

## MOAM - Feature #538

### Abenteuertyp bei NPCs anzeigen

03.09.2016 11:18 - Biggles

<b>Status:</b> Erledigt	<b>Start date:</b>
<b>Priority:</b> Normal	<b>Due date:</b>
<b>Assignee:</b>	<b>% Done:</b> 100%
<b>Category:</b>	<b>Estimated time:</b> 0.00 hour
<b>Target version:</b> 1.3.2	

**Description**

In der Liste der NPCs bei Kampagnen und Abenteuern wird momentan der Name, Grad und Bewegungsweite in der ersten Zeile angezeigt.

Es soll zwischen Name und Grad zusätzlich auch der Abenteuertyp angezeigt werden.

#### History

**#1 - 21.09.2016 22:52 - Biggles**

- Target version set to 1.3.2

**#2 - 05.08.2017 12:26 - Biggles**

- Status changed from Neu to In Bearbeitung

- Assignee set to Biggles

- % Done changed from 0 to 100

**#3 - 09.08.2017 00:16 - Biggles**

- Status changed from In Bearbeitung to Gelöst

**#4 - 09.08.2017 00:19 - Biggles**

- Status changed from Gelöst to Erledigt

**#5 - 09.08.2017 00:21 - Biggles**

- Assignee deleted (Biggles)