

MOAM - Fehler #269

Waffenloser Kampf: Schaden variiert mit Erfolgswert

16.02.2014 01:06 - Markus Kässbohrer

Status: Erledigt	Start date:
Priority: Normal	Due date:
Assignee:	% Done: 100%
Category:	Estimated time: 0.00 hour
Target version: 1.0.8	Browser-Version:
Endgerät:	Betriebssystem:
Endgerät-Typ:	Betriebssystem-Versi
Browser:	on:
Description Ab Erfolgswert +8 ist der Schaden von Waloka 1W6-3 (nicht -4), aber +12 1W6-2 usw. Fisselige Regel...	
Related issues: Related to MOAM - Fehler #300: Waffenloser Kampf Abgewiesen	

History

#1 - 12.04.2014 10:54 - C. Biggles

- Target version set to 1.0.8

#2 - 07.05.2014 10:38 - C. Biggles

- Status changed from Neu to In Bearbeitung

#3 - 07.05.2014 10:39 - C. Biggles

- Assignee set to C. Biggles

#4 - 31.05.2014 15:50 - C. Biggles

- % Done changed from 0 to 100

#5 - 23.06.2014 17:13 - C. Biggles

- Status changed from In Bearbeitung to Gelöst

#6 - 23.06.2014 17:15 - C. Biggles

- Assignee changed from C. Biggles to Markus Kässbohrer

#7 - 09.07.2014 10:38 - C. Biggles

- Assignee deleted (Markus Kässbohrer)

#8 - 09.07.2014 10:38 - C. Biggles

- Status changed from Gelöst to Erledigt