

MOAM - Feature #17

Ausrüstung verwalten

29.03.2013 14:05 - C. Biggles

Status:	Erledigt	Start date:	
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	C. Biggles	% Done:	100%
Category:		Estimated time:	0.00 hour
Target version:	1.1.4		
Description			
<ul style="list-style-type: none">• Pro Behältnis soll über einen Schalter auswählbar sein, ob dessen Gewicht der Traglast der Spielfigur zugerechnet wird (getragen / abgelegt).• Der Spielleiter der aktuellen Kampagne des Charakters bekommt Schreibzugriff auf die Ausrüstung der Charaktere und kann neue Ausrüstung eintragen sowie bestehende Ausrüstung löschen.			
Related issues:			
Related to MOAM - Feature #301: Rüstungen		Erledigt	
Related to MOAM - Feature #305: Rüstungshaltbarkeit und Reparatur		Erledigt	

History

#1 - 31.03.2013 10:39 - C. Biggles

- Description updated

#2 - 23.04.2013 16:57 - C. Biggles

- Target version changed from 0.2.0 to 1.0.0

#3 - 26.04.2013 16:04 - C. Biggles

- Description updated

#4 - 02.12.2013 13:19 - C. Biggles

- Target version changed from 1.0.0 to 1.1.0

#5 - 31.10.2014 09:57 - C. Biggles

- Target version changed from 1.1.0 to 1.1.1

#6 - 26.11.2014 13:49 - C. Biggles

- Target version deleted (1.1.1)

#7 - 12.02.2015 09:29 - C. Biggles

- Status changed from Neu to In Bearbeitung

- Assignee set to C. Biggles

- Target version set to 1.2

#8 - 14.02.2015 13:49 - C. Biggles

- Target version changed from 1.2 to 1.1.4

#9 - 14.02.2015 13:52 - C. Biggles

- Description updated

- % Done changed from 0 to 100

#10 - 19.03.2015 15:44 - C. Biggles

- Status changed from *In Bearbeitung* to *Gelöst*

#11 - 22.03.2015 09:20 - C. Biggles

- Status changed from *Gelöst* to *Erledigt*