MOAM - Fehler #72

Kampagnen ohne Spieler

03.06.2013 19:16 - Biggles

Status: Erledigt

Priorität: Normal

Zugewiesen an: Biggles % erledigt: 100%

Kategorie: Geschätzter 0.00 Stunde

Aufwand:

Abgabedatum:

Beginn:

Zielversion: 0.3.1

Endgerät: Browser-Version: Endgerät-Typ: Betriebsystem:

Browser: Betriebssystem-Versi

on:

Beschreibung

Eine Kampagne kann auch ohne Spieler angelegt werden.

Ein Klick auf eine Fertigkeit erzeugt dann allerdings einen 404-Fehler.

Statt dessen soll bei einer Kampagne ohne Spieler bei einem Klick auf eine Fertigkeit eine Warnmeldung im Header erscheinen:

"Bitte zuerst Spieler zur Kampagne hinzufügen".

Historie

#1 - 04.06.2013 09:03 - Biggles

- Zielversion wurde von 0.3.0 zu 0.4.0 geändert

#2 - 05.06.2013 19:43 - Biggles

- % erledigt wurde von 0 zu 100 geändert

#3 - 05.06.2013 19:43 - Biggles

- Status wurde von Neu zu In Bearbeitung geändert

#4 - 05.06.2013 19:43 - Biggles

- Zugewiesen an wurde auf Biggles gesetzt

#5 - 06.06.2013 13:28 - Biggles

- Zielversion wurde von 0.4.0 zu 0.3.1 geändert

#6 - 07.06.2013 10:39 - Biggles

- Status wurde von In Bearbeitung zu Gelöst geändert

#7 - 07.06.2013 10:42 - Biggles

- Status wurde von Gelöst zu Erledigt geändert

26.04.2024 1/1