

MOAM - Feature #634

Gesamtwert der gelernten Fertigkeiten ablesbar machen

01.10.2018 10:16 - David Bakker

Status: Neu	Start date:
Priority: Niedrig	Due date:
Assignee:	% Done: 0%
Category:	Estimated time: 0.00 hour
Target version:	
Description	
Um noch einmal das Thema hier aufzugreifen: https://www.midgard-forum.de/forum/articles.html/sonstiges1429286787/figur-auf-hohem-grad-komponieren-mit-moam-und-ohne-r1723/	
Wenn ich drüber nachdenke, fände ich es mal interessant, wenn man bei MOAM zusätzlich ablesen könnte, wie wertvoll die Fertigkeiten in Summe sind, die die Figur schon gelernt hat.	
Beispiel:	
a)	
Adam bekommt 20 EP und 1000 GS. => Adams ES steigt von e EP auf e+20 EP, aber seine Fertigkeiten im Wert von f EP ändern sich damit zunächst nicht.	
b)	
Adam steigert Gassenwissen auf +9. Er müsste eigentlich 40 EP dafür bezahlen, kauft aber 20 EP mit 200 GS. => Der Gesamtwert von Adams Fertigkeiten steigt von f EP auf f+40 EP, denn faktisch bekommt er bei der Aktion eine Fertigkeiten-Steigerung im Wert von 40 EP. So könnte man den Erfahrungsschatz einer Figur mit dem Wert ihres Fertigkeiten-"Portfolios" vergleichen.	
Verlernte Praxispunkte und Lesen von Spruchrolle wuerden den Fertigkeiten-Gesamtwert ohne Rabatt erhöhen. Grad-1-Figuren haben auch schon einige wertige Fertigkeiten: Der Spitzbube kann alleine mit Geschäftssinn+8 schon eine Fertigkeit im Wert von 800 EP bekommen. D. h. der Fertigkeiten-Gesamtwert ist bei Grad-1-Figuren ohne Erfahrungsschatz bereits größer als 0. :)	

History

#1 - 01.10.2018 10:19 - David Bakker

PS: Das kann IMHO datenbanktechnisch also "nur" ein SELECT SUM auf die Lernkosten-Tabelle sein, ohne dass neue Datenbank-Felder vorhanden/gefüllt sein müssen. ;)