

MOAM - Feature #530

Kampfgabeln - stechend

13.07.2016 09:01 - Sosuke

Status:	Erledigt	Start date:	
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:		% Done:	100%
Category:		Estimated time:	0.00 hour
Target version:	1.3.2		
Description			
Eine zusätzliche Auswahlfunktion für Kampfgabeln "im Handgemenge" (wie Kampfgabeln/beidhändig) weil Kampfgabeln in Handgemenge wie Stichwaffen behandelt werden. Und Sturmangriff bei Wurfspeer/spieß.			

History

#1 - 19.07.2016 12:39 - Biggles

- Subject changed from zusätzliche Auswahlfunktion für to Kampfgabeln - stechend
- Status changed from Neu to In Bearbeitung
- Assignee set to Biggles
- Target version set to 1.3.2

#2 - 09.08.2016 17:21 - Biggles

- % Done changed from 0 to 50

#3 - 19.01.2017 11:08 - Biggles

- % Done changed from 50 to 100

#4 - 09.08.2017 00:16 - Biggles

- Status changed from In Bearbeitung to Gelöst

#5 - 09.08.2017 00:19 - Biggles

- Assignee changed from Biggles to Sosuke

#6 - 14.08.2017 21:35 - Biggles

- Assignee deleted (Sosuke)

#7 - 14.08.2017 21:35 - Biggles

- Status changed from Gelöst to Erledigt