

MOAM - Fehler #751

Schadensbonus bei 2. Angriff mit Parierdolch / beidhändiger Kampf

27.11.2021 00:34 - Biggles

Status:	Erledigt	Beginn:	
Priorität:	Normal	Abgabedatum:	
Zugewiesen an:		% erledigt:	100%
Kategorie:		Geschätzter Aufwand:	0.00 Stunde
Zielversion:	1.4.7	Browser-Version:	
Endgerät:		Betriebssystem:	
Endgerät-Typ:		Betriebssystem-Versi	
Browser:		on:	
Beschreibung			
<p>Der Schadensbonus sollte meines Erachtens bei dem 2. Angriff mit einem Parierdolch nicht addiert werden, ich meine, das stand mal in den Errata zum Kodex. Auf jeden Fall steht bei beidhändiger Kampf (Kodex Seite 105), dass nur für eine Hand der Schadensbonus addiert wird - explizit selbst bei beidhändigen Spielfiguren.</p>			

Historie

#1 - 29.11.2021 12:18 - Biggles

- Status wurde von Neu zu Gelöst geändert
- Zielversion wurde auf 1.4.7 gesetzt
- % erledigt wurde von 0 zu 100 geändert

#2 - 17.12.2021 15:09 - Biggles

- Status wurde von Gelöst zu Erledigt geändert