

MOAM - Feature #402

Gewicht von Rüstungen

12.02.2015 09:34 - C. Biggles

Status:	Erledigt	Start date:	
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	C. Biggles	% Done:	100%
Category:		Estimated time:	0.00 hour
Target version:	1.1.4		

Description

Aktuell wird das Gewicht von Rüstungen der getragenen Last der Figur zugerechnet, wenn die Rüstung nicht angelegt ist.

Es muss die Möglichkeit berücksichtigt werden, dass eine Spielfigur eine Rüstung besitzt, die sie weder angelegt hat noch am Körper trägt und somit nicht der getragenen Last zugerechnet wird.

History

#1 - 14.02.2015 13:49 - C. Biggles

- Target version changed from 1.2 to 1.1.4

#2 - 14.02.2015 13:49 - C. Biggles

- % Done changed from 0 to 100

#3 - 19.03.2015 15:44 - C. Biggles

- Status changed from In Bearbeitung to Gelöst

#4 - 22.03.2015 09:20 - C. Biggles

- Status changed from Gelöst to Erledigt