MOAM - Feature #563

Kampagnen: Vergabe von Göttlicher Gnade, Glückspunkten und Schicksalspunkten

21.03.2017 18:46 - Serdo

Status:	Erledigt	**Beginn:**	
Priorität:	Normal	**Abgabedatum:**	
Zugewiesen an:		**% erledigt:**	100%
Kategorie:		**Geschätzter Aufwand:**	0.00 Stunde
Zielversion:	1.3.2		

Beschreibung

Es wäre schön, wenn man als Spielleiter seine Kampagne so konfigurieren kann, dass man nicht nur Erfahrungspunkte für alle oder individuell vergeben kann, sondern auch Punkte in Göttlicher gnade, Glückspunkte und Schicksalspunkten.

Zugehörige Tickets:

Beziehung mit MOAM - Feature #564: aktuelle AP/LP Werte der Figuren in Kampagnen	**Erledigt**

Historie

#1 - 07.04.2017 10:45 - Biggles

- Beziehung mit Feature #564: aktuelle AP/LP Werte der Figuren in Kampagnen wurde hinzugefügt

#2 - 05.08.2017 13:24 - Biggles

- Zielversion wurde auf 1.4 gesetzt

#3 - 08.08.2017 10:16 - Biggles

- Status wurde von Neu zu In Bearbeitung geändert

- Zielversion wurde von 1.4 zu 1.3.2 geändert

#4 - 08.08.2017 17:44 - Biggles

- % erledigt wurde von 0 zu 100 geändert

#5 - 08.08.2017 17:45 - Biggles

- Zugewiesen an wurde auf Biggles gesetzt

#6 - 09.08.2017 00:16 - Biggles

- Status wurde von In Bearbeitung zu Gelöst geändert

#7 - 09.08.2017 00:17 - Biggles

- Zugewiesen an wurde von Biggles zu Serdo geändert

#8 - 14.08.2017 21:35 - Biggles

- Zugewiesen an Serdo wurde gelöscht

#9 - 14.08.2017 21:35 - Biggles

- Status wurde von Gelöst zu Erledigt geändert