

MOAM - Feature #157

Mehrfachauswahl Sprechen Sprache

15.06.2013 15:00 - Markus Kässbohrer

Status:	Erledigt	Start date:	
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	Markus Kässbohrer	% Done:	100%
Category:		Estimated time:	0.00 hour
Target version:	0.6.0		
Description			
Da eine Figur meist mehrere Sprachen spricht, wäre es ganz praktisch, wenn man die nicht jede einzeln erneut aus der Liste holen müßte. Vielleicht drei Listeneinträge, die man alle drei wählen kann - wenn man sie so in Dreierportionen holen kann, dürfte das fix genug gehen.			

History

#1 - 27.06.2013 09:58 - C. Biggles

- Target version set to 0.5.0

#2 - 04.07.2013 18:01 - C. Biggles

- Status changed from Neu to In Bearbeitung

- Assignee set to C. Biggles

- Target version changed from 0.5.0 to 0.6.0

Das lässt sich verallgemeinern:

Bei allen Tabellenwerten, die mehrfach zu einer Figur hinzugefügt werden können (derzeit: bestimmte Fertigkeiten, alle Waffen, später: Ausrüstungsgegenstände), soll auswählbar sein, wie oft der Eintrag hinzugefügt wird.

#3 - 19.08.2013 16:58 - C. Biggles

- % Done changed from 0 to 100

#4 - 29.08.2013 14:57 - C. Biggles

- Status changed from In Bearbeitung to Gelöst

#5 - 29.08.2013 15:00 - C. Biggles

- Assignee changed from C. Biggles to Markus Kässbohrer

#6 - 26.09.2013 11:16 - C. Biggles

- Status changed from Gelöst to Erledigt