

MOAM - Feature #629

Premium-Feature

26.08.2018 20:11 - Le Frique

Status: Neu	Start date:
Priority: Normal	Due date:
Assignee:	% Done: 0%
Category:	Estimated time: 0.00 hour
Target version:	
Description	
<p>Ich greif mal ganz gierig Seamus´ Anmerkung aus dem Midgard-Forum auf, nach der es mich auch schon länger selbst giert:</p> <p>Editing von Klassen (Umbenennung in eigene Charakterklassen mit vorher gewählten Lernschema, z.B. aus einem Magier einen Geisterjäger machen); ggf. umsetzbar über Button zum Anhängen „eigene (Klasse)“ für Sponsoren und anschließender Editiermöglichkeit?</p> <p>Als weiteres Premium-Feature würde ich mir noch folgendes wünschen, wenn umsetzbar:</p> <p>Editing von Angeborene Fertigkeiten (Umbenennung von Angeborenen Fertigkeiten in eigene, z.B. Umbenennung des Berserkergangs in z.B. Elfenwut (= Auslösung des Berserkergangs bei Sichtung von Elfen) oder Nachtsicht in Wärmesicht/Infrarotsicht (um Unterschied von Nachtsicht zu verdeutlichen); ggf. umsetzbar über (hoffentlich) mögliche Angliederung von gelben Edit-Button hier an Premium-Feature Fertigkeiten bearbeiten?</p>	