

## MOAM - Fehler #504

### Spezialwaffen - Parierwaffen

03.04.2016 08:08 - Sosuke

|   |          |                             |           |
|---|----------|-----------------------------|-----------|
| <b>Status:</b>  | Erledigt | <b>Start date:</b>          |           |
| <b>Priority:</b>  | Normal   | <b>Due date:</b>            |           |
| <b>Assignee:</b>  | Sosuke   | <b>% Done:</b>              | 100%      |
| <b>Category:</b>  |          | <b>Estimated time:</b>      | 0.00 hour |
| <b>Target version:</b>  | 1.3.1    | <b>Browser-Version:</b>     |           |
| <b>Endgerät:</b>  |          | <b>Betriebssystem:</b>      |           |
| <b>Endgerät-Typ:</b>  |          | <b>Betriebssystem-Versi</b> |           |
| <b>Browser:</b>   |          | <b>on:</b>                  |           |
| <b>Description</b>  |          |                             |           |
| Parierwaffen wie z.B. der Parierdolch können nicht als Spezialwaffe gewählt werden, weil sie beim Angriff als Dolch gewertet werden.                            |          |                             |           |
| Spezialwaffe können nur „Angriffswaffen“ sein, die zu einer leichten, normalen oder schweren Waffenfertigkeit gehören.<br>(Der Kodex, S. 27, Spezialisierungen) |          |                             |           |

#### History

##### #1 - 03.04.2016 11:49 - Biggles

- Status changed from Neu to In Bearbeitung
- Assignee set to Biggles
- Target version set to 1.4
- % Done changed from 0 to 100

##### #2 - 05.04.2016 09:05 - Biggles

- Target version changed from 1.4 to 1.3.1

##### #3 - 26.05.2016 09:53 - Biggles

- Status changed from In Bearbeitung to Gelöst

##### #4 - 26.05.2016 09:54 - Biggles

- Assignee changed from Biggles to Sosuke

##### #5 - 02.06.2016 09:20 - Biggles

- Status changed from Gelöst to Erledigt