MOAM - Fehler #707

Spezialwaffenbonus bei Zauberen falsch

20.05.2020 10:17 - roland_k@gmx.de

Status:	Abgewiesen	**Beginn:**	
Priorität:	Niedrig	**Abgabedatum:**	
Zugewiesen an:		**% erledigt:**	0%
Kategorie:		**Geschätzter Aufwand:**	0.00 Stunde
Zielversion:			
Endgerät:		**Browser-Version:**	
Endgerät-Typ:		**Betriebsystem:**	
Browser:		**Betriebssystem-Version:**	

Beschreibung

Aus dem Kodex:
Spezialisierungen
Alle Kämpfer, auch die zauberkundigen, sind mit einer Waffe besonders vertraut. Sie können diese Spezialwaffe nach Belieben aus den Angriffswaffen auswählen, die zu einer leichten, normalen oder schweren Waffenfertigkeit gehören. Natürlich müssen sie diese Waffenfertigkeit bei Spielbeginn beherrschen, und sie müssen stark und geschickt genug für diese Waffe sein (vgl. S. 42f). Ein Waldläufer mit St 56 und Gs 78, der die Waffenfertigkeit Bögen beherrscht, kann zum Beispiel Bogen oder Kurzbogen als Spezialwaffe wählen, nicht aber Langbogen. Eine Spezialisierung auf einen Schild, eine Parierwaffe oder eine sehr schwer zu lernende Waffenfertigkeit ist nicht möglich. Krieger können sogar drei verschiedene Spezialwaffen wählen.

Reine Zauberer (z.B. Magier, Hexer...) haben keine Waffenspzialierung.
Trägt man bei einem Zauberer als Spezialisierung eine Waffe ein, so hat auch der Zauberer unter "Kampf" die WM+2-

Historie

#1 - 20.05.2020 10:54 - Biggles

- Priorität wurde von Hoch zu Niedrig geändert

Hohe Prio? I think not.

Da man das aktiv falsch machen muss, würde ich das unter Hausregel gelten lassen und nicht unbedingt programmatisch ausschließen wollen.

#2 - 09.03.2021 10:03 - Biggles

- Status wurde von Neu zu Abgewiesen geändert