

## MOAM - Feature #749

### angeborene Fertigkeiten editierbar

14.10.2021 11:00 - Octavius

<b>Status:</b> Neu	<b>Start date:</b>
<b>Priority:</b> Normal	<b>Due date:</b>
<b>Assignee:</b>	<b>% Done:</b> 0%
<b>Category:</b>	<b>Estimated time:</b> 0.00 hour
<b>Target version:</b>	
<b>Description</b> Ich erstelle gerade einen Zwerg. Nach M4 können diese den sechsten Sinn gegen Spürsinn tauschen (MvFuS S. 254). Leider habe ich keine Möglichkeit gefunden entweder eine angeborene Fertigkeit umzubenennen oder eine neue anzulegen.	