

## MOAM - Feature #305

### Rüstungshaltbarkeit und Reparatur

01.05.2014 18:28 - Fynn Wulf

<b>Status:</b> Erledigt	<b>Start date:</b>
<b>Priority:</b> Normal	<b>Due date:</b>
<b>Assignee:</b>	<b>% Done:</b> 100%
<b>Category:</b>	<b>Estimated time:</b> 0.00 hour
<b>Target version:</b> 1.0.8	
<b>Description</b> Nach Kodex Seite 198-199 kann eine Rüstung auf dauer beschädigt werden und bedarf dann einer Reparatur die ein zehntel des Neupreises Beträgt. Es sollte die Möglichkeit für Spielleiter geben eine Rüstung als Beschädigt zu markieren, falls er sich entschließt von dieser Spielmechanik Gebrauch zu machen. Dies könnte zudem nach Zaubern wie "Rost" nötig werden.	
<b>Related issues:</b>	
Related to MOAM - Feature #17: Ausrüstung verwalten	<b>Erledigt</b>
Related to MOAM - Feature #301: Rüstungen	<b>Erledigt</b>

#### History

##### #1 - 22.05.2014 17:26 - C. Biggles

- Status changed from Neu to In Bearbeitung
- Assignee set to C. Biggles
- Target version set to 1.0.8
- % Done changed from 0 to 80

##### #2 - 23.05.2014 11:44 - C. Biggles

- % Done changed from 80 to 100

##### #3 - 23.06.2014 17:13 - C. Biggles

- Status changed from In Bearbeitung to Gelöst

##### #4 - 23.06.2014 17:14 - C. Biggles

- Assignee changed from C. Biggles to Fynn Wulf

##### #5 - 09.07.2014 10:38 - C. Biggles

- Assignee deleted (Fynn Wulf)

##### #6 - 09.07.2014 10:38 - C. Biggles

- Status changed from Gelöst to Erledigt