

MOAM - Fehler #371

Erschaffung Feldscher

24.11.2014 19:45 - Lorenz Hoppe

Status:	Erledigt	Start date:	
Priority:	Dringend	Due date:	
Assignee:	Lorenz Hoppe	% Done:	100%
Category:		Estimated time:	0.00 hour
Target version:	1.1.0	Browser-Version:	39
Endgerät:		Betriebssystem:	Windows
Endgerät-Typ:	Laptop	Betriebssystem-Versi	8.1
Browser:	Chrome	on:	
Description			
Beim Erstellen eines Feldschers scheinen die hinterlegten Skripte nicht zu funktionieren. Es werden keine Bonis berechnet, Stand, Händigkeit usw. werden nicht ermittelt und die Lerneinheiten haben keine Werte.			

History

#1 - 24.11.2014 19:46 - C. Biggles

- Status changed from Neu to In Bearbeitung
- Assignee set to C. Biggles
- Priority changed from Normal to Dringend
- Target version set to 1.1.0

Ja, da geht was schief mit der Zuweisung der typischen Zauber, der Rest sind dann alles Folgefehler. Ich bin dran.

#2 - 24.11.2014 20:15 - C. Biggles

- Status changed from In Bearbeitung to Gelöst
- Assignee changed from C. Biggles to Lorenz Hoppe
- % Done changed from 0 to 100

Lag daran, dass der Feldscher als einzige Figurenklasse zwei typische Zauber hat. Das mochte MOAM gar nicht... Ist nun als Hotfix eingespielt.

#3 - 28.11.2014 23:21 - C. Biggles

- Status changed from Gelöst to Erledigt

Files

Lerneinheiten.PNG	43.2 KB	24.11.2014	Lorenz Hoppe
-------------------	---------	------------	--------------