

## Tickets

#	Projekt	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
708	MOAM	Panther	Unterstützung	Erledigt	Normal	Faustkampf entfernen		0	Panther
703	MOAM	Panther	Feature	Erledigt	Normal	Hexenjäger und Inquisitor		0	
668	MOAM	Panther	Feature	Erledigt	Normal	Notizen einer Figur auch im Pdf drucken können		100	
636	MOAM	Panther	Unterstützung	Erledigt	Normal	Kampf - Löschen von Ringen, Fauskampf und Waffenloser Kampf		0	
585	MOAM	Panther	Fehler	Abgewiesen	Niedrig	Erschaffung - Figur: Halblinge: nur Überleben Gebirge		0	
584	MOAM	Panther	Fehler	Neu	Niedrig	Erschaffung - Figur: Schreiben (Heimatsprache oder andere)		0	
546	MOAM	Panther	Unterstützung	Feedback	Normal	beim Zauberausdruck: wichtige magische Gegenstände, Trünke, Schriftrollen		0	Panther
544	MOAM	Panther	Fehler	Abgewiesen	Normal	Überleben		0	
543	MOAM	Panther	Feature	Abgewiesen	Normal	Kaste		0	
400	MOAM	Panther	Unterstützung	Abgewiesen	Normal	Weitere Kampfzauberer		0	
755	MOAM	Panther	Fehler	Erledigt	Normal	Individuelle Zauberbeschreibungen in PDF-Darstellung	1.4.7	100	
733	MOAM	Panther	Fehler	In Bearbeitung	Normal	Effekte verhindern Druck von Kampagnen-Spielleiterübersicht	1.4.7	100	Biggles
730	MOAM	Panther	Fehler	Erledigt	Normal	SL-Würfe Grün, obwohl nicht geschafft	1.4.5	100	
729	MOAM	Panther	Feature	Erledigt	Normal	Spezialisierung	1.4.5	100	
669	MOAM	Panther	Feature	Erledigt	Normal	Augenfarbe und Haarfarbe wird nicht bei besondere Merkmale ausgedruckt	1.4.5	100	
637	MOAM	Panther	Fehler	Erledigt	Normal	magisches Schild Bonus	1.4.5	100	
631	MOAM	Panther	Fehler	Erledigt	Normal	Abwehrbonus von magischen Schilden (bei WaLoKa)	1.4.5	100	
630	MOAM	Panther	Fehler	Erledigt	Normal	Schadensbonus bei waffenlosem Kampf	1.4.5	100	
587	MOAM	Panther	Feature	Erledigt	Niedrig	Kampagne - Spielleiter - Übersicht als PDF drucken	1.4.4	100	
545	MOAM	Panther	Feature	Erledigt	Normal	magische Ausrüstung	1.4.4	100	
542	MOAM	Panther	Feature	Erledigt	Normal	Tiersprache	1.4.3	100	Panther
586	MOAM	Panther	Fehler	Erledigt	Normal	Spielfigur anlegen - keine Basis Resistenzen eingetragen nach "Spielfigur zwischenspeichern"	1.4.2	100	