

## MOAM - Tickets

| #   | Autor                   | Tracker | Status         | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an           |
|-----|-------------------------|---------|----------------|-----------|--|-------------|------------|-------------------------|
| 78  | Akeem_al_Harun          | Feature | Erledigt       | Niedrig   | Eingabe von vorhandenen Figuren  |             | 0          | Akeem_al_Harun          |
| 79  | Akeem_al_Harun          | Feature | Abgewiesen     | Normal    | Import/Export von Magus Figuren  |             | 0          |                         |
| 81  | Akeem_al_Harun          | Feature | Abgewiesen     | Niedrig   | Geldbörse in der Ausrüstung unpraktikabel                              |             | 0          |                         |
| 366 | Akeem_al_Harun          | Feature | Erledigt       | Normal    | Waffenloser Kampf in der Waffenliste                                   | 1.1.1       | 100        |                         |
| 551 | Akeem_al_Harun          | Feature | Neu            | Niedrig   | Lernart "mit Lehrer", Drag & Drop                                      |             | 0          |                         |
| 741 | Akeem_al_Harun          | Feature | Neu            | Normal    | Ausprägung bei Zaubern   |             | 0          |                         |
| 746 | Akeem_al_Harun          | Feature | Neu            | Normal    | Lernfelder für Hexer bei Zaubern                                       |             | 0          |                         |
| 432 | Augur                   | Feature | Erledigt       | Normal    | Leiteigenschaften bei ungelernten Fertigkeiten                         | 1.1.5       | 100        |                         |
| 394 | Baldor                  | Feature | Erledigt       | Niedrig   | Behältnisse umbenennen   | 1.1.4       | 100        |                         |
| 395 | Baldor                  | Feature | Erledigt       | Normal    | Angeborene Fertigkeiten nachtragen                                     | 1.2         | 100        |                         |
| 433 | Baldor                  | Feature | Erledigt       | Normal    | Gewicht von nichtgetragenen Waffen                                     | 1.1.5       | 100        |                         |
| 435 | Baldor                  | Feature | Neu            | Niedrig   | Ausrüstungstransfer in Gruppen   |             | 0          |                         |
| 467 | Baldor                  | Feature | Neu            | Normal    | NPC-Gruppen LP/AP-Verwaltung, komplexere NPCs                          |             | 0          |                         |
| 110 | bernd_schrader@imail.de | Feature | Erledigt       | Niedrig   | Bei dem Link unter About wird keine Angabe zur Softwareversion gemacht | 0.3.1       | 100        | bernd_schrader@imail.de |
| 1   | Biggles                 | Feature | Erledigt       | Normal    | Ausrüstung   | 0.1.1       | 100        | Biggles                 |
| 2   | Biggles                 | Feature | Erledigt       | Normal    | Erfahrung  | 0.1.1       | 100        | Biggles                 |
| 3   | Biggles                 | Feature | Erledigt       | Normal    | Selektierter Charakter   | 0.1.1       | 100        | Biggles                 |
| 4   | Biggles                 | Feature | Erledigt       | Normal    | Tabelle "Ablauf gezielter Schuss"                                      | 0.1.1       | 100        | Biggles                 |
| 5   | Biggles                 | Feature | Neu            | Normal    | NPC Darstellung für Kämpfe   |             | 0          |                         |
| 6   | Biggles                 | Feature | Neu            | Normal    | Nutzerverwaltung   |             | 0          |                         |
| 7   | Biggles                 | Feature | Erledigt       | Normal    | Würfelmodifikationen   | 0.1.1       | 100        | Biggles                 |
| 8   | Biggles                 | Feature | Erledigt       | Hoch      | M5 Regeländerungen   | 1.0.0       | 90         |                         |
| 9   | Biggles                 | Feature | Neu            | Normal    | Tiere als Begleiter  |             | 0          |                         |
| 12  | Biggles                 | Feature | Erledigt       | Normal    | Scharfschiessen Beschreibung   | 0.1.1       | 100        | Biggles                 |
| 14  | Biggles                 | Feature | Erledigt       | Normal    | Nutzerpräferenzen  | 1.0.0       | 100        |                         |
| 15  | Biggles                 | Feature | Erledigt       | Normal    | Gruppen  | 0.6.0       | 100        |                         |
| 17  | Biggles                 | Feature | Erledigt       | Normal    | Ausrüstung verwalten   | 1.1.4       | 100        | Biggles                 |
| 18  | Biggles                 | Feature | Erledigt       | Normal    | Historie der Würfelergebnisse  | 0.2.0       | 100        |                         |
| 19  | Biggles                 | Feature | In Bearbeitung | Normal    | Verwaltung von Praxispunkten   |             | 10         | Biggles                 |
| 20  | Biggles                 | Feature | Erledigt       | Normal    | AP-Anzeige im Reiter "Zauber"  | 0.1.1       | 100        |                         |
| 32  | Biggles                 | Feature | Erledigt       | Hoch      | Private Nutzer und Charaktere kontaktieren                             | 1.0.6       | 100        |                         |

| #   | Autor   | Tracker | Status   | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|---------|---------|----------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 39  | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Warnungen bei deaktivierten JavaScript oder Cookies                    | 0.2.0       | 100        |               |
| 40  | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Chat-Messages löschen  | 0.2.0       | 100        |               |
| 44  | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Refactoring der Rollen   | 0.2.0       | 100        |               |
| 45  | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Direkte Verlinkung auf Tabellen bei kritischen Erfolgen und Fehlern    | 0.2.0       | 100        |               |
| 46  | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Auf Spielfigur wirkende Effekte  | 1.3         | 100        | Biggles       |
| 49  | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Einladungsfunktionalität   | 0.3.0       | 100        |               |
| 50  | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Lernschemata   | 1.0.0       | 100        |               |
| 51  | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Gewicht der Waffen   | 1.0.0       | 100        |               |
| 52  | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Auswirkung der getragenen Last   | 1.0.0       | 100        |               |
| 53  | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Auswirkungen von Rüstungen   | 1.0.0       | 100        |               |
| 54  | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Filter in Tabellen   | 0.3.0       | 100        |               |
| 55  | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Nutzerpräferenz: öffentliches Würfeln                                  | 0.6.0       | 100        |               |
| 58  | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Verlinkung zu Zauber   | 0.2.1       | 100        |               |
| 59  | Biggles | Feature | Neu      | Normal    | Spruchrollen   |             | 0          |               |
| 61  | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Charaktere als NPCs  | 0.4.0       | 100        |               |
| 62  | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Bessere Zufallszahlen  | 0.3.0       | 100        |               |
| 65  | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Tabellenfilter Grundfähigkeiten  | 0.3.0       | 100        |               |
| 66  | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Link zu Gruppennotizen   | 0.3.0       | 100        |               |
| 67  | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Auswirkung von Laufen auf Bewegungsweite                               | 1.0.0       | 100        |               |
| 68  | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Auswirkung von Athletik  | 1.0.0       | 100        |               |
| 69  | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Erreichen eines neuen Grads  | 1.0.0       | 100        |               |
| 86  | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Hausregeln   |             | 0          |               |
| 87  | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Munition und Gegenstände als Stammdaten                                | 1.1.0       | 100        | Biggles       |
| 90  | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Eigene Charaktere ausblenden   | 0.6.0       | 100        |               |
| 92  | Biggles | Feature | Neu      | Normal    | Zauber mit variabler Wirkungsdauer                                     |             | 0          |               |
| 100 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Wurf von 100 bei angeborener Fähigkeit                                 | 1.0.11      | 100        |               |
| 115 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Würfelmodifikationen zurücksetzen                                      | 0.3.2       | 100        | Biggles       |
| 145 | Biggles | Feature | Neu      | Normal    | Offline Version  |             | 0          |               |
| 164 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | PDF-Export für Spielfiguren  | 1.0.0       | 100        |               |
| 174 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Tabellen Figuren und Kampagnen nach Spielern bzw. Spielleitern filtern | 0.5.0       | 100        |               |
| 199 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Figuren als NPCs in Abenteuern und Kampagnen                           | 1.0.8       | 100        |               |
| 200 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Bestien als NPCs in Abenteuern und Kampagnen                           | 0.6.0       | 100        |               |

| #   | Autor   | Tracker | Status   | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|---------|---------|----------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 203 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Weitere Buttons im Editiermenü von Abenteuern      | 0.7.0       | 100        |               |
| 210 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Kalender für Kampagnen                             | 1.1.2       | 100        | Biggles       |
| 211 | Biggles | Feature | Erledigt | Hoch      | Praxispunktvergabe für Zauber                      | 1.1.3       | 100        | Biggles       |
| 215 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Shop Seite überarbeiten                            | 1.0.2       | 100        |               |
| 216 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Newsletter aus MOAM heraus versenden               | 1.0.6       | 100        |               |
| 225 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Berücksichtigen des Horts bei Zwergen              | 1.0.1       | 100        |               |
| 226 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | ES und EP bei Anlegen Spielfigur mit Grad > 1      | 1.0.1       | 100        |               |
| 227 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Geld bei Spielbeginn                               | 1.0.1       | 100        |               |
| 229 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Abwehr mit Stockwaffen                             | 1.0.8       | 100        |               |
| 238 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | RSS Feed der News auf die Startseite               | 1.1.2       | 100        | Biggles       |
| 242 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Werbebanner  | 1.0.4       | 100        |               |
| 243 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Sponsoring   | 1.0.5       | 100        |               |
| 250 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Design Update                                      | 1.0.5       | 100        |               |
| 252 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | NPCs sortierbar machen                             | 1.0.5       | 100        |               |
| 295 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Alias für Spieler und Figurennamen in Kampagnen    | 1.0.7       | 100        |               |
| 308 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Smartphone-Interface abhängig von Bildschirmbreite | 1.0.8       | 100        |               |
| 309 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Zähler für Gegenstände                             | 1.0.8       | 100        |               |
| 312 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Ausrüstungsbogen bei PDF-Export                    | 1.0.10      | 100        |               |
| 324 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Artikel einfügen für Händler                       | 1.0.9       | 100        | Biggles       |
| 325 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Bildverwaltung                                     | 1.0.9       | 100        | Biggles       |
| 333 | Biggles | Feature | Neu      | Normal    | Tabelle "Monster/NPCs"                             |             | 0          |               |
| 335 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Metainformationen bei EP-Vergabe                   | 1.0.10      | 100        |               |
| 336 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Datum von Notizen editierbar machen                | 1.0.9       | 100        | Biggles       |
| 337 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Verschiedene Templates für PDF-Export              | 1.0.10      | 100        |               |
| 338 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Eingabe von Gold                                   | 1.0.9       | 100        | Biggles       |
| 339 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Geldbörse und Vermögen abgleichen                  | 1.0.9       | 100        | Biggles       |
| 343 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Notizen drucken                                    | 1.0.10      | 100        |               |
| 348 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Shop: Guthaben verwalten                           | 1.2.2       | 100        |               |
| 360 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Rating für alle Shop-Artikel                       | 1.1.1       | 100        | Biggles       |
| 361 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Bilder für NPCs                                    | 1.0.11      | 100        |               |
| 363 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Regelerweiterungen von "Das Mysterium" einarbeiten | 1.1.0       | 100        |               |
| 370 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Dimensionen von NPCs (und Spielfiguren)            | 1.1.0       | 100        | Biggles       |
| 372 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Gegenstände hinzufügen                             | 1.1.1       | 100        |               |

| #   | Autor   | Tracker | Status   | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an             |
|-----|---------|---------|----------|-----------|--|-------------|------------|---------------------------|
| 379 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Initialposition von NPCs auf Spielfeld                                   | 1.1.3       | 100        | Biggles                   |
| 383 | Biggles | Feature | Neu      | Normal    | Mediengalerie überarbeiten   |             | 0          |                           |
| 384 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Liste der NPCs überarbeiten  | 1.1.3       | 100        | Biggles                   |
| 387 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Nachrichtensystem überarbeiten   | 1.2.2       | 100        |                           |
| 388 | Biggles | Feature | Neu      | Normal    | Kalender / Ereignisse für Abenteurer                                     |             | 0          |                           |
| 389 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Kalender: Listenansicht der Ereignisse                                   | 1.1.3       | 100        | Biggles                   |
| 392 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Kalender: Mehrere Ereignisse am selben Datum mit überlappender Uhrzeit   | 1.1.3       | 100        | Biggles                   |
| 396 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Spielfigur an anderen Spieler transferieren                              | 1.1.3       | 100        | Biggles                   |
| 398 | Biggles | Feature | Neu      | Normal    | Wizardbasierte Generierung von Spielfiguren                              |             | 0          |                           |
| 402 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Gewicht von Rüstungen  | 1.1.4       | 100        | Biggles                   |
| 407 | Biggles | Feature | Neu      | Normal    | Würfelmodifikation bei Erschöpfung/Verwundung                            |             | 0          |                           |
| 421 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Verwaltung der Waffen  | 1.1.5       | 100        | Biggles                   |
| 430 | Biggles | Feature | Neu      | Normal    | Spieler zu Kampagnen einladen  |             | 0          |                           |
| 436 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Ausrüstungsverwaltung  | 1.1.5       | 100        | Biggles                   |
| 437 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Lernschema-Unterstützung für M4-Typen                                    | 1.1.5       | 100        | Biggles                   |
| 448 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Avatar-Generator   | 1.2         | 100        | Biggles                   |
| 458 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Kompaktes Drucktemplate  | 1.2.2       | 100        |                           |
| 459 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Redirect nach Anmeldung aus Shop   | 1.2.2       | 100        |                           |
| 468 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Glückspunkte   | 1.3         | 100        | Biggles                   |
| 471 | Biggles | Feature | Neu      | Niedrig   | Mehrfach gelernte Fertigkeiten in Spielleiterübersicht von Kampagnen     |             | 0          |                           |
| 477 | Biggles | Feature | Neu      | Normal    | Größe (Höhe) des Editorfensters als Benutzerpräferenz speichern          |             | 0          |                           |
| 478 | Biggles | Feature | Neu      | Normal    | Editor: Preview  |             | 0          |                           |
| 479 | Biggles | Feature | Neu      | Normal    | Editor: Autospeichern  |             | 0          |                           |
| 482 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Regelerweiterungen von "Das Erbe der Löwensöhne" einarbeiten             | 1.3         | 100        | Biggles                   |
| 485 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Reiter Kampf, Waffen mit mehreren Kategorien, letzte Einstellung merken. | 1.4         | 100        |                           |
| 486 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Magischer Bonus von Abwehrwaffen   | 1.2.3       | 100        | juri.kuestenmacher@gmx.de |
| 488 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Werte-Wechsel bei Reglern  | 1.3.2       | 100        |                           |
| 490 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Weitere Shop-Kategorien  | 1.2.3       | 100        | Biggles                   |
| 509 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal    | Sortierung der Behältnisse und Transportmittel im Reiter Ausrüstung      | 1.4.4       | 100        |                           |

| #   | Autor           | Tracker | Status         | Priorität | Thema   | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|-----------------|---------|----------------|-----------|---|-------------|------------|---------------|
| 510 | Biggles         | Feature | In Bearbeitung | Normal    | Auf Spielfigur wirkende Effekte                                     |             | 0          | Biggles       |
| 518 | Biggles         | Feature | Erledigt       | Normal    | Spielleitersicht der Würfelhistorie                                 | 1.3.2       | 100        |               |
| 520 | Biggles         | Feature | Erledigt       | Normal    | Spielfiguren im "offiziellen" NSC-Format                            | 1.3.2       | 100        |               |
| 524 | Biggles         | Feature | Neu            | Normal    | Sortierreihenfolge Spielfiguren in Kampagnen                        |             | 0          |               |
| 525 | Biggles         | Feature | Neu            | Normal    | Regionsspezifische Beschränkung von Fertigkeiten und Waffen         |             | 0          |               |
| 538 | Biggles         | Feature | Erledigt       | Normal    | Abenteuertyp bei NPCs anzeigen                                      | 1.3.2       | 100        |               |
| 539 | Biggles         | Feature | Erledigt       | Normal    | Optimierung Scrolling von Lernlisten in Touchinterfaces             | 1.3.2       | 100        |               |
| 541 | Biggles         | Feature | Neu            | Normal    | Fertigkeiten / Zauber nach Quellenband filtern                      |             | 0          |               |
| 564 | Biggles         | Feature | Erledigt       | Normal    | aktuelle AP/LP Werte der Figuren in Kampagnen                       | 1.3.2       | 100        | Biggles       |
| 580 | Biggles         | Feature | Erledigt       | Normal    | Quellenband Dunkle Mächte   | 1.4         | 100        |               |
| 581 | Biggles         | Feature | Erledigt       | Normal    | Kalender: Pfeiltasten in Tagesansicht                               | 1.4         | 100        |               |
| 582 | Biggles         | Feature | Erledigt       | Normal    | Kalender: Event-Beschreibung  | 1.4         | 100        |               |
| 583 | Biggles         | Feature | Erledigt       | Normal    | Kampagnen: Darstellung der Bewegungsweite                           | 1.4         | 100        |               |
| 644 | Biggles         | Feature | Neu            | Normal    | Premium-Feature: Neue Schwierigkeitsstufen bei Fertigkeiten         |             | 0          |               |
| 667 | Biggles         | Feature | Neu            | Normal    | NPC-Liste druckbar machen   |             | 0          |               |
| 673 | Biggles         | Feature | Erledigt       | Normal    | Spielleiterübersicht: Weitere Optionen                              | 1.4.5       | 100        |               |
| 687 | Biggles         | Feature | Neu            | Normal    | Filtern der Fertigkeiten nach Lernkategorien                        |             | 0          |               |
| 690 | Biggles         | Feature | Neu            | Normal    | Vorauswahl Behältnis beim Anlegen neuer Gegenstände                 |             | 0          |               |
| 694 | Biggles         | Feature | Abgewiesen     | Normal    | Beidhändiger Kampf konfigurierbar                                   |             | 0          |               |
| 698 | Biggles         | Feature | Erledigt       | Normal    | JSON Export für Figuren   | 1.4.6       | 0          |               |
| 701 | Biggles         | Feature | Neu            | Normal    | Berechtigungskonzept Gruppen und Kampagnen                          |             | 0          |               |
| 705 | Biggles         | Feature | Neu            | Normal    | Würfe im Chat der Kampagne anzeigen                                 |             | 0          |               |
| 734 | Biggles         | Feature | Neu            | Normal    | Quelle von Zaubern bei PremiumFeature editierbar machen             | 1.4.7       | 0          | Biggles       |
| 208 | bluemagician    | Feature | Erledigt       | Normal    | Auswahl der Möglichkeiten für geheime Spielleiterwürfe in Kampagnen | 1.0.0       | 100        | bluemagician  |
| 245 | bluemagician    | Feature | Erledigt       | Normal    | Sichtbarkeit von privaten Entitäten                                 |             | 0          |               |
| 249 | bluemagician    | Feature | Erledigt       | Normal    | Abbruch des Dialoges zur Gradsteigerung                             | 1.0.5       | 100        | bluemagician  |
| 236 | carsten.burgard | Feature | Abgewiesen     | Niedrig   | LaTeX Import für Abenteurer   |             | 0          |               |
| 237 | carsten.burgard | Feature | Neu            | Normal    | Hausregel für Gold/Silber/Kupfer Umrechnungsfaktoren                |             | 0          |               |
| 553 | Corrigain_Cor   | Feature | Erledigt       | Normal    | Fertigkeit / Zauber selber erstellen                                | 1.4.3       | 100        | Corrigain_Cor |
| 634 | dabba           | Feature | Neu            | Niedrig   | Gesamtwert der gelernten Fertigkeiten ablesbar machen               |             | 0          |               |
| 606 | danaryo         | Feature | Feedback       | Normal    | Interface auch auf PC umschalten                                    |             | 0          |               |
| 515 | DerBiasto       | Feature | Erledigt       | Normal    | Reihenfolge der Erfahrungspunkte                                    | 1.3.1       | 100        | DerBiasto     |

| #   | Autor               | Tracker | Status     | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an       |
|-----|---------------------|---------|------------|-----------|--|-------------|------------|---------------------|
| 531 | DerBiasto           | Feature | Erledigt   | Normal    | Zauber aus den Mysteriums Ergänzungen  | 1.3.2       | 100        |                     |
| 646 | DerHimmelstblau     | Feature | Neu        | Normal    | NPC Darstellung im Kampagnenmodus  |             | 0          |                     |
| 647 | DerHimmelstblau     | Feature | Abgewiesen | Normal    | Klonen von NPCs  |             | 0          |                     |
| 648 | DerHimmelstblau     | Feature | Neu        | Normal    | Waffen/Angriffsfertigkeit von NPCs   |             | 0          |                     |
| 649 | DerHimmelstblau     | Feature | Abgewiesen | Normal    | NPC Datenbank  |             | 0          |                     |
| 650 | DerHimmelstblau     | Feature | Neu        | Normal    | Eigene Gegenstände in Datenbank erstellen  |             | 0          |                     |
| 651 | DerHimmelstblau     | Feature | Abgewiesen | Normal    | Export/Import Möglichkeit  |             | 0          |                     |
| 654 | DerHimmelstblau     | Feature | Neu        | Normal    | Liste der Effekte fehlt beim Ausdruck pdf  |             | 0          |                     |
| 656 | DerHimmelstblau     | Feature | Erledigt   | Normal    | Refresh nach Änderung von Größe oder Gewicht zum Aktualisieren von Gestalt       | 1.4.4       | 100        |                     |
| 720 | DerHimmelstblau     | Feature | Neu        | Normal    | Roll20 Template und Schnittstelle  |             | 0          |                     |
| 447 | Duram               | Feature | Erledigt   | Normal    | Funde/Beute den Spielern zuordnen  | 1.2         | 100        |                     |
| 592 | ewigan              | Feature | Neu        | Normal    | Verbesserte Übersicht beim Lernen von Zaubern                                    |             | 0          |                     |
| 593 | ewigan              | Feature | Neu        | Normal    | PP beim Lernen von Zaubern präsepter anzeigen                                    |             | 0          |                     |
| 594 | ewigan              | Feature | Neu        | Normal    | Hinweis für bereits gelernte Fähigkeiten   |             | 0          |                     |
| 595 | ewigan              | Feature | Neu        | Normal    | Neulernen von Sprachen   |             | 0          |                     |
| 596 | ewigan              | Feature | Neu        | Normal    | Hinweis auf Grund für geänderten Wert  |             | 0          |                     |
| 99  | helwo@gmx.de        | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Zauberauswahl nicht beschränkt   | 1.0.0       | 100        | helwo@gmx.de        |
| 94  | hjmaier             | Feature | Erledigt   | Normal    | Mehr Freiheit bei der Eingabe von Abenteurern                                    |             | 0          |                     |
| 95  | hjmaier             | Feature | Erledigt   | Normal    | NPC-Werte  | 0.4.0       | 100        | hjmaier             |
| 96  | hjmaier             | Feature | Erledigt   | Normal    | Export der Charaktere als CSV  | 0.4.0       | 100        | hjmaier             |
| 695 | hjmaier             | Feature | Neu        | Niedrig   | Beidhändiger Kampf konfigurierbar  |             | 0          |                     |
| 565 | jens-uwe@lembke.de  | Feature | Erledigt   | Normal    | Anzeigen Voraussetzungen bei Zaubern   | 1.4.2       | 100        |                     |
| 566 | jens-uwe@lembke.de  | Feature | Abgewiesen | Normal    | Eigene Fähigkeiten   |             | 0          |                     |
| 567 | jens-uwe@lembke.de  | Feature | Abgewiesen | Normal    | Eigene Zauber  |             | 0          |                     |
| 569 | jens-uwe@lembke.de  | Feature | Neu        | Normal    | Bei Transportmittel keine Reittiere  |             | 0          |                     |
| 572 | jens-uwe@lembke.de  | Feature | Abgewiesen | Niedrig   | Kein Umbruch wenn Figurenname zu lang  |             | 0          |                     |
| 573 | jens-uwe@lembke.de  | Feature | Erledigt   | Normal    | Keine Auswahl für Heimat   | 1.4         | 100        |                     |
| 578 | jens-uwe@lembke.de  | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Bei Zaubern wird die Stufe nicht angezeigt                                       | 1.4         | 100        |                     |
| 80  | joergprahler@gmx.de | Feature | Erledigt   | Normal    | Würfeltool unübersichtlich   | 0.3.1       | 100        | joergprahler@gmx.de |
| 116 | joergprahler@gmx.de | Feature | Erledigt   | Normal    | Bei der Auswahl der Fertigkeiten muss der Figurentyp mehrmals eingegeben werden. | 0.3.2       | 100        | joergprahler@gmx.de |
| 117 | joergprahler@gmx.de | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Fertigkeitslisten nicht scrollbar  | 0.3.2       | 100        | joergprahler@gmx.de |
| 178 | joergprahler@gmx.de | Feature | Erledigt   | Normal    | Bei gelungenen Treffern gleich den Schaden mit auswürfeln.                       | 0.5.0       | 100        | joergprahler@gmx.de |

| #   | Autor               | Tracker | Status         | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an       |
|-----|---------------------|---------|----------------|-----------|--|-------------|------------|---------------------|
| 179 | joergprahler@gmx.de | Feature | Erledigt       | Normal    | Besondere Kampfoptionen aus der Kampfseite heraus leichter erreichen             | 0.6.0       | 100        | joergprahler@gmx.de |
| 715 | joergprahler@gmx.de | Feature | In Bearbeitung | Normal    | Typbezeichnungen an das Geschlecht anpassen                                      | 1.4.7       | 100        | Biggles             |
| 609 | Kiril               | Feature | Abgewiesen     | Normal    | Doppelcharaktere   |             | 0          |                     |
| 600 | Le-Frique           | Feature | Abgewiesen     | Normal    | PDF Import in Abenteuer  |             | 0          | Le-Frique           |
| 602 | Le-Frique           | Feature | Neu            | Normal    | Hort für Zwerge/Ausrüstungsblatt   |             | 0          |                     |
| 603 | Le-Frique           | Feature | Neu            | Normal    | Geldverwaltung/Ausrüstungsblatt  |             | 0          |                     |
| 615 | Le-Frique           | Feature | Erledigt       | Normal    | Effekte bei Gegenständen   | 1.4.4       | 100        |                     |
| 616 | Le-Frique           | Feature | Neu            | Normal    | Charaktermanagement  |             | 0          |                     |
| 618 | Le-Frique           | Feature | Feedback       | Niedrig   | Abenteuerhistorie in Kampagnen   |             | 0          | Le-Frique           |
| 619 | Le-Frique           | Feature | Feedback       | Niedrig   | Fertigkeiten & Zauber in Beute von Abenteuern/Kampagnen                          |             | 0          | Le-Frique           |
| 629 | Le-Frique           | Feature | Neu            | Normal    | Premium-Feature  |             | 0          |                     |
| 643 | Le-Frique           | Feature | Neu            | Normal    | Klassengenerator   |             | 0          |                     |
| 666 | Le-Frique           | Feature | Neu            | Normal    | Premium-Feature: Editierfunktionen   |             | 0          |                     |
| 685 | Le-Frique           | Feature | Neu            | Normal    | Rüstung und Beschreibung im Ausdruck   |             | 0          |                     |
| 712 | Le-Frique           | Feature | In Bearbeitung | Niedrig   | Geburtstag   | 1.4.7       | 100        | Biggles             |
| 760 | Le-Frique           | Feature | Neu            | Normal    | Abanzzi  |             | 0          |                     |
| 765 | Le-Frique           | Feature | Abgewiesen     | Normal    | Dhampir als Rasse  |             | 0          |                     |
| 296 | Lorandor            | Feature | Erledigt       | Normal    | Waffen mit zwei Kategorien   | 1.0.8       | 100        |                     |
| 125 | Lukarnam            | Feature | Abgewiesen     | Normal    | Issue Tracking - Standardwerte anpassen  |             | 0          | Lukarnam            |
| 127 | Lukarnam            | Feature | Erledigt       | Niedrig   | Kampagne - Spielfeld - Fehlende "Zurück" Option                                  | 0.3.2       | 100        | Biggles             |
| 128 | Lukarnam            | Feature | Erledigt       | Normal    | Bildschirmaufbau - untere Schaltflächen außerhalb des "Sichtbereichs" (viewport) | 0.3.2       | 100        | Lukarnam            |
| 148 | Lukarnam            | Feature | Erledigt       | Normal    | "One-Click" ausführen bei Funktion Würfeln                                       | 0.4.0       | 100        | Lukarnam            |
| 149 | Lukarnam            | Feature | Erledigt       | Normal    | Ist die Anlage verschiedener Kampagnen mit gleichem Namen vorgesehen?            |             | 0          | Lukarnam            |
| 589 | Malte               | Feature | Neu            | Niedrig   | Interaktive Elemente hervorheben   |             | 0          |                     |
| 293 | Merle               | Feature | Erledigt       | Normal    | Notizen taggen / sortieren / filtern   | 1.0.7       | 100        |                     |
| 294 | Merle               | Feature | Erledigt       | Normal    | Notizen zu Zauber  |             | 0          | Merle               |
| 105 | MK                  | Feature | Erledigt       | Normal    | Neue Figur: pA auf erste Seite (evtl. auch Sb, Wk)                               | 1.0.0       | 0          |                     |
| 106 | MK                  | Feature | Erledigt       | Normal    | Neue Figur: Boni bei Typauswahl (auf erste Seite)                                |             | 100        |                     |
| 107 | MK                  | Feature | Neu            | Normal    | Namensvorschläge (ggf. Integration von Libnamegen)                               |             | 0          |                     |
| 108 | MK                  | Feature | Erledigt       | Niedrig   | Summe Eigenschaftswerte  | 0.4.0       | 100        | MK                  |
| 118 | MK                  | Feature | Erledigt       | Normal    | Speichern  | 0.5.0       | 100        | MK                  |

| #   | Autor | Tracker | Status     | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|-------|---------|------------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 119 | MK    | Feature | Abgewiesen | Niedrig   | In Nichtspielerdatenbank des Midgard-Forums posten   |             | 0          |               |
| 121 | MK    | Feature | Neu        | Niedrig   | Figurentyp-Berater   |             | 0          |               |
| 131 | MK    | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Kategorien Größe/Gewicht   | 0.4.0       | 100        | MK            |
| 132 | MK    | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Gewicht fehlt  |             | 0          |               |
| 135 | MK    | Feature | Erledigt   | Normal    | Fertigkeiten alle auf eine Seite bitte (oder Zeilen pro Seite setzen können)               | 0.3.2       | 100        | MK            |
| 136 | MK    | Feature | Abgewiesen | Niedrig   | Beschleuniger: neue Fertigkeit bei Klick ins leere Gebiet unter den gegebenen Fertigkeiten |             | 0          |               |
| 137 | MK    | Feature | Abgewiesen | Normal    | Beschleuniger: Doppelklick auf Fertigkeit  |             | 0          |               |
| 138 | MK    | Feature | Erledigt   | Normal    | Vorwählen "Grundfertigkeit für..."   | 0.3.2       | 100        | MK            |
| 140 | MK    | Feature | Abgewiesen | Normal    | Mouseover für Eigenschaftswerte  |             | 0          |               |
| 141 | MK    | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Figur drucken  | 1.0.0       | 100        | MK            |
| 142 | MK    | Feature | Erledigt   | Hoch      | Figur exportieren  |             | 0          |               |
| 143 | MK    | Feature | Abgewiesen | Normal    | Freieingabe im Feld "Abenteurertyp" zulassen   |             | 0          |               |
| 151 | MK    | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Händigkeit, Stand, ... bestehender Figuren eingeben  | 0.6.0       | 100        | MK            |
| 154 | MK    | Feature | Erledigt   | Normal    | Fertigkeiten gruppieren?   | 1.0.9       | 100        | MK            |
| 155 | MK    | Feature | Erledigt   | Niedrig   | "-" statt "0" z.B. bei PP  | 0.4.0       | 100        | MK            |
| 157 | MK    | Feature | Erledigt   | Normal    | Mehrfachauswahl Sprechen Sprache   | 0.6.0       | 100        | MK            |
| 160 | MK    | Feature | Erledigt   | Normal    | Würfelrelevante Summen nicht zu sehen  | 0.4.0       | 100        | MK            |
| 161 | MK    | Feature | Erledigt   | Normal    | Löschen von Lernschritten nicht möglich  | 1.0.1       | 100        | MK            |
| 162 | MK    | Feature | Erledigt   | Normal    | Lernen wirkt sich nicht auf Werte aus  | 1.0.0       | 100        | MK            |
| 163 | MK    | Feature | Erledigt   | Normal    | Ticket zuletzt kommentiert   |             | 0          |               |
| 165 | MK    | Feature | Abgewiesen | Normal    | Zwischenspeichern beim Figuren erschaffen nicht möglich                                    |             | 0          |               |
| 166 | MK    | Feature | Erledigt   | Normal    | Lernen Fertigkeit existierende anwählen  | 1.0.0       | 100        | MK            |
| 167 | MK    | Feature | Abgewiesen | Normal    | Liste zu lernender Fertigkeiten, Wunschliste   |             | 0          |               |
| 170 | MK    | Feature | Erledigt   | Normal    | Navigation im Tab Erfahrung  | 0.4.0       | 100        | MK            |
| 194 | MK    | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Figuren anderen zeigen   |             | 0          | MK            |
| 195 | MK    | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Liste der Lernschritte   | 1.0.0       | 100        | MK            |
| 196 | MK    | Feature | Abgewiesen | Normal    | Bildschirm "Kampf"   |             | 0          |               |
| 197 | MK    | Feature | Erledigt   | Normal    | Abenteuer als Tab  | 0.6.0       | 100        | MK            |
| 201 | MK    | Feature | Erledigt   | Normal    | Zauberwerkstatt fehlt  | 1.1.0       | 100        | MK            |
| 202 | MK    | Feature | Neu        | Normal    | Thaumagrale fehlen   |             | 0          |               |
| 255 | MK    | Feature | Abgewiesen | Niedrig   | Fertigkeit entfernen   |             | 0          | MK            |
| 256 | MK    | Feature | Erledigt   | Normal    | Erfahrungspunkte hinzufügen funktioniert nicht   | 1.0.6       | 100        | MK            |



| #   | Autor | Tracker | Status     | Priorität | Thema   | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|-------|---------|------------|-----------|---|-------------|------------|---------------|
| 259 | MK    | Feature | Abgewiesen | Normal    | Neue Figur erstellen - Speichern und die LEs sind weg           |             | 0          | MK            |
| 266 | MK    | Feature | Abgewiesen | Normal    | Schaltfläche "alle würfeln"                                     |             | 0          |               |
| 267 | MK    | Feature | Erledigt   | Normal    | Figuren gruppieren  | 1.0.6       | 100        | MK            |
| 268 | MK    | Feature | Erledigt   | Normal    | Lernschema - neben D&D auch Doppelklick                         | 1.0.8       | 100        |               |
| 273 | MK    | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Spezialwaffe explizit zeigen                                    | 1.0.8       | 100        |               |
| 274 | MK    | Feature | Erledigt   | Normal    | Fertigkeiten gruppieren im Ausdruck                             | 1.0.9       | 100        | MK            |
| 277 | MK    | Feature | Abgewiesen | Normal    | Fertigkeit steigern - Schritte von mehr als +1                  |             | 0          |               |
| 281 | MK    | Feature | Erledigt   | Normal    | Fertigkeiten steigern - PPs wieder heraus nehmen                | 1.0.6       | 100        | MK            |
| 282 | MK    | Feature | Erledigt   | Normal    | Fertigkeiten steigern - verfügbare EP anzeigen                  | 1.0.6       | 100        | MK            |
| 283 | MK    | Feature | Erledigt   | Hoch      | Fertigkeiten steigern - EP-kosten anzeigen                      | 1.0.6       | 100        | MK            |
| 284 | MK    | Feature | Neu        | Normal    | Fertigkeiten steigern - Merkliste                               |             | 0          |               |
| 285 | MK    | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Bildschirmanzeige Fertigkeiten                                  | 1.0.8       | 100        |               |
| 287 | MK    | Feature | Erledigt   | Normal    | Spezialisierung in Freiform - Risiko                            | 1.0.8       | 100        |               |
| 288 | MK    | Feature | Erledigt   | Normal    | Talismane usw   |             | 100        |               |
| 289 | MK    | Feature | Abgewiesen | Normal    | Freiform-Feld bei Rüstung                                       |             | 0          |               |
| 290 | MK    | Feature | Erledigt   | Normal    | Rüstung im Feld RK bei Ausdruck                                 | 1.0.8       | 100        |               |
| 303 | MK    | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Filter "eigene ohne Kampagne" bei Figuren                       | 1.0.8       | 100        |               |
| 304 | MK    | Feature | Feedback   | Normal    | Fertigkeit steigern - zurück nehmen                             |             | 0          | MK            |
| 316 | MK    | Feature | Erledigt   | Normal    | Hinzufügen von Fertigkeiten: Setzen eines Startwerts für EW     | 1.0.8       | 100        |               |
| 320 | MK    | Feature | Erledigt   | Normal    | Zauber mit variablen AP-Kosten                                  | 1.0.9       | 100        | MK            |
| 321 | MK    | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Farbgebung beim Durchwürfeln Resistenzen in Kampagne            |             | 100        | MK            |
| 323 | MK    | Feature | Erledigt   | Normal    | Figur kopieren  | 1.1.1       | 100        |               |
| 326 | MK    | Feature | Erledigt   | Normal    | Reihenfolge in der Dropdown-Liste "Lernen mit Lehrmeister"      | 1.0.9       | 100        | MK            |
| 331 | MK    | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Zweimal hintereinander Eigenschaft nach Wahl bei Gradaufstieg   | 1.0.9       | 100        | MK            |
| 349 | MK    | Feature | Erledigt   | Hoch      | Tab Erfahrung: Stichwort  | 1.0.10      | 100        |               |
| 351 | MK    | Feature | Neu        | Normal    | Tab Erfahrung: +/- trennen                                      |             | 0          |               |
| 352 | MK    | Feature | Neu        | Normal    | Tab Erfahrung: neue Zeile                                       |             | 0          |               |
| 355 | MK    | Feature | Neu        | Normal    | Modi beibehalten  |             | 0          |               |
| 406 | MK    | Feature | Neu        | Normal    | Auswahl Totem z.B. von Schamanen                                |             | 0          |               |
| 410 | MK    | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Ästhetisch: Anordnung der grünen Boxen beim Fertigkeiten Lernen | 1.2         | 100        |               |
| 413 | MK    | Feature | Abgewiesen | Niedrig   | Ästhetisch: Typischer Zauber des Hexers                         |             | 0          | MK            |
| 414 | MK    | Feature | Feedback   | Niedrig   | Filter "Alltag" fehlt bei Neue Fertigkeiten Lernen              |             | 0          | MK            |

| #   | Autor    | Tracker | Status     | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|----------|---------|------------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 415 | MK       | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Raufen auf PDF-Bogen (zweite Seite): kein Schaden  | 1.1.4       | 100        |               |
| 417 | MK       | Feature | Erledigt   | Normal    | Fertigkeiten sortieren zum Steigern  | 1.1.5       | 100        |               |
| 418 | MK       | Feature | Abgewiesen | Normal    | Vormerkliste fürs Steigern   |             | 0          |               |
| 419 | MK       | Feature | Abgewiesen | Normal    | Sortieren der Fertigkeiten im PDF-Ausdruck   |             | 0          |               |
| 440 | MK       | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Seite "Kampf", Einblendung "Kritischer Treffer/Fehler"   | 1.2         | 100        |               |
| 441 | MK       | Feature | Abgewiesen | Normal    | Tabellen kritische Fehler/Erfolge, Rückkehr zum Bildschirm "Kampf"                                     |             | 0          | MK            |
| 452 | MK       | Feature | Erledigt   | Normal    | Fertigkeitskategorienblöcke trennen  | 1.4.3       | 100        | MK            |
| 456 | MK       | Feature | Abgewiesen | Normal    | Avatar-Generator: Sortieren  |             | 0          |               |
| 457 | MK       | Feature | Abgewiesen | Normal    | Avatar-Generator: Haarfarbe  |             | 0          |               |
| 469 | MK       | Feature | Neu        | Niedrig   | Zu viel EP -> ungewollter Gradanstieg  |             | 0          |               |
| 470 | MK       | Feature | Neu        | Niedrig   | Kampagne - Kommunikation nach Durchwürfeln   |             | 0          |               |
| 472 | MK       | Feature | Abgewiesen | Niedrig   | In roll20 übertragen   |             | 0          |               |
| 483 | MK       | Feature | Neu        | Normal    | Praxispunkte in der Kampagnen-Figurenansicht   |             | 0          |               |
| 514 | MK       | Feature | Erledigt   | Normal    | Ausrüstung - Waffen hinzufügen - Dropdown-Box Auswahl der Waffenkategorie: bitte noch "alle gelernten" | 1.3.1       | 100        | MK            |
| 547 | MK       | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Wechsel Figurentyp - Tab "Zauber" dazu   | 1.4         | 100        |               |
| 548 | MK       | Feature | Abgewiesen | Normal    | Position der Schaltfläche "alle würfeln" auf den ersten beiden Seiten                                  |             | 0          |               |
| 558 | MK       | Feature | Abgewiesen | Normal    | Amulette, Talismane, Glücksbringer   |             | 0          | MK            |
| 559 | MK       | Feature | Erledigt   | Normal    | Variable Größe von Behältnissen  | 1.4.4       | 100        |               |
| 560 | MK       | Feature | Neu        | Normal    | Größe des Avatars auf dem Ausdruck   |             | 0          |               |
| 591 | MK       | Feature | Abgewiesen | Niedrig   | Figur für Betrachter freigeben   |             | 0          | MK            |
| 622 | MK       | Feature | Abgewiesen | Normal    | PPs beim Würfeln in Kampagnen  |             | 0          |               |
| 623 | MK       | Feature | Feedback   | Normal    | Kampagne: nicht gewählte Fertigkeit oder Eigenschaft einmal durchwürfeln                               |             | 0          | MK            |
| 621 | Octavius | Feature | Abgewiesen | Normal    | Weitere M4-Fertigkeiten einpflegen   |             | 0          |               |
| 626 | Octavius | Feature | Neu        | Normal    | Spielfiguren gruppieren  |             | 0          |               |
| 627 | Octavius | Feature | Abgewiesen | Normal    | Goldsponsor ansparen   |             | 0          |               |
| 633 | Octavius | Feature | Neu        | Niedrig   | Fertigkeit Kegeln  |             | 0          |               |
| 692 | Octavius | Feature | Feedback   | Normal    | magische Munition  |             | 0          |               |
| 736 | Octavius | Feature | Feedback   | Normal    | Fehlende Waffe   |             | 0          | Octavius      |
| 739 | Octavius | Feature | Abgewiesen | Niedrig   | Zauber-kategorie editierbar machen   |             | 0          | Octavius      |
| 743 | Octavius | Feature | Neu        | Normal    | MOAM-Banner  |             | 0          |               |

| #   | Autor           | Tracker | Status     | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|-----------------|---------|------------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 744 | Octavius        | Feature | Neu        | Niedrig   | Grafiken einbinden   |             | 0          |               |
| 749 | Octavius        | Feature | Neu        | Normal    | angeborene Fertigkeiten editierbar   |             | 0          |               |
| 752 | Octavius        | Feature | Neu        | Niedrig   | SL-Ansicht von Kampagnen sortierbar  |             | 0          |               |
| 753 | Octavius        | Feature | Neu        | Normal    | Rasse mit neuer Option   |             | 0          |               |
| 761 | Octavius        | Feature | Neu        | Normal    | Dhampir als Rasse  |             | 0          |               |
| 767 | Octavius        | Feature | Neu        | Normal    | Ba-Th  |             | 0          |               |
| 542 | Panther         | Feature | Erledigt   | Normal    | Tiersprache  | 1.4.3       | 100        | Panther       |
| 543 | Panther         | Feature | Abgewiesen | Normal    | Kaste  |             | 0          |               |
| 545 | Panther         | Feature | Erledigt   | Normal    | magische Ausrüstung  | 1.4.4       | 100        |               |
| 587 | Panther         | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Kampagne - Spielleiter - Übersicht als PDF drucken                                   | 1.4.4       | 100        |               |
| 668 | Panther         | Feature | Erledigt   | Normal    | Notizen einer Figur auch im Pdf drucken können                                       |             | 100        |               |
| 669 | Panther         | Feature | Erledigt   | Normal    | Augenfarbe und Haarfarbe wird nicht bei besondere Merkmale ausgedruckt               | 1.4.5       | 100        |               |
| 703 | Panther         | Feature | Erledigt   | Normal    | Hexenjäger und Inquisitor  |             | 0          |               |
| 729 | Panther         | Feature | Erledigt   | Normal    | Spezialisierung  | 1.4.5       | 100        |               |
| 224 | Pascha          | Feature | Abgewiesen | Normal    | Einfach Erstellung von Klassen/Rassen/Fertigkeiten                                   |             | 0          |               |
| 297 | Pentaron        | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Hausregeln für Klasse/Rasse Kombination  |             | 0          | Pentaron      |
| 598 | posbi           | Feature | Abgewiesen | Niedrig   | Link von Spielfigur zu mehreren Kampagnen  |             | 0          |               |
| 342 | Rangor          | Feature | Erledigt   | Normal    | Kampagnen: Erfahrung ausblenden  | 1.0.10      | 100        |               |
| 344 | Rangor          | Feature | Erledigt   | Normal    | Dateianhänge unter Kampagne-> Handout  | 1.0.9       | 100        | Rangor        |
| 346 | Rangor          | Feature | Erledigt   | Normal    | Ausrüstung mit drucken   | 1.0.10      | 100        |               |
| 380 | Rangor          | Feature | Abgewiesen | Normal    | mag. Boni bei Verteidigungswaffe (Schild) eintragen können                           |             | 0          | Rangor        |
| 676 | roland_k@gmx.de | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Doppelcharakter GI/Ma anlegen?   | 1.4.5       | 100        |               |
| 464 | Rufus1347       | Feature | Erledigt   | Normal    | Kein Anzeige einer ausgewählten Waffenart im PDF                                     | 1.2.2       | 100        | Rufus1347     |
| 672 | sammy           | Feature | Abgewiesen | Niedrig   | CSV-Export: keine Boni/Mali bzw. Schadensbonus in der Fertigkeiten bzw. Waffen-Liste |             | 0          |               |
| 526 | Satome          | Feature | Neu        | Normal    | Ausrüstungsgegenstände kopieren  |             | 0          |               |
| 364 | Selesias        | Feature | Erledigt   | Normal    | Notizen auch beim M5-Template als Ausdrucksoption                                    | 1.2.2       | 100        | Selesias      |
| 367 | Selesias        | Feature | Erledigt   | Normal    | Möglichkeit, Reittiere einzugeben  | 1.1.0       | 100        | Selesias      |
| 368 | Selesias        | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Spielernamen im PDF Export veränderbar machen  | 1.1.4       | 100        |               |
| 409 | Serdo           | Feature | Erledigt   | Normal    | PDF mit Druckdatum versehen  | 1.1.4       | 100        |               |
| 535 | Serdo           | Feature | Erledigt   | Normal    | Spielfiguren an andere User übergeben  |             | 0          |               |
| 562 | Serdo           | Feature | Erledigt   | Normal    | Kampagnen-Shortcut   | 1.4         | 100        |               |

| #   | Autor                     | Tracker | Status         | Priorität | Thema   | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an             |
|-----|---------------------------|---------|----------------|-----------|---|-------------|------------|---------------------------|
| 563 | Serdo                     | Feature | Erledigt       | Normal    | Kampagnen: Vergabe von Göttlicher Gnade, Glückspunkten und Schicksalspunkten                | 1.3.2       | 100        |                           |
| 655 | Serdo                     | Feature | Erledigt       | Normal    | Auf die Figur wirkende Effekte: Wunderpatzer (kritischer Fehler beim EW:Zaubern von Wunder) | 1.4.4       | 100        |                           |
| 716 | Serdo                     | Feature | In Bearbeitung | Normal    | Lernen von Zaubersprüchen: Abwahl von Kategorien  | 1.4.7       | 100        | Biggles                   |
| 717 | Serdo                     | Feature | In Bearbeitung | Normal    | komfortablere Zeitangabe bei Effekten   | 1.4.7       | 100        | Biggles                   |
| 718 | Serdo                     | Feature | Neu            | Normal    | Kampagnensteuerung: Management von auf Figuren liegenden Effekten                           |             | 0          |                           |
| 719 | Serdo                     | Feature | Abgewiesen     | Normal    | Datenexport für Roll20 Charakterbogen   |             | 0          |                           |
| 536 | Skipper                   | Feature | Abgewiesen     | Normal    | Neue Fähigkeiten selbst erstellen   |             | 0          |                           |
| 557 | Solwac                    | Feature | Erledigt       | Niedrig   | Layout Abenteurerblatt  | 1.4.2       | 100        |                           |
| 523 | Sosuke                    | Feature | Neu            | Normal    | Weitere intelligente Rassen erschaffen  |             | 0          |                           |
| 530 | Sosuke                    | Feature | Erledigt       | Normal    | Kampfgabeln - stechend  | 1.3.2       | 100        |                           |
| 425 | Stampi                    | Feature | Erledigt       | Normal    | Möglichkeit als Spielleiter alle Wahrnehmungsarten gleichzeitig zu würfeln                  | 1.1.5       | 100        |                           |
| 426 | Stampi                    | Feature | Abgewiesen     | Normal    | Erfahrung bei Spielleiterwürfen ausschalten   |             | 0          |                           |
| 427 | Stampi                    | Feature | Neu            | Normal    | Behälter in Behälter / Transportmittel  |             | 0          |                           |
| 428 | Stampi                    | Feature | Erledigt       | Normal    | Wirkung zu Zaubern  | 1.3         | 100        | Biggles                   |
| 429 | Stampi                    | Feature | Erledigt       | Normal    | AP-Abzug bei Zaubern konfigurierbar   | 1.1.5       | 100        |                           |
| 301 | StoneBam                  | Feature | Erledigt       | Normal    | Rüstungen   | 1.0.8       | 100        |                           |
| 305 | StoneBam                  | Feature | Erledigt       | Normal    | Rüstungshaltbarkeit und Reparatur   | 1.0.8       | 100        |                           |
| 73  | Tinius                    | Feature | Erledigt       | Normal    | Figurenerschaffung: Berücksichtigung der empfohlenen Mindestwerte                           | 1.0.0       | 100        | Tinius                    |
| 171 | TomKer                    | Feature | Abgewiesen     | Normal    | Fertigkeiten/Zauber aus Quellenbüchern  | 1.0.0       | 0          |                           |
| 173 | TomKer                    | Feature | Abgewiesen     | Normal    | Schilder/Abwehrwaffen   |             | 0          | TomKer                    |
| 220 | unicum                    | Feature | Erledigt       | Niedrig   | Eingabe von EP  | 1.0.1       | 100        | unicum                    |
| 461 | unicum                    | Feature | Erledigt       | Niedrig   | PDF Ausdruck Zauberliste  | 1.2.2       | 100        | unicum                    |
| 130 | vanessalosleben@gmail.com | Feature | Erledigt       | Normal    | Nur Anzeige von Fertigkeiten, die auch gelernt werden können                                | 1.0.0       | 100        | vanessalosleben@gmail.com |