MOAM - Feature #440

Seite "Kampf", Einblendung "Kritischer Treffer/Fehler"

01.06.2015 15:19 - MK

Status:	Erledigt	**Beginn:**	
Priorität:	Niedrig	**Abgabedatum:**	
Zugewiesen an:		**% erledigt:**	100%
Kategorie:		**Geschätzter Aufwand:**	0.00 Stunde
Zielversion:	1.2		

Beschreibung

Wird auf der Seite "Kampf" durch Klick auf eine Waffe ein Schlag ausgelöst und dabei ein kritischer Erfolg oder Fehler erzielt, so wird in rot eine Schaltfläche dieses Inhalts eingeblendet.
Wird (aus welchem Grund auch immer) nicht hierauf geklickt, so bleibt die Schaltfläche stehen. Sie wird auch bei folgenden Schlägen nicht gelöscht (auch wenn hierbei kein kritisches Ergebnis erzielt wird), bis ein späterer kritischer Treffer oder Fehler sie überschreibt.
Es ist etwas erwirrend, einen "normalen" Treffer erzielt zu haben und evtl. erst dann die Schaltfläche "kritischer Fehler" zu bemerken. Sie sollte wohl bei einem normalen Treffer oder Mißerfolg entfernt werden.

Historie

#1 - 09.06.2015 10:07 - Biggles

- Zugewiesen an wurde auf Biggles gesetzt

- Zielversion wurde auf 1.2 gesetzt

- % erledigt wurde von 0 zu 100 geändert

#2 - 09.06.2015 10:08 - Biggles

- Status wurde von Neu zu In Bearbeitung geändert

#3 - 01.09.2015 21:32 - Biggles

- Status wurde von In Bearbeitung zu Gelöst geändert

#4 - 01.09.2015 21:32 - Biggles

- Zugewiesen an wurde von Biggles zu MK geändert

#5 - 09.09.2015 15:48 - Biggles

- Zugewiesen an MK wurde gelöscht

#6 - 09.09.2015 15:49 - Biggles

- Status wurde von Gelöst zu Erledigt geändert