

## MOAM - Fehler #442

### Nachträglicher Wechsel der Rasse passt angeborene Fertigkeiten nicht an

16.06.2015 11:01 - C. Biggles

<b>Status:</b> Abgewiesen	<b>Start date:</b>
<b>Priority:</b> Normal	<b>Due date:</b>
<b>Assignee:</b>	<b>% Done:</b> 0%
<b>Category:</b>	<b>Estimated time:</b> 0.00 hour
<b>Target version:</b> 1.2.2	<b>Browser-Version:</b>
<b>Endgerät:</b>	<b>Betriebssystem:</b>
<b>Endgerät-Typ:</b>	<b>Betriebssystem-Versi</b>
<b>Browser:</b>	<b>on:</b>
<b>Description</b>	
Wenn ein Spieler bei einer Spielfigur nachträglich die Rasse ändert, werden die Auswirkungen auf die rassenspezifischen angeborenen Fertigkeiten nicht berücksichtigt.	

#### History

#1 - 05.08.2015 11:39 - C. Biggles

- Target version set to 1.4

#2 - 10.09.2015 09:49 - C. Biggles

- Status changed from Neu to In Bearbeitung

#3 - 10.09.2015 10:08 - C. Biggles

- Status changed from In Bearbeitung to Abgewiesen

Ein nachträglicher Wechsel der Rasse macht so viele weitere Änderungen notwendig, dass es einfacher ist, die Figur (mit den erwürfelten Basiswerten) neu anzulegen. Ansonsten muss manuell nachgepflegt werden.

#4 - 01.02.2016 18:53 - C. Biggles

- Target version changed from 1.4 to 1.2.2