

## MOAM - Fehler #588

### Kampfriemen und Schlagringe

03.10.2017 00:46 - Juri Küstenmacher

<b>Status:</b>	Erledigt	<b>Start date:</b>	
<b>Priority:</b>	Niedrig	<b>Due date:</b>	
<b>Assignee:</b>		<b>% Done:</b>	100%
<b>Category:</b>		<b>Estimated time:</b>	0.00 hour
<b>Target version:</b>		<b>Browser-Version:</b>	
<b>Endgerät:</b>	PC	<b>Betriebssystem:</b>	Windows
<b>Endgerät-Typ:</b>	Desktop	<b>Betriebssystem-Versi on:</b>	10
<b>Browser:</b>	Firefox		

**Description**

Bisher lassen sich bei den Waffen weder Schlagringe noch Kampfriemen auswählen. Sie werden in der Box auf S. 142 im Kodex (Faustkampf) erwähnt.

Der Workaround, im Ausrüstungsreiter (waffen) Faustkampf zu wählen und diesen dann wie eine Waffe zu editieren ist nicht möglich, weil die "Waffe" dann nicht in der gewählten Aufrüstung auftaucht, sondern nur im Reiter Kampf (dann doppelt, weil die waffenlosen Kampftechniken ja automatisch gelistet werden).

Hoffe, das ist verständlich und ich habe nichts übersehen.

Beste Grüße,  
Juri

#### History

##### #1 - 21.03.2018 11:57 - C. Biggles

- Status changed from Neu to Gelöst
- Assignee changed from C. Biggles to Juri Küstenmacher
- % Done changed from 0 to 100

##### #2 - 29.03.2018 17:42 - C. Biggles

- Status changed from Gelöst to Erledigt
- Assignee deleted (Juri Küstenmacher)