

Modul Spielfeld - Fehler #114

Skalieren und Positionieren von Maps

07.06.2013 15:31 - C. Biggles

Status: Neu	Start date:
Priority: Normal	Due date:
Assignee:	% Done: 0%
Category:	Estimated time: 0.00 hour
Target version:	Spent time: 0.00 hour
Endgerät:	Browser-Version: 27.0.1453.110
Endgerät-Typ:	Betriebssystem:
Browser: Chrome	Betriebssystem-Versi on:

Description

Nach einem Update von kinetic.js funktioniert das Skalieren von Maps nicht mehr wie gewünscht: Die Ankerpunkte zum Ziehen der Map verdoppeln sich nach drag&drop.
Die Map lässt sich nicht mehr per drag&drop positionieren.

History

#1 - 11.06.2013 18:32 - C. Biggles

- Browser set to Chrome
- Browser-Version set to 27.0.1453.110

Das ist in der Hauptsache ein Bug in der aktuellen Implementierung des canvas Elements in Chrome.

#2 - 17.06.2013 17:52 - C. Biggles

- Target version changed from 0.4.0 to 0.5.0

#3 - 01.08.2013 16:22 - C. Biggles

- Target version changed from 0.5.0 to 0.6.0

#4 - 19.08.2013 14:01 - C. Biggles

- Target version changed from 0.6.0 to 1.0.0

#5 - 02.12.2013 08:52 - C. Biggles

- Target version changed from 1.0.0 to 1.1.0

#6 - 03.11.2014 16:37 - C. Biggles

- Target version deleted (1.1.0)

#7 - 05.08.2015 11:46 - C. Biggles

- Target version set to 34

#8 - 11.02.2016 18:38 - C. Biggles

- Status changed from In Bearbeitung to Neu

#9 - 18.11.2018 12:34 - C. Biggles

- Assignee deleted (C. Biggles)

#10 - 27.02.2019 09:46 - C. Biggles

- Target version deleted (34)