

MOAM - Fehler #235

Drag&Drop bei Ausrüstung funktioniert nicht mehr

25.01.2014 10:56 - blue magician

Status:	Erledigt	Start date:	
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	blue magician	% Done:	100%
Category:		Estimated time:	0.00 hour
Target version:	1.0.4	Browser-Version:	
Endgerät:	PC	Betriebssystem:	
Endgerät-Typ:	Laptop	Betriebssystem-Versi on:	
Browser:			
Description			
Das Verschieben von Ausrüstung per Drag&Drop von einem Behältnis in ein anderes (z.B. von "Am Körper getragen" zu "Lederrucksack") funktioniert nicht mehr. Getestet unter Opera 19.0 und Firefox 26.0			

History

#1 - 25.01.2014 11:00 - C. Biggles

- Target version changed from 1.0.2 to 1.0.3

#2 - 25.01.2014 11:02 - C. Biggles

Muss ein Berechtigungsproblem sein, funktioniert als Admin, aber nicht als Nicht-Admin.

#3 - 25.01.2014 17:38 - C. Biggles

- Status changed from Neu to In Bearbeitung

- % Done changed from 0 to 100

War doch kein Berechtigungsproblem.

Spezifiziertes

```
containment: '.scroll.inner'
```

kommt bei eigenen Figuren mehrfach vor (neuerdings auch im "Neuer Grad"-Dialog).

Konkretisierung auf

```
containment: '#character .scroll.inner'
```

behebt das Problem.

#4 - 26.01.2014 16:39 - blue magician

Das Problem tritt auch auf den Lerndialogen beim Auswählen der Zauber bzw. Fertigkeiten, die man neu lernen will, auf.

#5 - 26.01.2014 18:02 - C. Biggles

blue magician schrieb:

Das Problem tritt auch auf den Lerndialogen beim Auswählen der Zauber bzw. Fertigkeiten, die man neu lernen will, auf.

Dies kann ich bislang nicht reproduzieren.

#6 - 28.01.2014 12:41 - C. Biggles

- Status changed from *In Bearbeitung* to *Gelöst*

- Assignee changed from *C. Biggles* to *blue magician*

#7 - 29.01.2014 23:18 - blue magician

- Status changed from *Gelöst* to *Feedback*

- Assignee changed from *blue magician* to *C. Biggles*

- Target version changed from *1.0.3* to *1.0.4*

Ich habe inzwischen herausgefunden, das Problem in den Lerndialogen liegt an der Lernart. Anscheinend wird im Hintergrund geprüft, ob eine Fertigkeit/ein Zauber mit Lernart "Normal" gelernt werden kann. Nur dann kann man die Fertigkeit/den Zauber per Drag&Drop in den Lernkasten ziehen, sonst nicht.

Vorgehen zum Nachstellen ist wie folgt:

Auf meiner Spielfigur Fardan/Farand (<http://www.moam.de/characters/farand#> - ich habe ihn umbenannt, aber die URL ist noch mit dem alten Namen) gehe ich auf den Tab "Zauber", dann Button "Zauber lernen...". Im Lerndialog filtere ich dann auf Wundertat. Bei Lernart Normal ist der erste verfügbare Zauber "Bannen von Dunkelheit" (1 LE, 30 EP, 100 GS). Wenn ich jetzt Lernart Belohnung wähle, wird z.B. "Austreibung des Bösen" (3 LE, 45 EP, 0 GS) aktiv, es lässt sich aber nicht in die Lernbox dropfen.

#8 - 29.01.2014 23:23 - C. Biggles

- Status changed from *Feedback* to *In Bearbeitung*

- % Done changed from *100* to *0*

#9 - 29.01.2014 23:25 - C. Biggles

Danke fürs Nachforschen. So wie Du es nun beschrieben hast, kann ich den Fehler reproduzieren und habe auch eine Idee, woran es liegt.

#10 - 30.01.2014 17:14 - C. Biggles

- % Done changed from *0* to *100*

#11 - 03.02.2014 10:28 - C. Biggles

- Status changed from *In Bearbeitung* to *Gelöst*

- Assignee changed from *C. Biggles* to *blue magician*

#12 - 03.02.2014 21:23 - blue magician

- Status changed from *Gelöst* to *Erledigt*