

MOAM - Fehler #72

Kampagnen ohne Spieler

03.06.2013 19:16 - C. Biggles

Status:	Erledigt	Start date:	
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	C. Biggles	% Done:	100%
Category:		Estimated time:	0.00 hour
Target version:	0.3.1	Browser-Version:	
Endgerät:		Betriebssystem:	
Endgerät-Typ:		Betriebssystem-Versi	
Browser:		on:	

Description

Eine Kampagne kann auch ohne Spieler angelegt werden.
Ein Klick auf eine Fertigkeit erzeugt dann allerdings einen 404-Fehler.
Statt dessen soll bei einer Kampagne ohne Spieler bei einem Klick auf eine Fertigkeit eine Warnmeldung im Header erscheinen:
"Bitte zuerst Spieler zur Kampagne hinzufügen".

History

#1 - 04.06.2013 09:03 - C. Biggles

- Target version changed from 0.3.0 to 0.4.0

#2 - 05.06.2013 19:43 - C. Biggles

- % Done changed from 0 to 100

#3 - 05.06.2013 19:43 - C. Biggles

- Status changed from Neu to In Bearbeitung

#4 - 05.06.2013 19:43 - C. Biggles

- Assignee set to C. Biggles

#5 - 06.06.2013 13:28 - C. Biggles

- Target version changed from 0.4.0 to 0.3.1

#6 - 07.06.2013 10:39 - C. Biggles

- Status changed from In Bearbeitung to Gelöst

#7 - 07.06.2013 10:42 - C. Biggles

- Status changed from Gelöst to Erledigt