MOAM - Fehler #280

Fertigkeit steigern zieht nicht günstigste Kategorie

05.03.2014 12:00 - MK

Status:	Erledigt	**Beginn:**	
Priorität:	Hoch	**Abgabedatum:**	
Zugewiesen an:	MK	**% erledigt:**	100%
Kategorie:		**Geschätzter Aufwand:**	0.00 Stunde
Zielversion:	1.0.6		
Endgerät:		**Browser-Version:**	
Endgerät-Typ:		**Betriebsystem:**	
Browser:		**Betriebssystem-Version:**	

Beschreibung

Krieger möchte Gassenwissen steigern, +10 auf +11. Kostet 5TE, x 30 Unterwelt oder 20 Sozial. MOAM zieht die 30. Sollte natürlich immer die günstigste Rate holen.

Zugehörige Tickets:

Beziehung mit MOAM - Fehler #271: Fertigkeitsgruppennamen bei Neue Fertigkeit...	**Abgewiesen**

Historie

#1 - 05.03.2014 13:41 - Biggles

- Status wurde von Neu zu In Bearbeitung geändert

- Zielversion wurde auf 1.0.6 gesetzt

#2 - 05.03.2014 13:48 - MK

Danke, das war fix!

#3 - 05.03.2014 16:51 - Biggles

Hehe, das Kategorisieren von Tickets kann ich fix. Das Lösen dauert dann schon mal was länger.

Es gibt bereits eine Methode "get_cheaper_option", die genau das erledigen soll. Scheinbar ist da aber noch ein Bug drin.

#4 - 05.03.2014 22:01 - Biggles

- % erledigt wurde von 0 zu 100 geändert

#5 - 11.03.2014 09:50 - Biggles

- Status wurde von In Bearbeitung zu Gelöst geändert

#6 - 11.03.2014 09:51 - Biggles

- Zugewiesen an wurde auf MK gesetzt

#7 - 11.03.2014 12:08 - MK

- Status wurde von Gelöst zu Erledigt geändert

Sieht jetzt richtig aus (war mit den angezeigten Kosten leicht zu überprüfen).