

## MOAM - Feature #644

### Premium-Feature: Neue Schwierigkeitsstufen bei Fertigkeiten

09.11.2018 11:34 - C. Biggles

<b>Status:</b> Neu	<b>Start date:</b>
<b>Priority:</b> Normal	<b>Due date:</b>
<b>Assignee:</b>	<b>% Done:</b> 0%
<b>Category:</b>	<b>Estimated time:</b> 0.00 hour
<b>Target version:</b>	
<b>Description</b>	
Siehe <a href="https://www.midgard-forum.de/forum/topic/23116-moam-midgard-webanwendung/?do=findComment&amp;comment=2948635">https://www.midgard-forum.de/forum/topic/23116-moam-midgard-webanwendung/?do=findComment&amp;comment=2948635</a> ff.	
Nach den bisher im Midgard-Forum beschriebenen Anforderungen sollen bei der Fertigkeitskategorie "Waffen" drei Schwierigkeitsstufen oberhalb von "s. schwer" hinzukommen sowie eine weitere Schwierigkeitsstufe bei "Schilde und Parierwaffen" eingefügt werden.	
Damit können Premiumnutzer dann Waffenfertigkeiten umbenennen und einer der neuen Schwierigkeitsstufe zuordnen, um solche Fertigkeiten dann zu den resultierenden Lernkosten in MOAM steigern zu können.	

#### History

##### #1 - 09.11.2018 11:47 - C. Biggles

Mit der Beschränkung der Anforderung auf Waffenfertigkeiten/Verteidigungswaffen sowie Übernahme genau der TE-Werte des Anfordernden ist dies ein spezifischer Request für genau eine Person.

Wenn dies für alle Fertigkeitskategorien und mit pro (Premium-)Nutzer individuell festlegbaren TE-Werten funktionieren soll, wird eine Überarbeitung des Konzepts zur Ermittlung/Speicherung der TE in MOAM notwendig.