

MOAM - Tickets

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
618	Le Frique	Feature	Feedback	Niedrig	Abenteuerhistorie in Kampagnen		0	Le Frique
23	C. Biggles	Fehler	Neu	Normal	Absturz bei Größenänderung	1.6	0	
631	Hendrik Timmermann	Fehler	Neu	Normal	Abwehrbonus von magischen Schilden (bei WaLoKa)		0	
558	Markus Kässbohrer	Feature	Feedback	Normal	Amulette, Talismane, Glücksbringer		0	Markus Kässbohrer
645	Peter Schmidt	Fehler	Neu	Normal	Angriffsberechnung bei NPC im Kampagnenmodus		0	
510	C. Biggles	Feature	In Bearbeitung	Normal	Auf Spielfigur wirkende Effekte	1.5	0	C. Biggles
476	Peter S	Fehler	Neu	Niedrig	Aus "Beute" Fenster zurück in das editierte Abenteuer?		0	
532	Tobias Udtke	Fehler	Neu	Niedrig	Ausgabe fehlerhafter PDFs in Chrome aus iOS		0	
526	Ralph Meggyesy	Feature	Neu	Normal	Ausrüstungsgegenstände kopieren		0	
435	Baldor von Celeduin	Feature	Neu	Niedrig	Ausrüstungstransfer in Gruppen	1.5	0	
406	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Auswahl Totem z.B. von Schamanen	1.5	0	
427	Martin Leist	Feature	Neu	Normal	Behälter in Behälter / Transportmittel		0	
569	Jens-Uwe Lembke	Feature	Neu	Normal	Bei Transportmittel keine Reittiere		0	
546	Hendrik Timmermann	Unterstützung	Feedback	Normal	beim Zauberausdruck: wichtige magische Gegenstände, Trünke, Schriftrollen		0	Hendrik Timmermann
31	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Bibliothek von graphischen Spielfeldelementen	1.6	0	
196	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Bildschirm "Kampf"	1.6	0	
635	Le Frique	Fehler	In Bearbeitung	Normal	Bonus bei Zauberkategorien	1.4.4	100	C. Biggles
616	Le Frique	Feature	Neu	Normal	Charaktermanagement		0	
625	Le Frique	Fehler	In Bearbeitung	Normal	diverse Darstellungsfehler in Abenteuermodul	1.4.4	100	C. Biggles
479	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Editor: Autospeichern		0	
478	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Editor: Preview		0	
653	Peter Schmidt	Fehler	Feedback	Normal	Effekt auf St wird nicht ausgedruckt		0	Peter Schmidt
615	Le Frique	Feature	In Bearbeitung	Normal	Effekte bei Gegenständen	1.4.4	30	C. Biggles
650	Peter Schmidt	Feature	Neu	Normal	Eigene Gegenstände in Datenbank erstellen		0	
186	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	epub Export (Import) für Abenteuer		0	
585	Hendrik Timmermann	Fehler	Neu	Normal	Erschaffung - Figur: Halblinge: nur Überleben Gebirge		0	
584	Hendrik Timmermann	Fehler	Neu	Normal	Erschaffung - Figur: Schreiben (Heimatsprache oder andere)		0	
651	Peter Schmidt	Feature	Feedback	Normal	Export/Inport Möglichkeit		0	Peter Schmidt
652	Peter Schmidt	Fehler	Feedback	Normal	Fehldruck nach M5 Template		0	Peter Schmidt
633	Octavius Valesius	Feature	Neu	Niedrig	Fertigkeit Kegeln		0	

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
304	Markus Kässbohrer	Feature	Feedback	Normal	Fertigkeit steigern - zurück nehmen	1.5	0	Markus Kässbohrer
619	Le Frique	Feature	Feedback	Niedrig	Fertigkeiten & Zauber in Beute von Abenteuern/Kampagnen		0	Le Frique
541	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Fertigkeiten / Zauber nach Quellenband filtern		0	
284	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Fertigkeiten steigern - Merkliste	1.5	0	
612	C. Biggles	Fehler	Neu	Niedrig	Figurenerstellung: Wechsel von Stand nach Vergabe von LE		0	
121	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Niedrig	Figurentyp-Berater	1.5	0	
414	Markus Kässbohrer	Feature	Feedback	Niedrig	Filter "Alltag" fehlt bei Neue Fertigkeiten Lernen		0	Markus Kässbohrer
603	Le Frique	Feature	Neu	Normal	Geldverwaltung/Ausrüstungsblatt		0	
634	David Bakker	Feature	Neu	Niedrig	Gesamtwert der gelernten Fertigkeiten ablesbar machen		0	
477	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Größe (Höhe) des Editorfensters als Benutzerpräferenz speichern		0	
560	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Größe des Avatars auf dem Ausdruck		0	
10	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Handel von Gegenständen		0	
237	Carsten Burgard	Feature	Neu	Normal	Hausregel für Gold/Silber/Kupfer Umrechnungsfaktoren		0	
596	Stefan Schomberg	Feature	Neu	Normal	Hinweis auf Grund für geänderten Wert		0	
594	Stefan Schomberg	Feature	Neu	Normal	Hinweis für bereits gelernte Fähigkeiten		0	
602	Le Frique	Feature	Neu	Normal	Hort für Zwerge/Ausrüstungsblatt		0	
472	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Niedrig	In roll20 übertragen		0	
589	Malte Ohnenachname	Feature	Neu	Niedrig	Interaktive Elemente hervorheben		0	
606	Dan aryo	Feature	Feedback	Normal	Interface auch auf PC umschalten		0	
537	Philip Weidinger	Feature	Neu	Niedrig	Items eine Kategorie geben		0	
388	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Kalender / Ereignisse für Abenteurer		0	
587	Hendrik Timmermann	Feature	In Bearbeitung	Niedrig	Kampagne - Spielleiter - Übersicht als PDF drucken	1.4.4	100	C. Biggles
470	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Niedrig	Kampagne - Kommunikation nach Durchwürfeln		0	
623	Markus Kässbohrer	Feature	Feedback	Normal	Kampagne: nicht gewählte Fertigkeit oder Eigenschaft einmal durchwürfeln		0	Markus Kässbohrer
636	Hendrik Timmermann	Unterstützung	Feedback	Normal	Kampf - Löschen von Ringen, Fauskampf und Waffenloser Kampf		0	Hendrik Timmermann
390	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Karten auf mehrere Layer verteilen	1.6	0	
643	Le Frique	Feature	Neu	Normal	Klassengenerator		0	
638	C. Biggles	Fehler	In Bearbeitung	Hoch	Klonen eines Finstermagiers klonet den Pakt nicht mit	1.4.4	80	C. Biggles
639	C. Biggles	Fehler	In Bearbeitung	Normal	Klonen kopiert Effekte nicht mit	1.4.4	100	C. Biggles
647	Peter Schmidt	Feature	Neu	Normal	Klonen von NPCs		0	

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
642	Peter Schmidt	Fehler	In Bearbeitung	Normal	Klonen: Private Notizen	1.4.4	100	C. Biggles
27	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Kämpfe	1.6	0	
551	Harald Börger	Fehler	Neu	Normal	Lernart "mit Lehrer", Drag & Drop		0	
654	Peter Schmidt	Feature	Neu	Normal	Liste der Effekte fehlt beim Ausdruck pdf		0	
545	Hendrik Timmermann	Feature	In Bearbeitung	Normal	magische Ausrüstung	1.4.4	100	C. Biggles
637	Hendrik Timmermann	Fehler	Neu	Normal	magisches Schild Bonus		0	
383	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Mediengalerie überarbeiten		0	C. Biggles
471	C. Biggles	Feature	Neu	Niedrig	Mehrfach gelernte Fertigkeiten in Spielleiterübersicht von Kampagnen		0	
355	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Modi beibehalten	1.5	0	
107	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Namensvorschläge (ggf. Integration von Libnamegen)	1.5	0	
595	Stefan Schomberg	Feature	Neu	Normal	Neulernen von Sprachen		0	
5	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	NPC Darstellung für Kämpfe		0	
646	Peter Schmidt	Feature	Neu	Normal	NPC Darstellung im Kampagnenmodus		0	
649	Peter Schmidt	Feature	Feedback	Normal	NPC Datenbank		0	Peter Schmidt
467	Baldor von Celeduin	Feature	Neu	Normal	NPC-Gruppen LP/AP-Verwaltung, komplexere NPCs		0	
640	Peter Schmidt	Fehler	Neu	Normal	NPCs: Parierdolch auf Abwehr-Wert addieren		0	
6	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Nutzerverwaltung		0	
145	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Offline Version		0	
593	Stefan Schomberg	Feature	Neu	Normal	PP beim Lernen von Zaubern präseanter anzeigen		0	
483	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Praxispunkte in der Kampagnen-Figurenansicht		0	
629	Le Frique	Feature	Neu	Normal	Premium-Feature		0	
644	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Premium-Feature: Neue Schwierigkeitsstufen bei Fertigkeiten		0	
525	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Regionsspezifische Beschränkung von Fertigkeiten und Waffen		0	
175	C. Biggles	Unterstützung	Neu	Normal	RoR Update auf 5.x		0	
630	Hendrik Timmermann	Fehler	Neu	Normal	Schadensbonus bei waffenlosem Kampf		0	
385	C. Biggles	Unterstützung	Neu	Normal	Screencasts erstellen		0	
24	C. Biggles	Fehler	Neu	Normal	Scrolling bei Touchinterface	1.6	0	
114	C. Biggles	Fehler	Neu	Normal	Skalieren und Positionieren von Maps	1.6	0	
524	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Sortierreihenfolge Spielfiguren in Kampagnen		0	
509	C. Biggles	Feature	In Bearbeitung	Normal	Sortierung der Behältnisse und Transportmittel im Reiter Ausrüstung	1.4.4	0	C. Biggles
481	Peter S	Fehler	Feedback	Normal	Speichern im Editor dauert sehr lange und bringt keine saubere Vorschau am Ende		0	Peter S
430	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Spieler zu Kampagnen einladen	1.5	0	

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
626	Octavius Valesius	Feature	Neu	Normal	Spielfiguren gruppieren		0	
59	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Spruchrollen	1.5	0	
299	C. Biggles	Unterstützung	In Bearbeitung	Normal	SSL/TLS	1.5	90	C. Biggles
601	Le Frique	Fehler	Neu	Normal	Startbildschirm nach App-/Tab-Switch		0	
351	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Tab Erfahrung: +/- trennen	1.5	0	
352	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Tab Erfahrung: neue Zeile	1.5	0	
333	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Tabelle "Monster/NPCs"		0	
288	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Talismane usw	1.5	0	
202	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Thaumagrale fehlen	1.5	0	
9	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Tiere als Begleiter		0	C. Biggles
559	Markus Kässbohrer	Feature	In Bearbeitung	Normal	Variable Größe von Behältnissen	1.4.4	50	C. Biggles
592	Stefan Schomberg	Feature	Neu	Normal	Verbesserte Übersicht beim Lernen von Zaubern		0	
19	C. Biggles	Feature	In Bearbeitung	Normal	Verwaltung von Praxispunkten	1.5	10	C. Biggles
648	Peter Schmidt	Feature	Neu	Normal	Waffen/Angriffsfertigkeit von NPCs		0	
398	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Wizardbasierte Generierung von Spielfiguren	1.5	0	
407	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Würfelmodifikation bei Erschöpfung/Verwundung	1.5	0	
624	Markus Kässbohrer	Fehler	Feedback	Normal	Zauber lernen mit PPs (Zauber durch einmaliges Anklicken anwählen)		0	Markus Kässbohrer
92	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Zauber mit variabler Wirkungsdauer	1.5	0	
469	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Niedrig	Zu viel EP -> ungewollter Gradanstieg		0	