

## MOAM - Feature #690

### Vorauswahl Behältnis beim Anlegen neuer Gegenstände

16.12.2019 23:17 - C. Biggles

<b>Status:</b> Neu	<b>Start date:</b>
<b>Priority:</b> Normal	<b>Due date:</b>
<b>Assignee:</b>	<b>% Done:</b> 0%
<b>Category:</b>	<b>Estimated time:</b> 0.00 hour
<b>Target version:</b>	
<b>Description</b> "Es wäre praktisch wenn man beim hinzufügen neuer Gegenstände ins Inventar eines Charakters ein Zielgefäß auswählen könnte oder so, da es sehr umständlich ist, jeden neuen Gegenstand aus "Am Körper getragen" in das richtige Gefäß ziehen muss. Gerade wenn man mehrere neue Gegenstände hinzufügt wäre das sehr praktisch"	