

MOAM - Feature #767

Ba-Th

25.10.2022 07:22 - Octavius

Status: Neu	Beginn:
Priorität: Normal	Abgabedatum:
Zugewiesen an:	% erledigt: 0%
Kategorie:	Geschätzter Aufwand: 0.00 Stunde
Zielversion:	
Beschreibung	
Ich würde mich freuen, wenn die Kombination Ba-Th verfügbar wäre.	
Lerneinheiten:	
Alltag: 2	
Sozial: 2	
Waffen: 8	
Wissen: 5	
Zauberlieder: 2	
Salze/Siegel/Runenstäbe: 4	
Typische Fertigkeiten: Musizieren+12, Landeskunde+8, Schreiben+12 oder Zauberkunde+8, Schreiben+12	
Typischer Zauber: Bannen von Zauberwerk	
Lernkosten:	
Alltag: 20	
Freiland: 30	
Halbwelt: 30	
Kampf: 40	
Körper: 30	
Sozial: 20	
Unterwelt: 40	
Waffen: 30	
Wissen: 30	
Lieder: 45	
Salze: 45	
Siegel: 45	
Stäbe: 45	
Zauberrunen: 105	
Erhaltung: 45	
Zaubermittel: 45	
Zauberschutz: 45	
Zauberblätter: 45	
Vigilsignien: 45	
Artefakte: 45	
AP-Bonus: +1	
Resistenzbonus Geist/Körper +2	
Stand: +20	
Eine Spezialwaffe	
Elfen und Halblinge dürfen Barde werden, Gonme und Zwerge Thaumaturg. Nach der Aussage im MYS S. 138 (Punkt 2) steht ein Ba-Th also allen offen.	