



Figur **Aldric Schwarz**

Spieler Rangor Merasan



Typ Krieger Grad 12

Spezialisierung Langschwert,Armbrust:leicht,Bihänder

**St** 100      **Gs** 96      **Gw** 98

**Ko** 100      **In** 75      **Zt** 57

**Au** 64      **pA** 85      **Wk** 91

**B** 26      **Raufen + 9**

*persönlicher Bonus für:*

Ausdauer 17 Schaden 5 Angriff 2

Abwehr 2 Resistenz 0 / 3 Zaubern 0

**LP-Max.** 20      **AP-Max.** 66      **GG** 0      **SG** 6

Geburtsdatum \_\_\_\_\_  
 Alter 27 rechts händig  
 Größe 185 cm  
 Gestalt groß,normal Gewicht 85 kg  
 Stand Mittelschicht  
 Heimat Middenheim  
 Glaube Verena / Ulric  
*Besondere Merkmale:*

*Liste der gelernten und angeborenen Fertigkeiten*

Fertigkeit	PP	Fertigkeit	PP
Abwehr	+ 14		+
Resistenz	+ 14/14		+
Trinken	+ 12		+
Anführen	+ 10		+
Armbrüste	+ 10		+
Balancieren	+ 14		+
Beidhändiger Kampf	+ 11		+
Bögen	+ 8		+
Einhandschlagwaffen	+ 10		+
Einhandschwerter	+ 11		+
Geländelauf	+ 15		+
Kampf in Vollrüstung	+ 5		+
Klettern	+ 14		+
Laufen	+ 8		+
Meditieren	+ 8		+
Reiten	+ 15		+
Reiterkampf	+ 13		+
Schilde	+ 3		+
Schleichen +10 durch Elf...	+ 8		+
Schreiben Reikspiel	+ 8		+
Schwimmen	+ 14		+
Seilkunst	+ 13		+
Sprache Reikspiel	+ 12		+
Sprache Zwergisch	+ 12		+
Stichwaffen	+ 11		+
Waffenloser Kampf	+ 9		+
Wurfklingen	+ 10		+
Zweihandschwerter	+ 10		+
	+		+
	+	Zaubern	+ (3)

Datum	aktuell	17.08.2014								
ES	3250	3250								
EP	0	3250								
Geld	90779	99999								
Datum										
ES										
EP										
Geld										

Sehen+0 Nachtsicht+0 Hören+0 Riechen/Schmecken+0 Sechster Sinn+0



Figur **Aldric Schwa...** Grad **12**

Typ **Krieger** | GG **0** | SG **6**



<b>St</b> 100	<b>Gs</b> 96	<b>Gw</b> 98	<b>Ko</b> 100	<b>In</b> 75
<b>Zt</b> 57	<b>Au</b> 64	<b>pA</b> 85	<b>Wk</b> 91	<b>B</b> 29

<b>LP</b> 20																						
<b>AP</b> 66																						

**Abwehr + 14** | **+ 3** mit Vert. waffe | **Resistenz + 14/17** | **Zaubern + (3)**

Bonus für:

Schaden	Angriff	Abwehr
<b>5</b>	<b>2</b>	<b>2</b>
mit Rüstung	<b>2</b>	<b>0</b>

Rüstung  
Plattenrüstung

<b>RK</b>	PR	- 4	auf LP-Verlust
	mit Rüstung	<b>B</b>	21
		<b>Gw</b>	73

Fertigkeit		PP
Trinken	+ 12	
Anführen	+ 11	
Armbrüste	+ 10	
Balancieren	+ 14	
Beidhändiger Kampf	+ 13	
Bögen	+ 8	
Einhandschlagwaffen	+ 10	
Einhandschwerter	+ 11	
Geländelauf	+ 15	
Kampf in Vollrüstung	+ 7	
Klettern	+ 16	
Laufen	+ 10	
Meditieren	+ 9	
Reiten	+ 15	
Reiterkampf	+ 13	
Schilder	+ 3	
Schleichen +10 durch Elf...	+ 8	
Schreiben Reikspiel	+ 8	
Schwimmen	+ 14	
Seilkunst	+ 15	
Sprache Reikspiel	+ 12	
Sprache Zwergisch	+ 12	
Stichwaffen	+ 11	
Waffenloser Kampf	+ 9	

*ungelernte Fertigkeiten*

alle wenigstens +(0) außer *Musizieren, Schreiben, Sprache, Lesen von Zauberschrift*

Akrobatik+(6)      Verstellen+(4)  
 Beredsamkeit+(4)      Wagenlenken+(5)  
 Betäuben+(8)      Wahrnehmung+(6)  
 Bootfahren+(5)  
 Fallenmechanik+(2)  
 Landeskunde+(6)  
 Menschenkenntnis+(3)  
 Schlösser öffnen+(2)  
 Stehlen+(5)  
 Tarnen+(3)  
 Tauchen+(8)  
 Überleben+(6)  
 Verführen+(4)  
 Verhören+(4)

Wurfklingen	+ 10	
Zweihandschwerter	+ 10	
	+	
	+	
	+	
	+	
	+	
	+	
	+	
	+	
	+	
	+	
	+	
	+	
	+	

Waffe	Fert. wert	Schaden	Nah
Langschwert	+ 16	1W6+6	-
Langschwert	+ 16	1W6+7	-
Armbrust:leicht	+ 15	1W6+1	30/120/220
Bihänder	+ 14	2W6+5	-
Dolch	+ 14	1W6+4	-
Schild:klein	+ 3	-	-
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		

Waffe	Fert. wert	Schaden	Nah
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
Raufen	+ 11		-

Zauber	PP
Beherrschen	
Bewegen	
Erkennen	
Erschaffen	
Formen	
Verändern	
Zerstören	
Wundertaten	
Dweomer	
Zauberlieder	

Sehen+<sup>0</sup>    Nachtsicht+<sup>0</sup>    Hören+<sup>0</sup>    Riechen/Schmecken+<sup>0</sup>    Sechster Sinn+<sup>0</sup>