

MOAM - Issues

| # | Author | Tracker | Status | Priority | Subject | Target version | % Done | Assignee |
|-----|---------------------|---------|----------------|----------|--|----------------|--------|-------------------|
| 723 | Jürgen Stoll | Fehler | In Bearbeitung | Hoch | falsche Berechnung des Schadens bei Waffenlosem Kampf, Faustkampf und Ringen | 1.4.5 | 100 | C. Biggles |
| 721 | Michael Rothenbach | Fehler | Neu | Normal | Stockschleuder | | 0 | |
| 713 | C. Biggles | Fehler | Neu | Normal | Zauberwert bei Wechsel von Figurentyp | | 0 | |
| 711 | C. Biggles | Fehler | Neu | Normal | Fehler beim Lernen mit PP und Lehrmeister | | 0 | |
| 710 | Roland Kaltefleiter | Fehler | Neu | Niedrig | Fertigkeitenbonus bei Basiswerten >100 immer 0! | 1.4.5 | 0 | |
| 709 | David Bakker | Fehler | In Bearbeitung | Normal | Bei Notizen wird das & im Titel doppelt maskiert | 1.4.5 | 100 | C. Biggles |
| 707 | Roland Kaltefleiter | Fehler | Neu | Niedrig | Spezialwaffenbonus bei Zauberen falsch | | 0 | |
| 706 | C. Biggles | Fehler | In Bearbeitung | Normal | Gruppe verlassen | 1.4.5 | 100 | C. Biggles |
| 700 | Hans-Joachim Maier | Fehler | In Bearbeitung | Normal | Abwehrbonus eines magischen Schildes wird auf em PDF nicht eingerechnet | 1.4.5 | 100 | C. Biggles |
| 697 | Octavius Valesius | Fehler | In Bearbeitung | Niedrig | Körpergewicht ist immer 1kg | 1.4.5 | 100 | C. Biggles |
| 696 | Ulf Schatz | Fehler | In Bearbeitung | Normal | Mindeststärke bei Schilden unberücksichtigt beim WW:Abwehr | 1.4.5 | 100 | C. Biggles |
| 691 | C. Biggles | Fehler | In Bearbeitung | Normal | Abwehr und Resistenz verringern sich nicht. | 1.4.5 | 100 | C. Biggles |
| 689 | Le Frique | Fehler | Neu | Niedrig | Druck von Notizen M5 Midgard Template | | 0 | |
| 688 | David Bakker | Fehler | Neu | Normal | Scharfschießen gilt pro Waffenfertigkeit | | 0 | |
| 686 | C. Biggles | Fehler | In Bearbeitung | Normal | AP, LP, AP-Max, LP-Max müssen limitiert werden | 1.4.5 | 100 | C. Biggles |
| 684 | Le Frique | Fehler | In Bearbeitung | Normal | Bonus bei Fertigkeiten | 1.4.5 | 100 | C. Biggles |
| 683 | Le Frique | Fehler | In Bearbeitung | Niedrig | Schicksalsgunst bei Halblingen zu Spielbeginn | 1.4.5 | 100 | C. Biggles |
| 682 | Andreas Sebold | Fehler | Neu | Niedrig | Sortierung der Fertigkeiten verloren gegangen | | 0 | C. Biggles |
| 681 | Le Frique | Fehler | In Bearbeitung | Normal | Beute in Kaufabenteuern | 1.4.5 | 100 | C. Biggles |
| 680 | Juri Küstenmacher | Fehler | In Bearbeitung | Normal | waffenloser Kampf - Schadensbonus in Rüstung | 1.4.5 | 100 | C. Biggles |
| 671 | Jürgen Stoll | Fehler | In Bearbeitung | Normal | Ablauf Gezielter Schuss: Angriffsbonus wird nicht übernommen. | 1.4.5 | 100 | C. Biggles |
| 659 | C. Biggles | Fehler | Neu | Normal | Klonen: Mit PP gelernte Zauber werden nicht übernommen | | 0 | |
| 652 | Peter Schmidt | Fehler | Feedback | Normal | Fehldruck nach M5 Template | 1.4.5 | 0 | |
| 645 | Peter Schmidt | Fehler | Feedback | Normal | Angriffsberechnung bei NPC im Kampagnenmodus | | 0 | Peter Schmidt |
| 640 | Peter Schmidt | Fehler | In Bearbeitung | Normal | NPCs: Parierdolch auf Abwehr-Wert addieren | 1.4.5 | 100 | |
| 637 | Hendrik Timmermann | Fehler | In Bearbeitung | Normal | magisches Schild Bonus | 1.4.5 | 100 | |
| 631 | Hendrik Timmermann | Fehler | In Bearbeitung | Normal | Abwehrbonus von magischen Schilden (bei WaLoKa) | 1.4.5 | 100 | |
| 630 | Hendrik Timmermann | Fehler | Neu | Normal | Schadensbonus bei waffenlosem Kampf | 1.4.5 | 0 | |
| 624 | Markus Kässbohrer | Fehler | Feedback | Normal | Zauber lernen mit PPs (Zauber durch einmaliges Anklicken anwählen) | | 0 | Markus Kässbohrer |
| 612 | C. Biggles | Fehler | Neu | Niedrig | Figurenerstellung: Wechsel von Stand nach Vergabe von LE | | 0 | |

| # | Author | Tracker | Status | Priority | Subject | Target version | % Done | Assignee |
|-----|--------------------|---------|----------------|----------|---|----------------|--------|------------|
| 601 | Le Frique | Fehler | Neu | Normal | Startbildschirm nach App-/Tab-Switch | | 0 | |
| 585 | Hendrik Timmermann | Fehler | Neu | Normal | Erschaffung - Figur: Halblinge: nur Überleben Gebirge | 1.4.5 | 0 | |
| 584 | Hendrik Timmermann | Fehler | Neu | Normal | Erschaffung - Figur: Schreiben (Heimatsprache oder andere) | 1.4.5 | 0 | |
| 551 | Harald Börger | Fehler | Neu | Normal | Lernart "mit Lehrer", Drag & Drop | 1.4.5 | 0 | |
| 532 | Tobias Udtke | Fehler | Neu | Niedrig | Ausgabe fehlerhafter PDFs in Chrome aus iOS | | 0 | |
| 492 | Juri Küstenmacher | Fehler | In Bearbeitung | Niedrig | Magischer Bonus bei Verteidigungswaffen | 1.4.5 | 100 | C. Biggles |
| 481 | Peter S | Fehler | Feedback | Normal | Speichern im Editor dauert sehr lange und bringt keine saubere Vorschau am Ende | | 0 | Peter S |
| 476 | Peter S | Fehler | Neu | Niedrig | Aus "Beute" Fenster zurück in das editierte Abenteuer? | | 0 | |
| 114 | C. Biggles | Fehler | Neu | Normal | Skalieren und Positionieren von Maps | | 0 | |
| 24 | C. Biggles | Fehler | Neu | Normal | Scrolling bei Touchinterface | | 0 | |
| 23 | C. Biggles | Fehler | Neu | Normal | Absturz bei Größenänderung | | 0 | |
| 720 | Peter Schmidt | Feature | Neu | Normal | Roll20 Template und Schnittstelle | | 0 | |
| 718 | Jürgen Stoll | Feature | Neu | Normal | Kampagnensteuerung: Management von auf Figuren liegenden Effekten | | 0 | |
| 717 | Jürgen Stoll | Feature | Neu | Normal | komfortablere Zeitangabe bei Effekten | | 0 | |
| 716 | Jürgen Stoll | Feature | Neu | Normal | Lernen von Zaubersprüchen entschlacken | | 0 | |
| 715 | Jörg Prahler | Feature | Neu | Normal | Typbezeichnungen an das Geschlecht anpassen | 1.4.5 | 0 | |
| 712 | Le Frique | Feature | Neu | Niedrig | Geburtstag | | 0 | |
| 705 | C. Biggles | Feature | Neu | Normal | Würfe im Chat der Kampagne anzeigen | | 0 | |
| 701 | C. Biggles | Feature | Neu | Normal | Berechtigungskonzept Gruppen und Kampagnen | | 0 | |
| 698 | C. Biggles | Feature | Neu | Normal | JSON Export für Figuren | | 0 | |
| 695 | Hans-Joachim Maier | Feature | Neu | Niedrig | Beidhändiger Kampf konfigurierbar | | 0 | |
| 692 | Octavius Valesius | Feature | Feedback | Normal | magische Munition | | 0 | |
| 690 | C. Biggles | Feature | Neu | Normal | Vorauswahl Behältnis beim Anlegen neuer Gegenstände | | 0 | |
| 687 | C. Biggles | Feature | Neu | Normal | Filtern der Fertigkeiten nach Lernkategorien | | 0 | |
| 685 | Le Frique | Feature | Neu | Normal | Rüstung und Beschreibung im Ausdruck | | 0 | |
| 673 | C. Biggles | Feature | In Bearbeitung | Normal | Spielleiterübersicht: Weitere Optionen | 1.4.5 | 100 | C. Biggles |
| 669 | Hendrik Timmermann | Feature | In Bearbeitung | Normal | Augenfarbe und Haarfarbe wird nicht bei besondere Merkmale ausgedruckt | 1.4.5 | 100 | C. Biggles |
| 667 | C. Biggles | Feature | Neu | Normal | NPC-Liste druckbar machen | | 0 | |
| 666 | Le Frique | Feature | Neu | Normal | Premium-Feature: Editierfunktionen | | 0 | |
| 654 | Peter Schmidt | Feature | Neu | Normal | Liste der Effekte fehlt beim Ausdruck pdf | | 0 | |
| 650 | Peter Schmidt | Feature | Neu | Normal | Eigene Gegenstände in Datenbank erstellen | | 0 | |
| 648 | Peter Schmidt | Feature | Neu | Normal | Waffen/Angriffsfertigkeit von NPCs | | 0 | |

| # | Author | Tracker | Status | Priority | Subject | Target version | % Done | Assignee |
|-----|--------------------|---------|----------------|----------|--|----------------|--------|-------------------|
| 646 | Peter Schmidt | Feature | Neu | Normal | NPC Darstellung im Kampagnenmodus | | 0 | |
| 644 | C. Biggles | Feature | Neu | Normal | Premium-Feature: Neue Schwierigkeitsstufen bei Fertigkeiten | | 0 | |
| 643 | Le Frique | Feature | Neu | Normal | Klassengenerator | | 0 | |
| 634 | David Bakker | Feature | Neu | Niedrig | Gesamtwert der gelernten Fertigkeiten ablesbar machen | | 0 | |
| 633 | Octavius Valesius | Feature | Neu | Niedrig | Fertigkeit Kegeln | | 0 | |
| 629 | Le Frique | Feature | Neu | Normal | Premium-Feature | | 0 | |
| 626 | Octavius Valesius | Feature | Neu | Normal | Spielfiguren gruppieren | | 0 | |
| 623 | Markus Kässbohrer | Feature | Feedback | Normal | Kampagne: nicht gewählte Fertigkeit oder Eigenschaft einmal durchwürfeln | | 0 | Markus Kässbohrer |
| 619 | Le Frique | Feature | Feedback | Niedrig | Fertigkeiten & Zauber in Beute von Abenteuern/Kampagnen | | 0 | Le Frique |
| 618 | Le Frique | Feature | Feedback | Niedrig | Abenteuerhistorie in Kampagnen | | 0 | Le Frique |
| 616 | Le Frique | Feature | Neu | Normal | Charaktermanagement | | 0 | |
| 606 | Dan aryo | Feature | Feedback | Normal | Interface auch auf PC umschalten | | 0 | |
| 603 | Le Frique | Feature | Neu | Normal | Geldverwaltung/Ausrüstungsblatt | | 0 | |
| 602 | Le Frique | Feature | Neu | Normal | Hort für Zwerge/Ausrüstungsblatt | | 0 | |
| 596 | Stefan Schomberg | Feature | Neu | Normal | Hinweis auf Grund für geänderten Wert | | 0 | |
| 595 | Stefan Schomberg | Feature | Neu | Normal | Neulernen von Sprachen | | 0 | |
| 594 | Stefan Schomberg | Feature | Neu | Normal | Hinweis für bereits gelernte Fähigkeiten | | 0 | |
| 593 | Stefan Schomberg | Feature | Neu | Normal | PP beim Lernen von Zaubern präseanter anzeigen | | 0 | |
| 592 | Stefan Schomberg | Feature | Neu | Normal | Verbesserte Übersicht beim Lernen von Zaubern | | 0 | |
| 589 | Malte Ohnenachname | Feature | Neu | Niedrig | Interaktive Elemente hervorheben | | 0 | |
| 569 | Jens-Uwe Lembke | Feature | Neu | Normal | Bei Transportmittel keine Reittiere | | 0 | |
| 560 | Markus Kässbohrer | Feature | Neu | Normal | Größe des Avatars auf dem Ausdruck | | 0 | |
| 541 | C. Biggles | Feature | Neu | Normal | Fertigkeiten / Zauber nach Quellenband filtern | | 0 | |
| 537 | Philip Weidinger | Feature | Neu | Niedrig | Items eine Kategorie geben | | 0 | |
| 526 | Ralph Meggyesy | Feature | Neu | Normal | Ausrüstungsgegenstände kopieren | | 0 | |
| 525 | C. Biggles | Feature | Neu | Normal | Regionsspezifische Beschränkung von Fertigkeiten und Waffen | | 0 | |
| 524 | C. Biggles | Feature | Neu | Normal | Sortierreihenfolge Spielfiguren in Kampagnen | | 0 | |
| 523 | C S | Feature | Neu | Normal | Weitere intelligente Rassen erschaffen | | 0 | |
| 510 | C. Biggles | Feature | In Bearbeitung | Normal | Auf Spielfigur wirkende Effekte | | 0 | C. Biggles |
| 483 | Markus Kässbohrer | Feature | Neu | Normal | Praxispunkte in der Kampagnen-Figurenansicht | | 0 | |
| 479 | C. Biggles | Feature | Neu | Normal | Editor: Autospeichern | | 0 | |
| 478 | C. Biggles | Feature | Neu | Normal | Editor: Preview | | 0 | |

| # | Author | Tracker | Status | Priority | Subject | Target version | % Done | Assignee |
|-----|---------------------|---------|----------|----------|--|----------------|--------|-------------------|
| 477 | C. Biggles | Feature | Neu | Normal | Größe (Höhe) des Editorfensters als Benutzerpräferenz speichern | | 0 | |
| 472 | Markus Kässbohrer | Feature | Neu | Niedrig | In roll20 übertragen | | 0 | |
| 471 | C. Biggles | Feature | Neu | Niedrig | Mehrfach gelernte Fertigkeiten in Spielleiterübersicht von Kampagnen | | 0 | |
| 470 | Markus Kässbohrer | Feature | Neu | Niedrig | Kampagne - Kommunikation nach Durchwürfeln | | 0 | |
| 469 | Markus Kässbohrer | Feature | Neu | Niedrig | Zu viel EP -> ungewollter Gradanstieg | | 0 | |
| 467 | Baldor von Celeduin | Feature | Neu | Normal | NPC-Gruppen LP/AP-Verwaltung, komplexere NPCs | | 0 | |
| 435 | Baldor von Celeduin | Feature | Neu | Niedrig | Ausrüstungstransfer in Gruppen | | 0 | |
| 430 | C. Biggles | Feature | Neu | Normal | Spieler zu Kampagnen einladen | | 0 | |
| 427 | Martin Leist | Feature | Neu | Normal | Behälter in Behälter / Transportmittel | | 0 | |
| 414 | Markus Kässbohrer | Feature | Feedback | Niedrig | Filter "Alltag" fehlt bei Neue Fertigkeiten Lernen | | 0 | Markus Kässbohrer |
| 407 | C. Biggles | Feature | Neu | Normal | Würfelmodifikation bei Erschöpfung/Verwundung | | 0 | |
| 406 | Markus Kässbohrer | Feature | Neu | Normal | Auswahl Totem z.B. von Schamanen | | 0 | |
| 398 | C. Biggles | Feature | Neu | Normal | Wizardbasierte Generierung von Spielfiguren | | 0 | |
| 390 | C. Biggles | Feature | Neu | Normal | Karten auf mehrere Layer verteilen | | 0 | |
| 388 | C. Biggles | Feature | Neu | Normal | Kalender / Ereignisse für Abenteuer | | 0 | |
| 383 | C. Biggles | Feature | Neu | Normal | Mediengalerie überarbeiten | | 0 | |
| 355 | Markus Kässbohrer | Feature | Neu | Normal | Modi beibehalten | | 0 | |
| 352 | Markus Kässbohrer | Feature | Neu | Normal | Tab Erfahrung: neue Zeile | | 0 | |
| 351 | Markus Kässbohrer | Feature | Neu | Normal | Tab Erfahrung: +/- trennen | | 0 | |
| 333 | C. Biggles | Feature | Neu | Normal | Tabelle "Monster/NPCs" | | 0 | |
| 304 | Markus Kässbohrer | Feature | Feedback | Normal | Fertigkeit steigern - zurück nehmen | | 0 | Markus Kässbohrer |
| 288 | Markus Kässbohrer | Feature | Neu | Normal | Talismane usw | | 0 | |
| 284 | Markus Kässbohrer | Feature | Neu | Normal | Fertigkeiten steigern - Merkliste | | 0 | |
| 237 | Carsten Burgard | Feature | Neu | Normal | Hausregel für Gold/Silber/Kupfer Umrechnungsfaktoren | | 0 | |
| 202 | Markus Kässbohrer | Feature | Neu | Normal | Thaumagrale fehlen | | 0 | |
| 196 | Markus Kässbohrer | Feature | Neu | Normal | Bildschirm "Kampf" | | 0 | |
| 186 | C. Biggles | Feature | Neu | Normal | epub Export (Import) für Abenteuer | | 0 | |
| 145 | C. Biggles | Feature | Neu | Normal | Offline Version | | 0 | |
| 121 | Markus Kässbohrer | Feature | Neu | Niedrig | Figurentyp-Berater | | 0 | |
| 107 | Markus Kässbohrer | Feature | Neu | Normal | Namensvorschläge (ggf. Integration von Libnamegen) | | 0 | |
| 92 | C. Biggles | Feature | Neu | Normal | Zauber mit variabler Wirkungsdauer | | 0 | |

| # | Author | Tracker | Status | Priority | Subject | Target version | % Done | Assignee |
|-----|---------------------|---------------|----------------|----------|---|----------------|--------|---------------------|
| 59 | C. Biggles | Feature | Neu | Normal | Spruchrollen | | 0 | |
| 31 | C. Biggles | Feature | Neu | Normal | Bibliothek von graphischen Spielfeldelementen | | 0 | |
| 27 | C. Biggles | Feature | Neu | Normal | Kämpfe | | 0 | |
| 19 | C. Biggles | Feature | In Bearbeitung | Normal | Verwaltung von Praxispunkten | | 10 | C. Biggles |
| 10 | C. Biggles | Feature | Neu | Normal | Handel von Gegenständen | | 0 | |
| 9 | C. Biggles | Feature | Neu | Normal | Tiere als Begleiter | | 0 | |
| 6 | C. Biggles | Feature | Neu | Normal | Nutzerverwaltung | | 0 | |
| 5 | C. Biggles | Feature | Neu | Normal | NPC Darstellung für Kämpfe | | 0 | |
| 724 | Roland Kaltefleiter | Unterstützung | Gelöst | Normal | Zauber Hexenwirbel aus Pfeil des Jägers nachpflegen. | 1.4.5 | 100 | Roland Kaltefleiter |
| 546 | Hendrik Timmermann | Unterstützung | Feedback | Normal | beim Zauberausdruck: wichtige magische Gegenstände, Trünke, Schriftrollen | | 0 | Hendrik Timmermann |
| 385 | C. Biggles | Unterstützung | Neu | Normal | Screencasts erstellen | | 0 | |
| 299 | C. Biggles | Unterstützung | In Bearbeitung | Normal | SSL/TLS | 2.0 | 90 | C. Biggles |
| 175 | C. Biggles | Unterstützung | In Bearbeitung | Normal | RoR Update auf 5.x | 2.0 | 0 | C. Biggles |