

MOAM - Feature #273

Spezialwaffe explizit zeigen

18.02.2014 00:13 - Markus Kässbohrer

Status:	Erledigt	Start date:	
Priority:	Niedrig	Due date:	
Assignee:		% Done:	100%
Category:		Estimated time:	0.00 hour
Target version:	1.0.8		
Description			
Auf der Seite Kampf, wenn die Werte "aufgedröselt" werden, steht z.B. Dolch +15 (14 +1 AnB) Kurzschwert +13 (12 +1 AnB) Man <i>kann</i> daraus erschließen, daß Dolch die Spezialwaffe ist und deshalb +2 über den anderen Stichwaffen liegt. Klarer wäre: Dolch +15 (12 +2 Spez +1 AnB)			

History

#1 - 12.04.2014 10:53 - C. Biggles

- Target version set to 1.0.8

#2 - 07.05.2014 10:37 - C. Biggles

- Status changed from Neu to In Bearbeitung

- Assignee set to C. Biggles

#3 - 07.05.2014 13:30 - C. Biggles

- % Done changed from 0 to 100

Zusätzlich wird nun auch ein Malus, der sich aus mangelnden Voraussetzungen ergibt, aufgeschlüsselt.

#4 - 23.06.2014 17:13 - C. Biggles

- Status changed from In Bearbeitung to Gelöst

#5 - 23.06.2014 17:15 - C. Biggles

- Assignee changed from C. Biggles to Markus Kässbohrer

#6 - 09.07.2014 10:38 - C. Biggles

- Assignee deleted (Markus Kässbohrer)

#7 - 09.07.2014 10:38 - C. Biggles

- Status changed from Gelöst to Erledigt