

MOAM - Feature #106

Neue Figur: Boni bei Typauswahl (auf erste Seite)

05.06.2013 20:38 - Markus Kässbohrer

Status:	Erledigt	Start date:	
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:		% Done:	100%
Category:		Estimated time:	0.00 hour
Target version:			
Description			
Wenn man ohne festes Konzept eine Figur "ins Blaue" hinein erschafft, kann es beim Typ wählen helfen, die Boni (Ausdauer, Schaden, Angriff, Abwehr, Zaubern) zu kennen. Natürlich wird dann langsam der Platz auf dem Bildschirm knapp...			

History

#1 - 07.06.2013 12:08 - C. Biggles

- Tracker changed from *Unterstützung* to *Feature*

#2 - 10.06.2013 12:46 - Markus Kässbohrer

- Status changed from *Neu* to *Erledigt*

- % Done changed from 0 to 100

Markus Kässbohrer schrieb:

Wenn man ohne festes Konzept eine Figur "ins Blaue" hinein erschafft, kann es beim Typ wählen helfen, die Boni (Ausdauer, Schaden, Angriff, Abwehr, Zaubern) zu kennen. Natürlich wird dann langsam der Platz auf dem Bildschirm knapp...

Nachdem ich jetzt die S. 2 gesehen habe und man zwischen den beiden Seiten problemlos hin und her blättern kann (und das sogar mit zwei Figuren in zwei Tabs parallel), denke ich, daß sich dieser Punkt erledigt hat.

#3 - 10.06.2013 18:00 - C. Biggles

Super. Dinge, die sich von selbst erledigen, sind mir die liebsten! :)