

## MOAM - Fehler #561

### Effekt: Wagemut

03.03.2017 14:37 - Jürgen Stoll

<b>Status:</b>	Erledigt	<b>Start date:</b>	
<b>Priority:</b>	Normal	<b>Due date:</b>	
<b>Assignee:</b>		<b>% Done:</b>	100%
<b>Category:</b>		<b>Estimated time:</b>	0.00 hour
<b>Target version:</b>	1.3.2	<b>Browser-Version:</b>	
<b>Endgerät:</b>	PC	<b>Betriebssystem:</b>	Windows
<b>Endgerät-Typ:</b>	Laptop	<b>Betriebssystem-Versi</b>	10
<b>Browser:</b>	Chrome	<b>on:</b>	

#### Description

Bei den Effekten, die auf eine Figur wirken können, kann man auch "Wagemut" auswählen, der gleich drei Effekte beinhaltet: Angriff+2, Schaden+1, Abwehr-1.  
Angriff und Abwehr werden sauber dargestellt und im Kampffenster auch umgesetzt.  
Schaden+1 wird im Effekte-Fenster dargestellt, aber im Kampffenster bei der Berechnung des Schadens nicht berücksichtigt.

#### History

##### #1 - 05.08.2017 13:16 - C. Biggles

- Status changed from Neu to In Bearbeitung
- Assignee set to C. Biggles
- Target version set to 1.3.2

##### #2 - 05.08.2017 13:23 - C. Biggles

- % Done changed from 0 to 100

##### #3 - 09.08.2017 00:16 - C. Biggles

- Status changed from In Bearbeitung to Gelöst

##### #4 - 09.08.2017 00:17 - C. Biggles

- Assignee changed from C. Biggles to Jürgen Stoll

##### #5 - 14.08.2017 21:35 - C. Biggles

- Assignee deleted (Jürgen Stoll)

##### #6 - 14.08.2017 21:35 - C. Biggles

- Status changed from Gelöst to Erledigt