beim WW:Abwehr	1.4.5	100	C. Biggles
691	C. Biggles	Fehler	In Bearbeitung	Normal	Abwehr und Resistenz verringern sich nicht.	1.4.5	100	C. Biggles
686	C. Biggles	Fehler	In Bearbeitung	Normal	AP, LP, AP-Max, LP-Max müssen limitiert werden	1.4.5	100	C. Biggles
684	Le Frique	Fehler	In Bearbeitung	Normal	Bonus bei Fertigkeiten	1.4.5	100	C. Biggles
683	Le Frique	Fehler	In Bearbeitung	Niedrig	Schicksalsgunst bei Halblingen zu Spielbeginn	1.4.5	100	C. Biggles
682	Andreas Sebold	Fehler	Neu	Niedrig	Sortierung der Fertigkeiten verloren gegangen		0	C. Biggles
681	Le Frique	Fehler	In Bearbeitung	Normal	Beute in Kaufabenteuern	1.4.5	100	C. Biggles
680	Juri Küstenmacher	Fehler	In Bearbeitung	Normal	waffenloser Kampf - Schadensbonus in Rüstung	1.4.5	100	C. Biggles
673	C. Biggles	Feature	In Bearbeitung	Normal	Spielleiterübersicht: Weitere Optionen	1.4.5	100	C. Biggles
671	Jürgen Stoll	Fehler	In Bearbeitung	Normal	Ablauf Gezielter Schuss: Angriffsbonus wird nicht übernommen.	1.4.5	100	C. Biggles
669	Hendrik Timmermann	Feature	In Bearbeitung	Normal	Augenfarbe und Haarfarbe wird nicht bei besondere Merkmale ausgedruckt	1.4.5	100	C. Biggles
510	C. Biggles	Feature	In Bearbeitung	Normal	Auf Spielfigur wirkende Effekte		0	C. Biggles
492	Juri Küstenmacher	Fehler	In Bearbeitung	Niedrig	Magischer Bonus bei Verteidigungswaffen	1.4.5	100	C. Biggles
299	C. Biggles	Unterstützung	In Bearbeitung	Normal	SSL/TLS	2.0	90	C. Biggles
175	C. Biggles	Unterstützung	In Bearbeitung	Normal	RoR Update auf 5.x	2.0	0	C. Biggles

#	Author	Tracker	Status	Priority	Subject	Target version	% Done	Assignee
19	C. Biggles	Feature	In Bearbeitung	Normal	Verwaltung von Praxispunkten		10	C. Biggles
546	Hendrik Timmermann	Unterstützung	Feedback	Normal	beim Zauberausdruck: wichtige magische Gegenstände, Trünke, Schriftrollen		0	Hendrik Timmermann
619	Le Frique	Feature	Feedback	Niedrig	Fertigkeiten & Zauber in Beute von Abenteuern/Kampagnen		0	Le Frique
618	Le Frique	Feature	Feedback	Niedrig	Abenteuerhistorie in Kampagnen		0	Le Frique
624	Markus Kässbohrer	Fehler	Feedback	Normal	Zauber lernen mit PPs (Zauber durch einmaliges Anklicken anwählen)		0	Markus Kässbohrer
623	Markus Kässbohrer	Feature	Feedback	Normal	Kampagne: nicht gewählte Fertigkeit oder Eigenschaft einmal durchwürfeln		0	Markus Kässbohrer
414	Markus Kässbohrer	Feature	Feedback	Niedrig	Filter "Alltag" fehlt bei Neue Fertigkeiten Lernen		0	Markus Kässbohrer
304	Markus Kässbohrer	Feature	Feedback	Normal	Fertigkeit steigern - zurück nehmen		0	Markus Kässbohrer
481	Peter S	Fehler	Feedback	Normal	Speichern im Editor dauert sehr lange und bringt keine saubere Vorschau am Ende		0	Peter S
645	Peter Schmidt	Fehler	Feedback	Normal	Angriffsberechnung bei NPC im Kampagnenmodus		0	Peter Schmidt
724	Roland Kaltefleiter	Unterstützung	Gelöst	Normal	Zauber Hexenwirbel aus Pfeil des Jägers nachpflegen.	1.4.5	100	Roland Kaltefleiter