

## MOAM - Feature #440

### Seite "Kampf", Einblendung "Kritischer Treffer/Fehler"

01.06.2015 15:19 - Markus Kässbohrer

<b>Status:</b>	Erledigt	<b>Start date:</b>	
<b>Priority:</b>	Niedrig	<b>Due date:</b>	
<b>Assignee:</b>		<b>% Done:</b>	100%
<b>Category:</b>		<b>Estimated time:</b>	0.00 hour
<b>Target version:</b>	1.2		
<b>Description</b>			
<p>Wird auf der Seite "Kampf" durch Klick auf eine Waffe ein Schlag ausgelöst und dabei ein kritischer Erfolg oder Fehler erzielt, so wird in rot eine Schaltfläche dieses Inhalts eingeblendet.</p> <p>Wird (aus welchem Grund auch immer) nicht hierauf geklickt, so bleibt die Schaltfläche stehen. Sie wird auch bei folgenden Schlägen nicht gelöscht (auch wenn hierbei kein kritisches Ergebnis erzielt wird), bis ein späterer kritischer Treffer oder Fehler sie überschreibt.</p> <p>Es ist etwas verwirrend, einen "normalen" Treffer erzielt zu haben und evtl. erst dann die Schaltfläche "kritischer Fehler" zu bemerken. Sie sollte wohl bei einem normalen Treffer oder Mißerfolg entfernt werden.</p>			

#### History

##### #1 - 09.06.2015 10:07 - C. Biggles

- Assignee set to C. Biggles
- Target version set to 1.2
- % Done changed from 0 to 100

##### #2 - 09.06.2015 10:08 - C. Biggles

- Status changed from Neu to In Bearbeitung

##### #3 - 01.09.2015 21:32 - C. Biggles

- Status changed from In Bearbeitung to Gelöst

##### #4 - 01.09.2015 21:32 - C. Biggles

- Assignee changed from C. Biggles to Markus Kässbohrer

##### #5 - 09.09.2015 15:48 - C. Biggles

- Assignee deleted (Markus Kässbohrer)

##### #6 - 09.09.2015 15:49 - C. Biggles

- Status changed from Gelöst to Erledigt