

## MOAM - Fehler #450

### Stärke > 100 liefert Fehler bei Folgeberechnungen

16.08.2015 15:25 - Biggles

<b>Status:</b>	Erledigt	<b>Start date:</b>	
<b>Priority:</b>	Hoch	<b>Due date:</b>	
<b>Assignee:</b>	Biggles	<b>% Done:</b>	100%
<b>Category:</b>		<b>Estimated time:</b>	0.00 hour
<b>Target version:</b>	1.2	<b>Browser-Version:</b>	
<b>Endgerät:</b>		<b>Betriebssystem:</b>	
<b>Endgerät-Typ:</b>		<b>Betriebssystem-Versi</b>	
<b>Browser:</b>		<b>on:</b>	
<b>Description</b>			
Es ist grundsätzlich möglich, eine Stärke über 100 einzugeben (manche Zauber ermöglichen dies). Allerdings wird dann bei Folgeberechnungen ein Fehler produziert, der die Darstellung der Spielfigur verhindert.			

### History

#### #1 - 17.08.2015 13:26 - Biggles

- Assignee set to Biggles

- % Done changed from 0 to 100

#### #2 - 17.08.2015 15:07 - Biggles

- Target version set to 1.2

#### #3 - 19.08.2015 15:15 - Biggles

- Status changed from Neu to In Bearbeitung

#### #4 - 01.09.2015 21:33 - Biggles

- Status changed from In Bearbeitung to Gelöst

#### #5 - 03.09.2015 11:18 - Biggles

- Status changed from Gelöst to Erledigt