

MOAM - Fehler #522

Abwehr- & Schadenbonus für waffenloser Kampf.

17.06.2016 12:04 - Sosuke

Status: Erledigt	Start date:
Priority: Normal	Due date:
Assignee:	% Done: 100%
Category:	Estimated time: 0.00 hour
Target version: 1.4	
Endgerät:	Browser-Version:
Endgerät-Typ:	Betriebssystem:
Browser:	Betriebssystem-Versi on:

Description

Abwehr- & Schadenbonus für waffenloser Kampf.

Wahrscheinlich ein Fehler in der Formel.

Bei WaLoKa +8 bis +11 /+12 bis +15/ +16 St & Gw 31 kommt 1W6-4 richtig wäre: +8 bis +11 (1W6-3) +12 bis +15 (1W6-2) /+16 (1W6-2)

(Der Kodex s.S. 141)

+8 bis +11 St31, Gw31 1W6-3 +1
+12 bis +15 St31, Gw31 1W6-2 +2
ab +16 St61, Gw61 1W6-1 +3

History

#1 - 17.06.2016 14:02 - Sosuke

Bei WaLoKa +8 bis +11 /+12 bis +15/ +16 **St & Gw 31** kommt 1W6-4 richtig wäre: +8 bis +11 (1W6-3)& +1 AbB / +12 bis +15 (1W6-2)& +2 AbB /+16 (1W6-2)&+2 AbB

#2 - 11.09.2017 10:25 - Biggles

- Status changed from Neu to In Bearbeitung
- Assignee set to Biggles
- Target version set to 1.4
- % Done changed from 0 to 100

Hier die implementierte Formel:

```
if armor_condition
  ew = waloka.ew
  if self.get_effective("st") > 30 and self.get_effective('gw') > 30
    walokab = 1 if ew.between?(8,11)
    walokab = 2 if ew > 11
  end
  if self.get_effective("st") > 60 and self.get_effective('gw') > 60
    walokab = 3 if ew > 15
  end
end
```

Also insbesondere gibt es die Boni auf Schaden und Abwehr nur bei gültiger armor_condition (maximal Textilrüstung).

#3 - 03.10.2017 14:27 - juri.kuestenmacher@gmx.de

Das Problem besteht weiterhin: auch in TR oder OR wird der Schadensbonus nicht korrekt angerechnet/angezeigt

#4 - 03.10.2017 14:58 - Biggles

Das Ticket ist ja auch noch im Status "in Bearbeitung", Zielversion 1.4.

#5 - 11.03.2018 10:30 - Biggles

- Status changed from *In Bearbeitung* to *Gelöst*

- Assignee changed from *Biggles* to *Sosuke*

#6 - 19.03.2018 11:06 - Biggles

- Assignee deleted (*Sosuke*)

#7 - 19.03.2018 11:07 - Biggles

- Status changed from *Gelöst* to *Erledigt*