MOAM - Feature #295

Alias für Spieler und Figurennamen in Kampagnen

12.03.2014 21:03 - Biggles

Status:	Erledigt	**Beginn:**	
Priorität:	Normal	**Abgabedatum:**	
Zugewiesen an:		**% erledigt:**	100%
Kategorie:		**Geschätzter Aufwand:**	0.00 Stunde
Zielversion:	1.0.7		

Beschreibung

Manche Spieler wählen für den Spielleiter ungewohnte Nicknames als Nutzernamen in MOAM. Manche Spielfiguren haben sehr lange Namen, die zudem mitunter gleich anfangen, z.B. mit "Don". So kann es passieren, dass in der Kampagnendarstellung die Übersicht für den Spielleiter verloren geht.

Deshalb soll der Spielleiter einer Kampagne die Möglichkeit erhalten, sowohl für die Spielernamen als auch für die Spielfiguren einen Alias anlegen zu können, der die Übersichtlichkeit wieder herstellt.

Zugehörige Tickets:

Beziehung mit MOAM - Fehler #147: Scrollen bei vielen Figuren in Kampagne	**Erledigt**

Historie

#1 - 13.03.2014 13:05 - Biggles

- Zielversion wurde auf 1.0.7 gesetzt

#2 - 13.03.2014 18:35 - Biggles

- Status wurde von Neu zu In Bearbeitung geändert

#3 - 01.04.2014 11:52 - Biggles

- % erledigt wurde von 0 zu 100 geändert

#4 - 04.05.2014 12:26 - Biggles

- Status wurde von In Bearbeitung zu Erledigt geändert