

MOAM - Feature #616

Charaktermanagement

21.05.2018 19:42 - Le Frique

Status: Neu	Start date:
Priority: Normal	Due date:
Assignee:	% Done: 0%
Category:	Estimated time: 0.00 hour
Target version:	
Description 1.) Schaltfläche ähnlich „Aktive Figur“ für inaktive Figur/Ruhestandsmodus: Ich habe einen Charakter von M4 in Moam portiert und jetzt nach und nach die alten M4-Fertigkeiten in einem Klon gelöscht. Diesen möchte ich jetzt als Spielfigur einsetzen und den alten Charakter gerne aus meiner Liste mit aktiven Figuren aus verschiedenen Gruppen raushaben oder unten stehen haben. Kann sowas über eine oben genannte Schaltflächen bewerkstelligt werden? 2.) Schaltfläche NPCs: Aus oben genanntem Grund möchte ich auch selbst geschaffene NPCs aus meiner Liste von Spielfiguren haben, aber den Zugriff behalten. Geht hier eine ähnliche Vorgehensweise, bspw. über Auswahl Aktive Spieler, NPCs und inaktive Spieler bei der Sortierung der eigenen Spielfiguren? (Drop-Down: A, B, C auf Basis von vorheriger Kennzeichnung A, B, C)	
Related issues:	
Related to MOAM - Feature #626: Spielfiguren gruppieren	Neu
Related to MOAM - Feature #649: NPC Datenbank	Abgewiesen

History

#1 - 21.05.2018 21:17 - Le Frique

Charaktermanagement soll die Überschrift eigentlich heißen...

#2 - 21.05.2018 21:38 - C. Biggles

- Subject changed from Chataktermanagement to Charaktermanagement

#3 - 11.08.2018 10:39 - C. Biggles

- Related to Feature #626: Spielfiguren gruppieren added

#4 - 18.11.2018 11:59 - C. Biggles

- Related to Feature #649: NPC Datenbank added