

MOAM - Fehler #261

Die 2 LE für Adel/Sozial sind nicht auf "leicht" beschränkt

14.02.2014 10:34 - MK

Status: Abgewiesen	Start date:
Priority: Niedrig	Due date:
Assignee:	% Done: 0%
Category:	Estimated time: 0.00 hour
Target version: 1.0.11	Browser-Version:
Endgerät:	Betriebssystem:
Endgerät-Typ:	Betriebssystem-Versi
Browser:	on:
Description	
Man darf dafür nur "leichte" Fertigkeiten nehmen (klassisch: Etikette).	
Related issues:	
Related to MOAM - Fehler #498: Sonderlernpunkte Sozial bei Stand Adel	Erledigt

History

#1 - 14.02.2014 13:47 - Biggles

- Priority changed from Normal to Niedrig

Ja, das ist so eine von den Regeln, die für einen kleinen Effekt unverhältnismäßig viel Aufwand bei der Implementierung erzeugt ("Freie Wahl und neuer Wurf" bei angeborenen Fertigkeiten ist noch so ein Kandidat).

Da tendiere ich momentan zu dem Spruch "MOAM soll die Regelbücher nicht ersetzen..."

#2 - 15.02.2014 10:52 - MK

C. Biggles schrieb:

Ja, das ist so eine von den Regeln, die für einen kleinen Effekt unverhältnismäßig viel Aufwand bei der Implementierung erzeugt ("Freie Wahl und neuer Wurf" bei angeborenen Fertigkeiten ist noch so ein Kandidat).

Da tendiere ich momentan zu dem Spruch "MOAM soll die Regelbücher nicht ersetzen..."

Kann ich verstehen. Als Umsetzung könntest Du eventuell die zwei Punkte nicht dem Pool "Sozial" hinzuzählen, sondern einen separaten Pool "Sozial/leicht" machen, in dem dann halt nur die "leichten" Fertigkeiten sind. Aufwand wäre aber auch das.

#3 - 09.10.2014 14:20 - Biggles

- Target version set to 1.0.11

#4 - 23.10.2014 12:26 - Biggles

- *Status changed from Neu to Abgewiesen*

Ich hab mir das noch mal angeschaut: Definitiv viel zu viel Aufwand für zu wenig Nutzen.

#5 - 04.04.2016 10:10 - Biggles

- *Related to Fehler #498: Sonderlernpunkte Sozial bei Stand Adel added*