

## MOAM - Feature #379

### Initialposition von NPCs auf Spielfeld

06.12.2014 14:16 - C. Biggles

<b>Status:</b>	Erledigt	<b>Start date:</b>	
<b>Priority:</b>	Normal	<b>Due date:</b>	
<b>Assignee:</b>	C. Biggles	<b>% Done:</b>	100%
<b>Category:</b>		<b>Estimated time:</b>	0.00 hour
<b>Target version:</b>	1.1.3		
<b>Description</b>			
Beim Anlegen/Bearbeiten von NPCs soll die Möglichkeit geschaffen werden, dass man deren Initialposition auf dem Spielfeld (X,Y-Koordinaten) angeben kann. Das erspart eine Menge Vorbereitungszeit beim Verwenden des Abenteuers/Spielfelds in der Kampagne, insbesondere wenn es viele NPCs im Abenteuer gibt.			

#### History

**#1 - 06.12.2014 14:17 - C. Biggles**

- Description updated

**#2 - 11.12.2014 11:54 - C. Biggles**

- Target version set to 1.1.3

**#3 - 18.12.2014 18:19 - C. Biggles**

- Status changed from Neu to In Bearbeitung

- % Done changed from 0 to 10

**#4 - 28.12.2014 15:35 - C. Biggles**

- % Done changed from 10 to 80

**#5 - 03.01.2015 21:41 - C. Biggles**

- Assignee set to C. Biggles

**#6 - 15.01.2015 11:28 - C. Biggles**

- % Done changed from 80 to 100

**#7 - 27.01.2015 22:50 - C. Biggles**

- Status changed from In Bearbeitung to Gelöst

**#8 - 28.01.2015 22:30 - C. Biggles**

- Status changed from Gelöst to Erledigt