

## MOAM - Fehler #434

### Neuer Charakter: Sonderzeichen im Fenster-Titel

09.05.2015 11:12 - David Bakker

<b>Status:</b>	Erledigt	<b>Start date:</b>	
<b>Priority:</b>	Niedrig	<b>Due date:</b>	
<b>Assignee:</b>		<b>% Done:</b>	100%
<b>Category:</b>		<b>Estimated time:</b>	0.00 hour
<b>Target version:</b>	1.1.5	<b>Browser-Version:</b>	
<b>Endgerät:</b>	PC	<b>Betriebssystem:</b>	
<b>Endgerät-Typ:</b>	Desktop	<b>Betriebssystem-Versi</b>	
<b>Browser:</b>	Firefox	<b>on:</b>	

#### Description

Ein kosmetischer Fehler in der Charakter-Erschaffung.

<http://www.moam.de/characters/new>

Bei der Charakter-Neuerschaffung zeigt MOAM den Charakternamen (sobald verfügbar) im Titel der Fläche an. Dabei werden Sonderzeichen aber offenbar doppelt HTML-maskiert.

Aus

> ' <

wird

&gt; &#x27; &lt;

Dann steht da so etwas wie:

Schritt 2 von 3 - &gt; &#x27; &lt; - Assassine

Später beim fertigen Charakter ist alles i. O.

#### History

##### #1 - 28.05.2015 14:33 - C. Biggles

- Description updated

##### #2 - 28.05.2015 14:42 - C. Biggles

- Status changed from Neu to In Bearbeitung

- Assignee set to C. Biggles

- % Done changed from 0 to 100

##### #3 - 28.05.2015 23:39 - C. Biggles

- Status changed from In Bearbeitung to Gelöst

- Assignee changed from C. Biggles to David Bakker

- Target version set to 1.1.5

**#4 - 08.06.2015 17:57 - C. Biggles**

- Assignee deleted (David Bakker)

**#5 - 08.06.2015 17:57 - C. Biggles**

- Status changed from Gelöst to Erledigt