

## MOAM - Tickets

| #   | Autor           | Tracker | Status | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|-----------------|---------|--------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 5   | Biggles         | Feature | Neu    | Normal    | NPC Darstellung für Kämpfe   |             | 0          |               |
| 6   | Biggles         | Feature | Neu    | Normal    | Nutzerverwaltung   |             | 0          |               |
| 9   | Biggles         | Feature | Neu    | Normal    | Tiere als Begleiter  |             | 0          |               |
| 59  | Biggles         | Feature | Neu    | Normal    | Spruchrollen   |             | 0          |               |
| 92  | Biggles         | Feature | Neu    | Normal    | Zauber mit variabler Wirkungsdauer                                   |             | 0          |               |
| 107 | MK              | Feature | Neu    | Normal    | Namensvorschläge (ggf. Integration von Libnamegen)                   |             | 0          |               |
| 121 | MK              | Feature | Neu    | Niedrig   | Figurentyp-Berater   |             | 0          |               |
| 145 | Biggles         | Feature | Neu    | Normal    | Offline Version  |             | 0          |               |
| 202 | MK              | Feature | Neu    | Normal    | Thaumagrale fehlen   |             | 0          |               |
| 237 | carsten.burgard | Feature | Neu    | Normal    | Hausregel für Gold/Silber/Kupfer Umrechnungsfaktoren                 |             | 0          |               |
| 284 | MK              | Feature | Neu    | Normal    | Fertigkeiten steigern - Merkliste                                    |             | 0          |               |
| 333 | Biggles         | Feature | Neu    | Normal    | Tabelle "Monster/NPCs"   |             | 0          |               |
| 351 | MK              | Feature | Neu    | Normal    | Tab Erfahrung: +/- trennen   |             | 0          |               |
| 352 | MK              | Feature | Neu    | Normal    | Tab Erfahrung: neue Zeile  |             | 0          |               |
| 355 | MK              | Feature | Neu    | Normal    | Modi beibehalten   |             | 0          |               |
| 383 | Biggles         | Feature | Neu    | Normal    | Mediengalerie überarbeiten   |             | 0          |               |
| 388 | Biggles         | Feature | Neu    | Normal    | Kalender / Ereignisse für Abenteuer                                  |             | 0          |               |
| 398 | Biggles         | Feature | Neu    | Normal    | Wizardbasierte Generierung von Spielfiguren                          |             | 0          |               |
| 406 | MK              | Feature | Neu    | Normal    | Auswahl Totem z.B. von Schamanen                                     |             | 0          |               |
| 407 | Biggles         | Feature | Neu    | Normal    | Würfelmodifikation bei Erschöpfung/Verwundung                        |             | 0          |               |
| 427 | Stampi          | Feature | Neu    | Normal    | Behälter in Behälter / Transportmittel                               |             | 0          |               |
| 430 | Biggles         | Feature | Neu    | Normal    | Spieler zu Kampagnen einladen  |             | 0          |               |
| 435 | Baldor          | Feature | Neu    | Niedrig   | Ausrüstungstransfer in Gruppen                                       |             | 0          |               |
| 467 | Baldor          | Feature | Neu    | Normal    | NPC-Gruppen LP/AP-Verwaltung, komplexere NPCs                        |             | 0          |               |
| 469 | MK              | Feature | Neu    | Niedrig   | Zu viel EP -> ungewollter Gradanstieg                                |             | 0          |               |
| 470 | MK              | Feature | Neu    | Niedrig   | Kampagne - Kommunikation nach Durchwürfeln                           |             | 0          |               |
| 471 | Biggles         | Feature | Neu    | Niedrig   | Mehrfach gelernte Fertigkeiten in Spielleiterübersicht von Kampagnen |             | 0          |               |
| 477 | Biggles         | Feature | Neu    | Normal    | Größe (Höhe) des Editorfensters als Benutzerpräferenz speichern      |             | 0          |               |
| 478 | Biggles         | Feature | Neu    | Normal    | Editor: Preview  |             | 0          |               |
| 479 | Biggles         | Feature | Neu    | Normal    | Editor: Autospeichern  |             | 0          |               |

| #   | Autor              | Tracker | Status | Priorität | Thema   | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|--------------------|---------|--------|-----------|---|-------------|------------|---------------|
| 483 | MK                 | Feature | Neu    | Normal    | Praxispunkte in der Kampagnen-Figurenansicht                |             | 0          |               |
| 523 | Sosuke             | Feature | Neu    | Normal    | Weitere intelligente Rassen erschaffen                      |             | 0          |               |
| 524 | Biggles            | Feature | Neu    | Normal    | Sortierreihenfolge Spielfiguren in Kampagnen                |             | 0          |               |
| 525 | Biggles            | Feature | Neu    | Normal    | Regionsspezifische Beschränkung von Fertigkeiten und Waffen |             | 0          |               |
| 526 | Satome             | Feature | Neu    | Normal    | Ausrüstungsgegenstände kopieren                             |             | 0          |               |
| 541 | Biggles            | Feature | Neu    | Normal    | Fertigkeiten / Zauber nach Quellenband filtern              |             | 0          |               |
| 551 | Akeem_al_Harun     | Feature | Neu    | Niedrig   | Lernart "mit Lehrer", Drag & Drop                           |             | 0          |               |
| 560 | MK                 | Feature | Neu    | Normal    | Größe des Avatars auf dem Ausdruck                          |             | 0          |               |
| 569 | jens-uwe@lembke.de | Feature | Neu    | Normal    | Bei Transportmittel keine Reittiere                         |             | 0          |               |
| 589 | Malte              | Feature | Neu    | Niedrig   | Interaktive Elemente hervorheben                            |             | 0          |               |
| 592 | ewigan             | Feature | Neu    | Normal    | Verbesserte Übersicht beim Lernen von Zaubern               |             | 0          |               |
| 593 | ewigan             | Feature | Neu    | Normal    | PP beim Lernen von Zaubern präsender anzeigen               |             | 0          |               |
| 594 | ewigan             | Feature | Neu    | Normal    | Hinweis für bereits gelernte Fähigkeiten                    |             | 0          |               |
| 595 | ewigan             | Feature | Neu    | Normal    | Neulernen von Sprachen                                      |             | 0          |               |
| 596 | ewigan             | Feature | Neu    | Normal    | Hinweis auf Grund für geänderten Wert                       |             | 0          |               |
| 602 | Le-Frique          | Feature | Neu    | Normal    | Hort für Zwerge/Ausrüstungsblatt                            |             | 0          |               |
| 603 | Le-Frique          | Feature | Neu    | Normal    | Geldverwaltung/Ausrüstungsblatt                             |             | 0          |               |
| 616 | Le-Frique          | Feature | Neu    | Normal    | Charaktermanagement   |             | 0          |               |
| 626 | Octavius           | Feature | Neu    | Normal    | Spielfiguren gruppieren                                     |             | 0          |               |
| 629 | Le-Frique          | Feature | Neu    | Normal    | Premium-Feature   |             | 0          |               |
| 633 | Octavius           | Feature | Neu    | Niedrig   | Fertigkeit Kegeln   |             | 0          |               |
| 634 | dabba              | Feature | Neu    | Niedrig   | Gesamtwert der gelernten Fertigkeiten ablesbar machen       |             | 0          |               |
| 643 | Le-Frique          | Feature | Neu    | Normal    | Klassengenerator  |             | 0          |               |
| 644 | Biggles            | Feature | Neu    | Normal    | Premium-Feature: Neue Schwierigkeitsstufen bei Fertigkeiten |             | 0          |               |
| 646 | DerHimmelstblau    | Feature | Neu    | Normal    | NPC Darstellung im Kampagnenmodus                           |             | 0          |               |
| 648 | DerHimmelstblau    | Feature | Neu    | Normal    | Waffen/Angriffsfertigkeit von NPCs                          |             | 0          |               |
| 650 | DerHimmelstblau    | Feature | Neu    | Normal    | Eigene Gegenstände in Datenbank erstellen                   |             | 0          |               |
| 654 | DerHimmelstblau    | Feature | Neu    | Normal    | Liste der Effekte fehlt beim Ausdruck pdf                   |             | 0          |               |
| 666 | Le-Frique          | Feature | Neu    | Normal    | Premium-Feature: Editierfunktionen                          |             | 0          |               |
| 667 | Biggles            | Feature | Neu    | Normal    | NPC-Liste druckbar machen                                   |             | 0          |               |
| 685 | Le-Frique          | Feature | Neu    | Normal    | Rüstung und Beschreibung im Ausdruck                        |             | 0          |               |
| 687 | Biggles            | Feature | Neu    | Normal    | Filtern der Fertigkeiten nach Lernkategorien                |             | 0          |               |
| 690 | Biggles            | Feature | Neu    | Normal    | Vorauswahl Behältnis beim Anlegen neuer Gegenstände         |             | 0          |               |

| #   | Autor            | Tracker | Status         | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an  |
|-----|------------------|---------|----------------|-----------|--|-------------|------------|----------------|
| 695 | hjmaier          | Feature | Neu            | Niedrig   | Beidhändiger Kampf konfigurierbar  |             | 0          |                |
| 701 | Biggles          | Feature | Neu            | Normal    | Berechtigungskonzept Gruppen und Kampagnen                               |             | 0          |                |
| 705 | Biggles          | Feature | Neu            | Normal    | Würfe im Chat der Kampagne anzeigen                                      |             | 0          |                |
| 718 | Serdo            | Feature | Neu            | Normal    | Kampagnensteuerung: Management von auf Figuren liegenden Effekten        |             | 0          |                |
| 720 | DerHimmelistblau | Feature | Neu            | Normal    | Roll20 Template und Schnittstelle  |             | 0          |                |
| 734 | Biggles          | Feature | Neu            | Normal    | Quelle von Zaubern bei PremiumFeature editierbar machen                  | 1.4.7       | 0          | Biggles        |
| 741 | Akeem_al_Harun   | Feature | Neu            | Normal    | Ausprägung bei Zaubern   |             | 0          |                |
| 743 | Octavius         | Feature | Neu            | Normal    | MOAM-Banner  |             | 0          |                |
| 744 | Octavius         | Feature | Neu            | Niedrig   | Grafiken einbinden   |             | 0          |                |
| 746 | Akeem_al_Harun   | Feature | Neu            | Normal    | Lernfelder für Hexer bei Zaubern   |             | 0          |                |
| 749 | Octavius         | Feature | Neu            | Normal    | angeborene Fertigkeiten editierbar                                       |             | 0          |                |
| 752 | Octavius         | Feature | Neu            | Niedrig   | SL-Ansicht von Kampagnen sortierbar                                      |             | 0          |                |
| 753 | Octavius         | Feature | Neu            | Normal    | Rasse mit neuer Option   |             | 0          |                |
| 760 | Le-Frique        | Feature | Neu            | Normal    | Abanzzi  |             | 0          |                |
| 761 | Octavius         | Feature | Neu            | Normal    | Dhampir als Rasse  |             | 0          |                |
| 767 | Octavius         | Feature | Neu            | Normal    | Ba-Th  |             | 0          |                |
| 510 | Biggles          | Feature | In Bearbeitung | Normal    | Auf Spielfigur wirkende Effekte  |             | 0          | Biggles        |
| 304 | MK               | Feature | Feedback       | Normal    | Fertigkeit steigern - zurück nehmen                                      |             | 0          | MK             |
| 414 | MK               | Feature | Feedback       | Niedrig   | Filter "Alltag" fehlt bei Neue Fertigkeiten Lernen                       |             | 0          | MK             |
| 606 | danaryo          | Feature | Feedback       | Normal    | Interface auch auf PC umschalten   |             | 0          |                |
| 618 | Le-Frique        | Feature | Feedback       | Niedrig   | Abenteuerhistorie in Kampagnen   |             | 0          | Le-Frique      |
| 619 | Le-Frique        | Feature | Feedback       | Niedrig   | Fertigkeiten & Zauber in Beute von Abenteuern/Kampagnen                  |             | 0          | Le-Frique      |
| 623 | MK               | Feature | Feedback       | Normal    | Kampagne: nicht gewählte Fertigkeit oder Eigenschaft einmal durchwürfeln |             | 0          | MK             |
| 692 | Octavius         | Feature | Feedback       | Normal    | magische Munition  |             | 0          |                |
| 736 | Octavius         | Feature | Feedback       | Normal    | Fehlende Waffe   |             | 0          | Octavius       |
| 78  | Akeem_al_Harun   | Feature | Erledigt       | Niedrig   | Eingabe von vorhandenen Figuren  |             | 0          | Akeem_al_Harun |
| 86  | Biggles          | Feature | Erledigt       | Normal    | Hausregeln   |             | 0          |                |
| 94  | hjmaier          | Feature | Erledigt       | Normal    | Mehr Freiheit bei der Eingabe von Abenteuern                             |             | 0          |                |
| 105 | MK               | Feature | Erledigt       | Normal    | Neue Figur: pA auf erste Seite (evtl. auch Sb, Wk)                       | 1.0.0       | 0          |                |
| 132 | MK               | Feature | Erledigt       | Niedrig   | Gewicht fehlt  |             | 0          |                |
| 142 | MK               | Feature | Erledigt       | Hoch      | Figur exportieren  |             | 0          |                |

| #   | Autor           | Tracker | Status     | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|-----------------|---------|------------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 149 | Lukarnam        | Feature | Erledigt   | Normal    | Ist die Anlage verschiedener Kampagnen mit gleichem Namen vorgesehen?                      |             | 0          | Lukarnam      |
| 163 | MK              | Feature | Erledigt   | Normal    | Ticket zuletzt kommentiert   |             | 0          |               |
| 194 | MK              | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Figuren anderen zeigen   |             | 0          | MK            |
| 245 | bluemagician    | Feature | Erledigt   | Normal    | Sichtbarkeit von privaten Entitäten  |             | 0          |               |
| 294 | Merle           | Feature | Erledigt   | Normal    | Notizen zu Zauber  |             | 0          | Merle         |
| 297 | Pentaron        | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Hausregeln für Klasse/Rasse Kombination  |             | 0          | Pentaron      |
| 535 | Serdo           | Feature | Erledigt   | Normal    | Spielfiguren an andere User übergeben  |             | 0          |               |
| 698 | Biggles         | Feature | Erledigt   | Normal    | JSON Export für Figuren  | 1.4.6       | 0          |               |
| 703 | Panther         | Feature | Erledigt   | Normal    | Hexenjäger und Inquisitor  |             | 0          |               |
| 79  | Akeem_al_Harun  | Feature | Abgewiesen | Normal    | Import/Export von Magus Figuren  |             | 0          |               |
| 81  | Akeem_al_Harun  | Feature | Abgewiesen | Niedrig   | Geldbörse in der Ausrüstung unpraktikabel  |             | 0          |               |
| 119 | MK              | Feature | Abgewiesen | Niedrig   | In Nichtspielerdatenbank des Midgard-Forums posten   |             | 0          |               |
| 125 | Lukarnam        | Feature | Abgewiesen | Normal    | Issue Tracking - Standardwerte anpassen  |             | 0          | Lukarnam      |
| 136 | MK              | Feature | Abgewiesen | Niedrig   | Beschleuniger: neue Fertigkeit bei Klick ins leere Gebiet unter den gegebenen Fertigkeiten |             | 0          |               |
| 137 | MK              | Feature | Abgewiesen | Normal    | Beschleuniger: Doppelklick auf Fertigkeit  |             | 0          |               |
| 140 | MK              | Feature | Abgewiesen | Normal    | Mouseover für Eigenschaftswerte  |             | 0          |               |
| 143 | MK              | Feature | Abgewiesen | Normal    | Freieingabe im Feld "Abenteurertyp" zulassen   |             | 0          |               |
| 165 | MK              | Feature | Abgewiesen | Normal    | Zwischenspeichern beim Figuren erschaffen nicht möglich                                    |             | 0          |               |
| 167 | MK              | Feature | Abgewiesen | Normal    | Liste zu lernender Fertigkeiten, Wunschliste   |             | 0          |               |
| 171 | TomKer          | Feature | Abgewiesen | Normal    | Fertigkeiten/Zauber aus Quellenbüchern   | 1.0.0       | 0          |               |
| 173 | TomKer          | Feature | Abgewiesen | Normal    | Schild/Abwehrwaffen  |             | 0          | TomKer        |
| 196 | MK              | Feature | Abgewiesen | Normal    | Bildschirm "Kampf"   |             | 0          |               |
| 224 | Pascha          | Feature | Abgewiesen | Normal    | Einfach Erstellung von Klassen/Rassen/Fertigkeiten   |             | 0          |               |
| 236 | carsten.burgard | Feature | Abgewiesen | Niedrig   | LaTeX Import für Abenteurer  |             | 0          |               |
| 255 | MK              | Feature | Abgewiesen | Niedrig   | Fertigkeit entfernen   |             | 0          | MK            |
| 259 | MK              | Feature | Abgewiesen | Normal    | Neue Figur erstellen - Speichern und die LEs sind weg                                      |             | 0          | MK            |
| 266 | MK              | Feature | Abgewiesen | Normal    | Schaltfläche "alle würfeln"  |             | 0          |               |
| 277 | MK              | Feature | Abgewiesen | Normal    | Fertigkeit steigern - Schritte von mehr als +1   |             | 0          |               |
| 289 | MK              | Feature | Abgewiesen | Normal    | Freiform-Feld bei Rüstung  |             | 0          |               |
| 380 | Rangor          | Feature | Abgewiesen | Normal    | mag. Boni bei Verteidigungswaffe (Schild) eintragen können                                 |             | 0          | Rangor        |
| 413 | MK              | Feature | Abgewiesen | Niedrig   | Ästhetisch: Typischer Zauber des Hexers  |             | 0          | MK            |
| 418 | MK              | Feature | Abgewiesen | Normal    | Vormerkliste fürs Steigern   |             | 0          |               |

| #   | Autor              | Tracker | Status         | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|--------------------|---------|----------------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 419 | MK                 | Feature | Abgewiesen     | Normal    | Sortieren der Fertigkeiten im PDF-Ausdruck   |             | 0          |               |
| 426 | Stampi             | Feature | Abgewiesen     | Normal    | Erfahrung bei Spielleiterwürfen ausschalten  |             | 0          |               |
| 441 | MK                 | Feature | Abgewiesen     | Normal    | Tabellen kritische Fehler/Erfolge, Rückkehr zum Bildschirm "Kampf"                   |             | 0          | MK            |
| 456 | MK                 | Feature | Abgewiesen     | Normal    | Avatar-Generator: Sortieren  |             | 0          |               |
| 457 | MK                 | Feature | Abgewiesen     | Normal    | Avatar-Generator: Haarfarbe  |             | 0          |               |
| 472 | MK                 | Feature | Abgewiesen     | Niedrig   | In roll20 übertragen   |             | 0          |               |
| 536 | Skipper            | Feature | Abgewiesen     | Normal    | Neue Fähigkeiten selbst erstellen  |             | 0          |               |
| 543 | Panther            | Feature | Abgewiesen     | Normal    | Kaste  |             | 0          |               |
| 548 | MK                 | Feature | Abgewiesen     | Normal    | Position der Schaltfläche "alle würfeln" auf den ersten beiden Seiten                |             | 0          |               |
| 558 | MK                 | Feature | Abgewiesen     | Normal    | Amulette, Talismane, Glücksbringer   |             | 0          | MK            |
| 566 | jens-uwe@lembke.de | Feature | Abgewiesen     | Normal    | Eigene Fähigkeiten   |             | 0          |               |
| 567 | jens-uwe@lembke.de | Feature | Abgewiesen     | Normal    | Eigene Zauber  |             | 0          |               |
| 572 | jens-uwe@lembke.de | Feature | Abgewiesen     | Niedrig   | Kein Umbruch wenn Figurenname zu lang  |             | 0          |               |
| 591 | MK                 | Feature | Abgewiesen     | Niedrig   | Figur für Betrachter freigeben   |             | 0          | MK            |
| 598 | posbi              | Feature | Abgewiesen     | Niedrig   | Link von Spielfigur zu mehreren Kampagnen  |             | 0          |               |
| 600 | Le-Frique          | Feature | Abgewiesen     | Normal    | PDF Import in Abenteuer  |             | 0          | Le-Frique     |
| 609 | Kiril              | Feature | Abgewiesen     | Normal    | Doppelcharaktere   |             | 0          |               |
| 621 | Octavius           | Feature | Abgewiesen     | Normal    | Weitere M4-Fertigkeiten einpflegen   |             | 0          |               |
| 622 | MK                 | Feature | Abgewiesen     | Normal    | PPs beim Würfeln in Kampagnen  |             | 0          |               |
| 627 | Octavius           | Feature | Abgewiesen     | Normal    | Goldsponsor ansparen   |             | 0          |               |
| 647 | DerHimmelstblau    | Feature | Abgewiesen     | Normal    | Klonen von NPCs  |             | 0          |               |
| 649 | DerHimmelstblau    | Feature | Abgewiesen     | Normal    | NPC Datenbank  |             | 0          |               |
| 651 | DerHimmelstblau    | Feature | Abgewiesen     | Normal    | Export/Import Möglichkeit  |             | 0          |               |
| 672 | sammy              | Feature | Abgewiesen     | Niedrig   | CSV-Export: keine Boni/Mali bzw. Schadensbonus in der Fertigkeiten bzw. Waffen-Liste |             | 0          |               |
| 694 | Biggles            | Feature | Abgewiesen     | Normal    | Beidhändiger Kampf konfigurierbar  |             | 0          |               |
| 719 | Serdo              | Feature | Abgewiesen     | Normal    | Datenexport für Roll20 Charakterbogen  |             | 0          |               |
| 739 | Octavius           | Feature | Abgewiesen     | Niedrig   | Zauber-kategorie editierbar machen   |             | 0          | Octavius      |
| 765 | Le-Frique          | Feature | Abgewiesen     | Normal    | Dhampir als Rasse  |             | 0          |               |
| 19  | Biggles            | Feature | In Bearbeitung | Normal    | Verwaltung von Praxispunkten   |             | 10         | Biggles       |
| 8   | Biggles            | Feature | Erledigt       | Hoch      | M5 Regeländerungen   | 1.0.0       | 90         |               |
| 712 | Le-Frique          | Feature | In Bearbeitung | Niedrig   | Geburtstag   | 1.4.7       | 100        | Biggles       |

| #   | Autor               | Tracker | Status         | Priorität | Thema   | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|---------------------|---------|----------------|-----------|---|-------------|------------|---------------|
| 715 | joergprahler@gmx.de | Feature | In Bearbeitung | Normal    | Typbezeichnungen an das Geschlecht anpassen                         | 1.4.7       | 100        | Biggles       |
| 716 | Serdo               | Feature | In Bearbeitung | Normal    | Lernen von Zaubersprüchen: Abwahl von Kategorien                    | 1.4.7       | 100        | Biggles       |
| 717 | Serdo               | Feature | In Bearbeitung | Normal    | komfortablere Zeitangabe bei Effekten                               | 1.4.7       | 100        | Biggles       |
| 1   | Biggles             | Feature | Erledigt       | Normal    | Ausrüstung  | 0.1.1       | 100        | Biggles       |
| 2   | Biggles             | Feature | Erledigt       | Normal    | Erfahrung   | 0.1.1       | 100        | Biggles       |
| 3   | Biggles             | Feature | Erledigt       | Normal    | Selektierter Charakter  | 0.1.1       | 100        | Biggles       |
| 4   | Biggles             | Feature | Erledigt       | Normal    | Tabelle "Ablauf gezielter Schuss"                                   | 0.1.1       | 100        | Biggles       |
| 7   | Biggles             | Feature | Erledigt       | Normal    | Würfelmodifikationen  | 0.1.1       | 100        | Biggles       |
| 12  | Biggles             | Feature | Erledigt       | Normal    | Scharfschiessen Beschreibung  | 0.1.1       | 100        | Biggles       |
| 14  | Biggles             | Feature | Erledigt       | Normal    | Nutzerpräferenzen   | 1.0.0       | 100        |               |
| 15  | Biggles             | Feature | Erledigt       | Normal    | Gruppen   | 0.6.0       | 100        |               |
| 17  | Biggles             | Feature | Erledigt       | Normal    | Ausrüstung verwalten  | 1.1.4       | 100        | Biggles       |
| 18  | Biggles             | Feature | Erledigt       | Normal    | Historie der Würfelergebnisse                                       | 0.2.0       | 100        |               |
| 20  | Biggles             | Feature | Erledigt       | Normal    | AP-Anzeige im Reiter "Zauber"                                       | 0.1.1       | 100        |               |
| 32  | Biggles             | Feature | Erledigt       | Hoch      | Private Nutzer und Charaktere kontaktieren                          | 1.0.6       | 100        |               |
| 39  | Biggles             | Feature | Erledigt       | Normal    | Warnungen bei deaktivierten JavaScript oder Cookies                 | 0.2.0       | 100        |               |
| 40  | Biggles             | Feature | Erledigt       | Normal    | Chat-Messages löschen   | 0.2.0       | 100        |               |
| 44  | Biggles             | Feature | Erledigt       | Normal    | Refactoring der Rollen  | 0.2.0       | 100        |               |
| 45  | Biggles             | Feature | Erledigt       | Normal    | Direkte Verlinkung auf Tabellen bei kritischen Erfolgen und Fehlern | 0.2.0       | 100        |               |
| 46  | Biggles             | Feature | Erledigt       | Normal    | Auf Spielfigur wirkende Effekte                                     | 1.3         | 100        | Biggles       |
| 49  | Biggles             | Feature | Erledigt       | Normal    | Einladungsfunktionalität  | 0.3.0       | 100        |               |
| 50  | Biggles             | Feature | Erledigt       | Normal    | Lernschemata  | 1.0.0       | 100        |               |
| 51  | Biggles             | Feature | Erledigt       | Normal    | Gewicht der Waffen  | 1.0.0       | 100        |               |
| 52  | Biggles             | Feature | Erledigt       | Normal    | Auswirkung der getragenen Last                                      | 1.0.0       | 100        |               |
| 53  | Biggles             | Feature | Erledigt       | Normal    | Auswirkungen von Rüstungen  | 1.0.0       | 100        |               |
| 54  | Biggles             | Feature | Erledigt       | Normal    | Filter in Tabellen  | 0.3.0       | 100        |               |
| 55  | Biggles             | Feature | Erledigt       | Normal    | Nutzerpräferenz: öffentliches Würfeln                               | 0.6.0       | 100        |               |
| 58  | Biggles             | Feature | Erledigt       | Normal    | Verlinkung zu Zauber  | 0.2.1       | 100        |               |
| 61  | Biggles             | Feature | Erledigt       | Normal    | Charaktere als NPCs   | 0.4.0       | 100        |               |
| 62  | Biggles             | Feature | Erledigt       | Normal    | Bessere Zufallszahlen   | 0.3.0       | 100        |               |
| 65  | Biggles             | Feature | Erledigt       | Normal    | Tabellenfilter Grundfähigkeiten                                     | 0.3.0       | 100        |               |
| 66  | Biggles             | Feature | Erledigt       | Normal    | Link zu Gruppennotizen  | 0.3.0       | 100        |               |

| #   | Autor                     | Tracker | Status   | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an             |
|-----|---------------------------|---------|----------|-----------|--|-------------|------------|---------------------------|
| 67  | Biggles                   | Feature | Erledigt | Normal    | Auswirkung von Laufen auf Bewegungsweite   | 1.0.0       | 100        |                           |
| 68  | Biggles                   | Feature | Erledigt | Normal    | Auswirkung von Athletik  | 1.0.0       | 100        |                           |
| 69  | Biggles                   | Feature | Erledigt | Normal    | Erreichen eines neuen Grads  | 1.0.0       | 100        |                           |
| 73  | Tinius                    | Feature | Erledigt | Normal    | Figurenerschaffung: Berücksichtigung der empfohlenen Mindestwerte                | 1.0.0       | 100        | Tinius                    |
| 80  | joergprahler@gmx.de       | Feature | Erledigt | Normal    | Würfeltool unübersichtlich   | 0.3.1       | 100        | joergprahler@gmx.de       |
| 87  | Biggles                   | Feature | Erledigt | Normal    | Munition und Gegenstände als Stammdaten  | 1.1.0       | 100        | Biggles                   |
| 90  | Biggles                   | Feature | Erledigt | Normal    | Eigene Charaktere ausblenden   | 0.6.0       | 100        |                           |
| 95  | hjmaier                   | Feature | Erledigt | Normal    | NPC-Werte  | 0.4.0       | 100        | hjmaier                   |
| 96  | hjmaier                   | Feature | Erledigt | Normal    | Export der Charaktere als CSV  | 0.4.0       | 100        | hjmaier                   |
| 99  | helwo@gmx.de              | Feature | Erledigt | Niedrig   | Zauberauswahl nicht beschränkt   | 1.0.0       | 100        | helwo@gmx.de              |
| 100 | Biggles                   | Feature | Erledigt | Normal    | Wurf von 100 bei angeborener Fähigkeit   | 1.0.11      | 100        |                           |
| 106 | MK                        | Feature | Erledigt | Normal    | Neue Figur: Boni bei Typauswahl (auf erste Seite)                                |             | 100        |                           |
| 108 | MK                        | Feature | Erledigt | Niedrig   | Summe Eigenschaftswerte  | 0.4.0       | 100        | MK                        |
| 110 | bernd_schrader@imail.de   | Feature | Erledigt | Niedrig   | Bei dem Link unter About wird keine Angabe zur Softwareversion gemacht           | 0.3.1       | 100        | bernd_schrader@imail.de   |
| 115 | Biggles                   | Feature | Erledigt | Normal    | Würfelmodifikationen zurücksetzen  | 0.3.2       | 100        | Biggles                   |
| 116 | joergprahler@gmx.de       | Feature | Erledigt | Normal    | Bei der Auswahl der Fertigkeiten muss der Figurentyp mehrmals eingegeben werden. | 0.3.2       | 100        | joergprahler@gmx.de       |
| 117 | joergprahler@gmx.de       | Feature | Erledigt | Niedrig   | Fertigkeitslisten nicht scrollbar  | 0.3.2       | 100        | joergprahler@gmx.de       |
| 118 | MK                        | Feature | Erledigt | Normal    | Speichern  | 0.5.0       | 100        | MK                        |
| 127 | Lukarnam                  | Feature | Erledigt | Niedrig   | Kampagne - Spielfeld - Fehlende "Zurück" Option                                  | 0.3.2       | 100        | Biggles                   |
| 128 | Lukarnam                  | Feature | Erledigt | Normal    | Bildschirmaufbau - untere Schaltflächen außerhalb des "Sichtbereichs" (viewport) | 0.3.2       | 100        | Lukarnam                  |
| 130 | vanessalosleben@gmail.com | Feature | Erledigt | Normal    | Nur Anzeige von Fertigkeiten, die auch gelernt werden können                     | 1.0.0       | 100        | vanessalosleben@gmail.com |
| 131 | MK                        | Feature | Erledigt | Niedrig   | Kategorien Größe/Gewicht   | 0.4.0       | 100        | MK                        |
| 135 | MK                        | Feature | Erledigt | Normal    | Fertigkeiten alle auf eine Seite bitte (oder Zeilen pro Seite setzen können)     | 0.3.2       | 100        | MK                        |
| 138 | MK                        | Feature | Erledigt | Normal    | Vorwählen "Grundfertigkeit für..."   | 0.3.2       | 100        | MK                        |
| 141 | MK                        | Feature | Erledigt | Niedrig   | Figur drucken  | 1.0.0       | 100        | MK                        |
| 148 | Lukarnam                  | Feature | Erledigt | Normal    | "One-Click" ausführen bei Funktion Würfeln                                       | 0.4.0       | 100        | Lukarnam                  |
| 151 | MK                        | Feature | Erledigt | Niedrig   | Händigkeit, Stand, ... bestehender Figuren eingeben                              | 0.6.0       | 100        | MK                        |
| 154 | MK                        | Feature | Erledigt | Normal    | Fertigkeiten gruppieren?   | 1.0.9       | 100        | MK                        |
| 155 | MK                        | Feature | Erledigt | Niedrig   | "-" statt "0" z.B. bei PP  | 0.4.0       | 100        | MK                        |
| 157 | MK                        | Feature | Erledigt | Normal    | Mehrfachauswahl Sprechen Sprache   | 0.6.0       | 100        | MK                        |

| #   | Autor               | Tracker | Status   | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an       |
|-----|---------------------|---------|----------|-----------|--|-------------|------------|---------------------|
| 160 | MK                  | Feature | Erledigt | Normal    | Würfelrelevante Summen nicht zu sehen                                  | 0.4.0       | 100        | MK                  |
| 161 | MK                  | Feature | Erledigt | Normal    | Löschen von Lernschritten nicht möglich                                | 1.0.1       | 100        | MK                  |
| 162 | MK                  | Feature | Erledigt | Normal    | Lernen wirkt sich nicht auf Werte aus                                  | 1.0.0       | 100        | MK                  |
| 164 | Biggles             | Feature | Erledigt | Normal    | PDF-Export für Spielfiguren  | 1.0.0       | 100        |                     |
| 166 | MK                  | Feature | Erledigt | Normal    | Lernen Fertigkeit existierende anwählen                                | 1.0.0       | 100        | MK                  |
| 170 | MK                  | Feature | Erledigt | Normal    | Navigation im Tab Erfahrung  | 0.4.0       | 100        | MK                  |
| 174 | Biggles             | Feature | Erledigt | Normal    | Tabellen Figuren und Kampagnen nach Spielern bzw. Spielleitern filtern | 0.5.0       | 100        |                     |
| 178 | joergprahler@gmx.de | Feature | Erledigt | Normal    | Bei gelungenen Treffern gleich den Schaden mit auswürfeln.             | 0.5.0       | 100        | joergprahler@gmx.de |
| 179 | joergprahler@gmx.de | Feature | Erledigt | Normal    | Besondere Kampfoptionen aus der Kampfseite heraus leichter erreichen   | 0.6.0       | 100        | joergprahler@gmx.de |
| 195 | MK                  | Feature | Erledigt | Niedrig   | Liste der Lernschritte   | 1.0.0       | 100        | MK                  |
| 197 | MK                  | Feature | Erledigt | Normal    | Abenteuer als Tab  | 0.6.0       | 100        | MK                  |
| 199 | Biggles             | Feature | Erledigt | Normal    | Figuren als NPCs in Abenteuern und Kampagnen                           | 1.0.8       | 100        |                     |
| 200 | Biggles             | Feature | Erledigt | Normal    | Bestien als NPCs in Abenteuern und Kampagnen                           | 0.6.0       | 100        |                     |
| 201 | MK                  | Feature | Erledigt | Normal    | Zauberwerkstatt fehlt  | 1.1.0       | 100        | MK                  |
| 203 | Biggles             | Feature | Erledigt | Normal    | Weitere Buttons im Editiermenü von Abenteuern                          | 0.7.0       | 100        |                     |
| 208 | bluemagician        | Feature | Erledigt | Normal    | Auswahl der Möglichkeiten für geheime Spielleiterwürfe in Kampagnen    | 1.0.0       | 100        | bluemagician        |
| 210 | Biggles             | Feature | Erledigt | Normal    | Kalender für Kampagnen   | 1.1.2       | 100        | Biggles             |
| 211 | Biggles             | Feature | Erledigt | Hoch      | Praxispunktvergabe für Zauber  | 1.1.3       | 100        | Biggles             |
| 215 | Biggles             | Feature | Erledigt | Normal    | Shop Seite überarbeiten  | 1.0.2       | 100        |                     |
| 216 | Biggles             | Feature | Erledigt | Normal    | Newsletter aus MOAM heraus versenden                                   | 1.0.6       | 100        |                     |
| 220 | unicum              | Feature | Erledigt | Niedrig   | Eingabe von EP   | 1.0.1       | 100        | unicum              |
| 225 | Biggles             | Feature | Erledigt | Normal    | Berücksichtigen des Horts bei Zwergen                                  | 1.0.1       | 100        |                     |
| 226 | Biggles             | Feature | Erledigt | Normal    | ES und EP bei Anlegen Spielfigur mit Grad > 1                          | 1.0.1       | 100        |                     |
| 227 | Biggles             | Feature | Erledigt | Normal    | Geld bei Spielbeginn   | 1.0.1       | 100        |                     |
| 229 | Biggles             | Feature | Erledigt | Normal    | Abwehr mit Stockwaffen   | 1.0.8       | 100        |                     |
| 238 | Biggles             | Feature | Erledigt | Normal    | RSS Feed der News auf die Startseite                                   | 1.1.2       | 100        | Biggles             |
| 242 | Biggles             | Feature | Erledigt | Normal    | Werbebanner  | 1.0.4       | 100        |                     |
| 243 | Biggles             | Feature | Erledigt | Normal    | Sponsoring   | 1.0.5       | 100        |                     |
| 249 | bluemagician        | Feature | Erledigt | Normal    | Abbruch des Dialoges zur Gradsteigerung                                | 1.0.5       | 100        | bluemagician        |
| 250 | Biggles             | Feature | Erledigt | Normal    | Design Update  | 1.0.5       | 100        |                     |
| 252 | Biggles             | Feature | Erledigt | Normal    | NPCs sortierbar machen   | 1.0.5       | 100        |                     |



| #   | Autor    | Tracker | Status   | Priorität | Thema   | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|----------|---------|----------|-----------|---|-------------|------------|---------------|
| 256 | MK       | Feature | Erledigt | Normal    | Erfahrungspunkte hinzufügen funktioniert nicht                | 1.0.6       | 100        | MK            |
| 267 | MK       | Feature | Erledigt | Normal    | Figuren gruppieren  | 1.0.6       | 100        | MK            |
| 268 | MK       | Feature | Erledigt | Normal    | Lernschema - neben D&D auch Doppelklick                       | 1.0.8       | 100        |               |
| 273 | MK       | Feature | Erledigt | Niedrig   | Spezialwaffe explizit zeigen                                  | 1.0.8       | 100        |               |
| 274 | MK       | Feature | Erledigt | Normal    | Fertigkeiten gruppieren im Ausdruck                           | 1.0.9       | 100        | MK            |
| 281 | MK       | Feature | Erledigt | Normal    | Fertigkeiten steigern - PPs wieder heraus nehmen              | 1.0.6       | 100        | MK            |
| 282 | MK       | Feature | Erledigt | Normal    | Fertigkeiten steigern - verfügbare EP anzeigen                | 1.0.6       | 100        | MK            |
| 283 | MK       | Feature | Erledigt | Hoch      | Fertigkeiten steigern - EP-kosten anzeigen                    | 1.0.6       | 100        | MK            |
| 285 | MK       | Feature | Erledigt | Niedrig   | Bildschirmanzeige Fertigkeiten                                | 1.0.8       | 100        |               |
| 287 | MK       | Feature | Erledigt | Normal    | Spezialisierung in Freiform - Risiko                          | 1.0.8       | 100        |               |
| 288 | MK       | Feature | Erledigt | Normal    | Talismane usw   |             | 100        |               |
| 290 | MK       | Feature | Erledigt | Normal    | Rüstung im Feld RK bei Ausdruck                               | 1.0.8       | 100        |               |
| 293 | Merle    | Feature | Erledigt | Normal    | Notizen taggen / sortieren / filtern                          | 1.0.7       | 100        |               |
| 295 | Biggles  | Feature | Erledigt | Normal    | Alias für Spieler und Figurennamen in Kampagnen               | 1.0.7       | 100        |               |
| 296 | Lorandor | Feature | Erledigt | Normal    | Waffen mit zwei Kategorien                                    | 1.0.8       | 100        |               |
| 301 | StoneBam | Feature | Erledigt | Normal    | Rüstungen   | 1.0.8       | 100        |               |
| 303 | MK       | Feature | Erledigt | Niedrig   | Filter "eigene ohne Kampagne" bei Figuren                     | 1.0.8       | 100        |               |
| 305 | StoneBam | Feature | Erledigt | Normal    | Rüstungshaltbarkeit und Reparatur                             | 1.0.8       | 100        |               |
| 308 | Biggles  | Feature | Erledigt | Normal    | Smartphone-Interface abhängig von Bildschirmbreite            | 1.0.8       | 100        |               |
| 309 | Biggles  | Feature | Erledigt | Normal    | Zähler für Gegenstände  | 1.0.8       | 100        |               |
| 312 | Biggles  | Feature | Erledigt | Normal    | Ausrüstungsbogen bei PDF-Export                               | 1.0.10      | 100        |               |
| 316 | MK       | Feature | Erledigt | Normal    | Hinzufügen von Fertigkeiten: Setzen eines Startwerts für EW   | 1.0.8       | 100        |               |
| 320 | MK       | Feature | Erledigt | Normal    | Zauber mit variablen AP-Kosten                                | 1.0.9       | 100        | MK            |
| 321 | MK       | Feature | Erledigt | Niedrig   | Farbgebung beim Durchwürfeln Resistenzen in Kampagne          |             | 100        | MK            |
| 323 | MK       | Feature | Erledigt | Normal    | Figur kopieren  | 1.1.1       | 100        |               |
| 324 | Biggles  | Feature | Erledigt | Normal    | Artikel einfügen für Händler                                  | 1.0.9       | 100        | Biggles       |
| 325 | Biggles  | Feature | Erledigt | Normal    | Bildverwaltung  | 1.0.9       | 100        | Biggles       |
| 326 | MK       | Feature | Erledigt | Normal    | Reihenfolge in der Dropdown-Liste "Lernen mit Lehrmeister"    | 1.0.9       | 100        | MK            |
| 331 | MK       | Feature | Erledigt | Niedrig   | Zweimal hintereinander Eigenschaft nach Wahl bei Gradaufstieg | 1.0.9       | 100        | MK            |
| 335 | Biggles  | Feature | Erledigt | Normal    | Metainformationen bei EP-Vergabe                              | 1.0.10      | 100        |               |
| 336 | Biggles  | Feature | Erledigt | Normal    | Datum von Notizen editierbar machen                           | 1.0.9       | 100        | Biggles       |
| 337 | Biggles  | Feature | Erledigt | Normal    | Verschiedene Templates für PDF-Export                         | 1.0.10      | 100        |               |

| #   | Autor          | Tracker | Status   | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|----------------|---------|----------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 338 | Biggles        | Feature | Erledigt | Normal    | Eingabe von Gold   | 1.0.9       | 100        | Biggles       |
| 339 | Biggles        | Feature | Erledigt | Normal    | Geldbörse und Vermögen abgleichen                                      | 1.0.9       | 100        | Biggles       |
| 342 | Rangor         | Feature | Erledigt | Normal    | Kampagnen: Erfahrung ausblenden  | 1.0.10      | 100        |               |
| 343 | Biggles        | Feature | Erledigt | Normal    | Notizen drucken  | 1.0.10      | 100        |               |
| 344 | Rangor         | Feature | Erledigt | Normal    | Dateianhänge unter Kampagne-> Handout                                  | 1.0.9       | 100        | Rangor        |
| 346 | Rangor         | Feature | Erledigt | Normal    | Ausrüstung mit drucken   | 1.0.10      | 100        |               |
| 348 | Biggles        | Feature | Erledigt | Normal    | Shop: Guthaben verwalten   | 1.2.2       | 100        |               |
| 349 | MK             | Feature | Erledigt | Hoch      | Tab Erfahrung: Stichwort   | 1.0.10      | 100        |               |
| 360 | Biggles        | Feature | Erledigt | Normal    | Rating für alle Shop-Artikel   | 1.1.1       | 100        | Biggles       |
| 361 | Biggles        | Feature | Erledigt | Normal    | Bilder für NPCs  | 1.0.11      | 100        |               |
| 363 | Biggles        | Feature | Erledigt | Normal    | Regelerweiterungen von "Das Mysterium" einarbeiten                     | 1.1.0       | 100        |               |
| 364 | Selesias       | Feature | Erledigt | Normal    | Notizen auch beim M5-Template als Ausdrucksoption                      | 1.2.2       | 100        | Selesias      |
| 366 | Akeem_al_Harun | Feature | Erledigt | Normal    | Waffenloser Kampf in der Waffenliste                                   | 1.1.1       | 100        |               |
| 367 | Selesias       | Feature | Erledigt | Normal    | Möglichkeit, Reittiere einzugeben                                      | 1.1.0       | 100        | Selesias      |
| 368 | Selesias       | Feature | Erledigt | Niedrig   | Spielernamen im PDF Export veränderbar machen                          | 1.1.4       | 100        |               |
| 370 | Biggles        | Feature | Erledigt | Normal    | Dimensionen von NPCs (und Spielfiguren)                                | 1.1.0       | 100        | Biggles       |
| 372 | Biggles        | Feature | Erledigt | Normal    | Gegenstände hinzufügen   | 1.1.1       | 100        |               |
| 379 | Biggles        | Feature | Erledigt | Normal    | Initialposition von NPCs auf Spielfeld                                 | 1.1.3       | 100        | Biggles       |
| 384 | Biggles        | Feature | Erledigt | Normal    | Liste der NPCs überarbeiten  | 1.1.3       | 100        | Biggles       |
| 387 | Biggles        | Feature | Erledigt | Normal    | Nachrichtensystem überarbeiten   | 1.2.2       | 100        |               |
| 389 | Biggles        | Feature | Erledigt | Normal    | Kalender: Listenansicht der Ereignisse                                 | 1.1.3       | 100        | Biggles       |
| 392 | Biggles        | Feature | Erledigt | Normal    | Kalender: Mehrere Ereignisse am selben Datum mit überlappender Uhrzeit | 1.1.3       | 100        | Biggles       |
| 394 | Baldor         | Feature | Erledigt | Niedrig   | Behältnisse umbenennen   | 1.1.4       | 100        |               |
| 395 | Baldor         | Feature | Erledigt | Normal    | Angeborene Fertigkeiten nachtragen                                     | 1.2         | 100        |               |
| 396 | Biggles        | Feature | Erledigt | Normal    | Spielfigur an anderen Spieler transferieren                            | 1.1.3       | 100        | Biggles       |
| 402 | Biggles        | Feature | Erledigt | Normal    | Gewicht von Rüstungen  | 1.1.4       | 100        | Biggles       |
| 409 | Serdo          | Feature | Erledigt | Normal    | PDF mit Druckdatum versehen  | 1.1.4       | 100        |               |
| 410 | MK             | Feature | Erledigt | Niedrig   | Ästhetisch: Anordnung der grünen Boxen beim Fertigkeiten Lernen        | 1.2         | 100        |               |
| 415 | MK             | Feature | Erledigt | Niedrig   | Raufen auf PDF-Bogen (zweite Seite): kein Schaden                      | 1.1.4       | 100        |               |
| 417 | MK             | Feature | Erledigt | Normal    | Fertigkeiten sortieren zum Steigern                                    | 1.1.5       | 100        |               |
| 421 | Biggles        | Feature | Erledigt | Normal    | Verwaltung der Waffen  | 1.1.5       | 100        | Biggles       |

| #   | Autor     | Tracker | Status   | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an             |
|-----|-----------|---------|----------|-----------|--|-------------|------------|---------------------------|
| 425 | Stampi    | Feature | Erledigt | Normal    | Möglichkeit als Spielleiter alle Wahrnehmungsarten gleichzeitig zu würfeln                             | 1.1.5       | 100        |                           |
| 428 | Stampi    | Feature | Erledigt | Normal    | Wirkung zu Zaubern   | 1.3         | 100        | Biggles                   |
| 429 | Stampi    | Feature | Erledigt | Normal    | AP-Abzug bei Zaubern konfigurierbar  | 1.1.5       | 100        |                           |
| 432 | Augur     | Feature | Erledigt | Normal    | Leiteigenschaften bei ungelerten Fertigkeiten  | 1.1.5       | 100        |                           |
| 433 | Baldor    | Feature | Erledigt | Normal    | Gewicht von nichtgetragenen Waffen   | 1.1.5       | 100        |                           |
| 436 | Biggles   | Feature | Erledigt | Normal    | Ausrüstungsverwaltung  | 1.1.5       | 100        | Biggles                   |
| 437 | Biggles   | Feature | Erledigt | Normal    | Lernschema-Unterstützung für M4-Typen  | 1.1.5       | 100        | Biggles                   |
| 440 | MK        | Feature | Erledigt | Niedrig   | Seite "Kampf", Einblendung "Kritischer Treffer/Fehler"   | 1.2         | 100        |                           |
| 447 | Duram     | Feature | Erledigt | Normal    | Funde/Beute den Spielern zuordnen  | 1.2         | 100        |                           |
| 448 | Biggles   | Feature | Erledigt | Normal    | Avatar-Generator   | 1.2         | 100        | Biggles                   |
| 452 | MK        | Feature | Erledigt | Normal    | Fertigkeitskategorienblöcke trennen  | 1.4.3       | 100        | MK                        |
| 458 | Biggles   | Feature | Erledigt | Normal    | Kompaktes Drucktemplate  | 1.2.2       | 100        |                           |
| 459 | Biggles   | Feature | Erledigt | Normal    | Redirect nach Anmeldung aus Shop   | 1.2.2       | 100        |                           |
| 461 | unicum    | Feature | Erledigt | Niedrig   | PDF Ausdruck Zauberliste   | 1.2.2       | 100        | unicum                    |
| 464 | Rufus1347 | Feature | Erledigt | Normal    | Kein Anzeige einer ausgewählten Waffenart im PDF   | 1.2.2       | 100        | Rufus1347                 |
| 468 | Biggles   | Feature | Erledigt | Normal    | Glückspunkte   | 1.3         | 100        | Biggles                   |
| 482 | Biggles   | Feature | Erledigt | Normal    | Regelerweiterungen von "Das Erbe der Löwensöhne" einarbeiten   | 1.3         | 100        | Biggles                   |
| 485 | Biggles   | Feature | Erledigt | Normal    | Reiter Kampf, Waffen mit mehreren Kategorien, letzte Einstellung merken.                               | 1.4         | 100        |                           |
| 486 | Biggles   | Feature | Erledigt | Normal    | Magischer Bonus von Abwehrwaffen   | 1.2.3       | 100        | juri.kuestenmacher@gmx.de |
| 488 | Biggles   | Feature | Erledigt | Normal    | Werte-Wechsel bei Reglern  | 1.3.2       | 100        |                           |
| 490 | Biggles   | Feature | Erledigt | Normal    | Weitere Shop-Kategorien  | 1.2.3       | 100        | Biggles                   |
| 509 | Biggles   | Feature | Erledigt | Normal    | Sortierung der Behältnisse und Transportmittel im Reiter Ausrüstung                                    | 1.4.4       | 100        |                           |
| 514 | MK        | Feature | Erledigt | Normal    | Ausrüstung - Waffen hinzufügen - Dropdown-Box Auswahl der Waffenkategorie: bitte noch "alle gelernten" | 1.3.1       | 100        | MK                        |
| 515 | DerBiasto | Feature | Erledigt | Normal    | Reihenfolge der Erfahrungspunkte   | 1.3.1       | 100        | DerBiasto                 |
| 518 | Biggles   | Feature | Erledigt | Normal    | Spielleitersicht der Würfelhistorie  | 1.3.2       | 100        |                           |
| 520 | Biggles   | Feature | Erledigt | Normal    | Spielfiguren im "offiziellen" NSC-Format   | 1.3.2       | 100        |                           |
| 530 | Sosuke    | Feature | Erledigt | Normal    | Kampfgabeln - stechend   | 1.3.2       | 100        |                           |
| 531 | DerBiasto | Feature | Erledigt | Normal    | Zauber aus den Mysteriums Ergänzungen  | 1.3.2       | 100        |                           |
| 538 | Biggles   | Feature | Erledigt | Normal    | Abenteuertyp bei NPCs anzeigen   | 1.3.2       | 100        |                           |
| 539 | Biggles   | Feature | Erledigt | Normal    | Optimierung Scrolling von Lernlisten in Touchinterfaces  | 1.3.2       | 100        |                           |

| #   | Autor              | Tracker | Status   | Priorität | Thema   | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|--------------------|---------|----------|-----------|---|-------------|------------|---------------|
| 542 | Panther            | Feature | Erledigt | Normal    | Tiersprache   | 1.4.3       | 100        | Panther       |
| 545 | Panther            | Feature | Erledigt | Normal    | magische Ausrüstung   | 1.4.4       | 100        |               |
| 547 | MK                 | Feature | Erledigt | Niedrig   | Wechsel Figurentyp - Tab "Zauber" dazu  | 1.4         | 100        |               |
| 553 | Corrigain_Cor      | Feature | Erledigt | Normal    | Fertigkeit / Zauber selber erstellen  | 1.4.3       | 100        | Corrigain_Cor |
| 557 | Solwac             | Feature | Erledigt | Niedrig   | Layout Abenteurerblatt  | 1.4.2       | 100        |               |
| 559 | MK                 | Feature | Erledigt | Normal    | Variable Größe von Behältnissen   | 1.4.4       | 100        |               |
| 562 | Serdo              | Feature | Erledigt | Normal    | Kampagnen-Shortcut  | 1.4         | 100        |               |
| 563 | Serdo              | Feature | Erledigt | Normal    | Kampagnen: Vergabe von Göttlicher Gnade, Glückspunkten und Schicksalspunkten                | 1.3.2       | 100        |               |
| 564 | Biggles            | Feature | Erledigt | Normal    | aktuelle AP/LP Werte der Figuren in Kampagnen   | 1.3.2       | 100        | Biggles       |
| 565 | jens-uwe@lembke.de | Feature | Erledigt | Normal    | Anzeigen Voraussetzungen bei Zaubern  | 1.4.2       | 100        |               |
| 573 | jens-uwe@lembke.de | Feature | Erledigt | Normal    | Keine Auswahl für Heimat  | 1.4         | 100        |               |
| 578 | jens-uwe@lembke.de | Feature | Erledigt | Niedrig   | Bei Zaubern wird die Stufe nicht angezeigt  | 1.4         | 100        |               |
| 580 | Biggles            | Feature | Erledigt | Normal    | Quellenband Dunkle Mächte   | 1.4         | 100        |               |
| 581 | Biggles            | Feature | Erledigt | Normal    | Kalender: Pfeiltasten in Tagesansicht   | 1.4         | 100        |               |
| 582 | Biggles            | Feature | Erledigt | Normal    | Kalender: Event-Beschreibung  | 1.4         | 100        |               |
| 583 | Biggles            | Feature | Erledigt | Normal    | Kampagnen: Darstellung der Bewegungsweite   | 1.4         | 100        |               |
| 587 | Panther            | Feature | Erledigt | Niedrig   | Kampagne - Spielleiter - Übersicht als PDF drucken  | 1.4.4       | 100        |               |
| 615 | Le-Frique          | Feature | Erledigt | Normal    | Effekte bei Gegenständen  | 1.4.4       | 100        |               |
| 655 | Serdo              | Feature | Erledigt | Normal    | Auf die Figur wirkende Effekte: Wunderpatzer (kritischer Fehler beim EW:Zaubern von Wunder) | 1.4.4       | 100        |               |
| 656 | DerHimmelstblau    | Feature | Erledigt | Normal    | Refresh nach Änderung von Größe oder Gewicht zum Aktualisieren von Gestalt                  | 1.4.4       | 100        |               |
| 668 | Panther            | Feature | Erledigt | Normal    | Notizen einer Figur auch im Pdf drucken können  |             | 100        |               |
| 669 | Panther            | Feature | Erledigt | Normal    | Augenfarbe und Haarfarbe wird nicht bei besondere Merkmale ausgedruckt                      | 1.4.5       | 100        |               |
| 673 | Biggles            | Feature | Erledigt | Normal    | Spielleiterübersicht: Weitere Optionen  | 1.4.5       | 100        |               |
| 676 | roland_k@gmx.de    | Feature | Erledigt | Niedrig   | Doppelcharakter GI/Ma anlegen?  | 1.4.5       | 100        |               |
| 729 | Panther            | Feature | Erledigt | Normal    | Spezialisierung   | 1.4.5       | 100        |               |