

## MOAM - Feature #5

### NPC Darstellung für Kämpfe

13.03.2013 13:50 - C. Biggles

<b>Status:</b> Neu	<b>Start date:</b>
<b>Priority:</b> Normal	<b>Due date:</b>
<b>Assignee:</b>	<b>% Done:</b> 0%
<b>Category:</b>	<b>Estimated time:</b> 4.00 hours
<b>Target version:</b>	
<b>Description</b> Alternative Darstellung für die Liste der NPCs, damit die AP/LP/EP Verwaltung in Kämpfen gegen viele NPCs vereinfacht wird.  Dazu werden "Horden" mit gleichen Werten gruppiert, die LP/AP-Selektoren nebeneinander dargestellt und die Erfolgswerte nur einmal pro Gruppe dargestellt.	
<b>Related issues:</b>	
Related to MOAM - Feature #95: NPC-Werte	<b>Erledigt</b>
Related to MOAM - Feature #467: NPC-Gruppen LP/AP-Verwaltung, komplexere NPCs	<b>Neu</b>

#### History

##### #1 - 13.03.2013 16:57 - C. Biggles

- Start date deleted (13.03.2013)

##### #2 - 01.04.2013 09:45 - C. Biggles

- Due date changed from 29.03.2013 to 19.04.2013

##### #3 - 04.04.2013 09:46 - C. Biggles

- Due date deleted (19.04.2013)

- Target version changed from 0.1.1 to 0.2.0

##### #4 - 23.04.2013 16:57 - C. Biggles

- Assignee deleted (C. Biggles)

##### #5 - 23.04.2013 17:06 - C. Biggles

- Target version changed from 0.2.0 to 1.0.0

##### #6 - 02.12.2013 08:59 - C. Biggles

- Target version changed from 1.0.0 to 1.1.0

##### #7 - 03.11.2014 16:37 - C. Biggles

- Target version deleted (1.1.0)