MOAM - Fehler #445

Fehler beim Klonen einer Spielfigur

29.07.2015 10:51 - Biggles

Status:	Erledigt	**Beginn:**	
Priorität:	Hoch	**Abgabedatum:**	
Zugewiesen an:	Biggles	**% erledigt:**	100%
Kategorie:		**Geschätzter Aufwand:**	0.00 Stunde
Zielversion:	1.2		
Endgerät:		**Browser-Version:**	
Endgerät-Typ:		**Betriebsystem:**	
Browser:		**Betriebssystem-Version:**	

Beschreibung

```
An ArgumentError occurred in characters#clone_figur:

Nil location provided. Can't build URI.

app/controllers/characters_controller.rb:80:in `clone_figur'
```

Historie

#1 - 29.07.2015 10:58 - Biggles

Tritt nicht bei allen Spielfiguren auf.

http://www.moam.de/characters/steam lässt sich problemlos klonen.

http://www.moam.de/characters/yorric-mclochlin liefert den genannten Fehler.

#2 - 29.07.2015 11:20 - Biggles

Die Figur hatte NULL als Wert für height (Körpergröße), was laut valdiations nicht erlaubt ist.

Es muss geklärt werden, wieso NULL als Wert akzeptiert wurde.

#3 - 29.07.2015 11:40 - Biggles

- Status wurde von Neu zu Gelöst geändert

- Zugewiesen an wurde auf Biggles gesetzt

Das Setzen auf NULL für die validierten Werte lässt sich nicht reproduzieren. Vermutlich Relikt aus einer vorigen Version, in der die Validierungen noch nicht strikt waren.

Die Datenbank wurde für alle Spielfiguren bereinigt, bei denen unerlaubte NULL-Werte hinterlegt waren.

Damit sollte der Fehler behoben sein, ich setze das Ticket aber noch nicht auf "Erledigt", um das noch eine Weile im Auge zu behalten.

#4 - 29.07.2015 11:40 - Biggles

- % erledigt wurde von 0 zu 100 geändert

#5 - 03.09.2015 11:10 - Biggles

- Status wurde von Gelöst zu Erledigt geändert