

MOAM - Fehler #412

Wahl Typische Fertigkeit Hexer

08.03.2015 22:50 - Markus Kässbohrer

Status:	Erledigt	Start date:	
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:		% Done:	100%
Category:		Estimated time:	0.00 hour
Target version:	1.1.4	Browser-Version:	
Endgerät:		Betriebssystem:	
Endgerät-Typ:		Betriebssystem-Versi	
Browser:		on:	
Description			
Zunächst ist von den zwei möglichen typischen Fertigkeiten Gassenwissen gewählt und Verführen grau (nicht gewählt). Wird auf Verführen geklickt, wird dies normal - OK. Es wird allerdings nicht Gassenwissen auf grau/nicht gewählt gesetzt. Dadurch entsteht der Eindruck, es wären dann beide Fertigkeiten gewählt. Gassenwissen sollte auf nicht gewählt gesetzt werden.			

History

#1 - 09.03.2015 11:39 - C. Biggles

- Status changed from Neu to In Bearbeitung
- Assignee set to C. Biggles
- Target version set to 1.1.4

#2 - 16.03.2015 19:11 - C. Biggles

- % Done changed from 0 to 100

Der Bug ist ebenfalls durch das Mysterium-Update mit den komplexeren Möglichkeiten bei den typischen Fertigkeiten reingekommen.

#3 - 19.03.2015 15:44 - C. Biggles

- Status changed from In Bearbeitung to Gelöst

#4 - 19.03.2015 15:46 - C. Biggles

- Assignee changed from C. Biggles to Markus Kässbohrer

#5 - 01.04.2015 09:55 - C. Biggles

- Assignee deleted (Markus Kässbohrer)

#6 - 01.04.2015 09:55 - C. Biggles

- Status changed from Gelöst to Erledigt