

## MOAM - Feature #526

### Ausrüstungsgegenstände kopieren

30.06.2016 21:57 - Satome

<b>Status:</b> Neu	<b>Start date:</b>
<b>Priority:</b> Normal	<b>Due date:</b>
<b>Assignee:</b>	<b>% Done:</b> 0%
<b>Category:</b>	<b>Estimated time:</b> 0.00 hour
<b>Target version:</b>	
<b>Description</b> Es wäre schön, wenn es die Möglichkeit gäbe, Ausrüstungsgegenstände, die man selbst angelegt hat, auf andere Spieler in der Kampagne zu kopieren. Angenommen, ich erstelle unter Ausrüstung bei Spieler 1 ein "Superheftiges Amulett" mit Gewicht, Volumen und Preis und möchte das an alle anderen Spieler der Kampagne verteilen. Momentan geht das m.W. nach nur, indem ich x-mal den Gegenstand neu anlege. Hier wäre eine Kopiermöglichkeit nützlich. Noch besser wäre es, wenn die selbst angelegten Ausrüstungsgegenstände in eine accountgebundene eigene Ausrüstungsliste wandern, die man editieren kann, dann könnte man über einen eigenen Button "aus der eigenen Liste auswählen" darauf zugreifen.	
<b>Related issues:</b>	
Related to In-Game-Ecosystem - Feature #10: Handel von Gegenständen	<b>Neu</b>
Related to MOAM - Feature #435: Ausrüstungstransfer in Gruppen	<b>Neu</b>

#### History

##### #1 - 30.06.2016 22:00 - Biggles

- Related to Feature #10: Handel von Gegenständen added

##### #2 - 30.06.2016 22:01 - Biggles

- Related to Feature #435: Ausrüstungstransfer in Gruppen added