

MOAM - Feature #609

Doppelcharaktere

25.02.2018 13:05 - Michael Rothenbach

Status:	Abgewiesen	Start date:	
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:		% Done:	0%
Category:		Estimated time:	0.00 hour
Target version:			
Description			
Mit dem Band Mysterium wurden neben den vorgestellten Kämpfer/Zauberern wie Feldscher, Waldhüter etc. auch die Möglichkeit präsentiert, andere Doppelklassen zu erstellen. Das dazugehörige Regelwerk für die Kosten des Hochlernens ist eigentlich recht einfach. Man müsste die Möglichkeit einräumen, eine Kämpfer- und eine Zaubererklassse beim Erschaffen einer neuen Figur einzugeben. Das einzige was nicht vom Regelwerk vorgegeben ist, sind die Anfangsfertigkeiten, die man aber per Hand hinzufügen kann.			

History

#1 - 25.02.2018 16:15 - C. Biggles

Michael Rothenbach schrieb:

Das dazugehörige Regelwerk für die Kosten des Hochlernens ist eigentlich recht einfach. Man müsste die Möglichkeit einräumen, eine Kämpfer- und eine Zaubererklassse beim Erschaffen einer neuen Figur einzugeben. Das einzige was nicht vom Regelwerk vorgegeben ist, sind die Anfangsfertigkeiten, die man aber per Hand hinzufügen kann.

Das stimmt so nicht ganz, es ist weiterhin klar im Regelwerk benannt, dass in vielen Fällen eine manuelle Nachbearbeitung der Lernschemata notwendig sein wird.

Siehe [#400](#) und <https://www.midgard-forum.de/forum/topic/23116-moam-midgard-webanwendung/?do=findComment&comment=2510327>

#2 - 11.03.2018 11:00 - C. Biggles

- Status changed from Neu to Abgewiesen