

## MOAM - Feature #646

### NPC Darstellung im Kampagnenmodus

17.11.2018 08:25 - DerHimmelistblau

|  |                                  |
|--|----------------------------------|
| <b>Status:</b> Neu   | <b>Start date:</b>               |
| <b>Priority:</b> Normal  | <b>Due date:</b>                 |
| <b>Assignee:</b>   | <b>% Done:</b> 0%                |
| <b>Category:</b>   | <b>Estimated time:</b> 0.00 hour |
| <b>Target version:</b>   |                                  |
| <b>Description</b><br>Die NPC Darstellung ist nicht sehr vorteilhaft. Es wäre besser und übersichtlicher, wenn die genau so displayed werden wie die SF (Waffe müsste hinzugefügt werden). Vielleicht kann man die Möglichkeit hinzufügen, beide Display-Varianten auszuwählen |                                  |
| <b>Related issues:</b><br>Related to MOAM - Feature #649: NPC Datenbank <b>Abgewiesen</b>  |                                  |

#### History

##### #1 - 18.11.2018 11:50 - Biggles

- Related to Feature #649: NPC Datenbank added